

# GAM AND

ALLE 14 TAGE NEU!

Belgien bfr 86,- Dänemark dkr 16,-  
Italien Lit 4.200 Luxemburg lfr 86,-  
Niederlande hfl 4,70 Österreich ös 29,-  
Schweiz sfr 3,90 Griechenland DR 750,-  
Spanien Pta 360,-

**SPITZE!**  
**NUR**  
**DM 3,90!**

**NEU!**  
Jetzt mit kostenlosen  
**KLEINANZEIGEN!**  
So machst du deine alten  
Spiele und Konsolen zu Geld!

DAS COMPUTER  
**SPIELE**  
MAGAZIN

PENTIUM-PC  
PLAYSTATION  
NINTENDO 64  
DREAMCAST  
GAME BOY

## DAS PERFEKTE GESCHENK



Für den Wunschzettel: 4 Konsolen und 40 PC-  
und Videospiele, die jeden begeistern!



**PENTIUM-PC**

**Indiana Jones**  
DER NEUESTE HIT VON  
LUCASARTS IM TEST!



**PLAYSTATION**

**Tomb Raider IV**  
RIESENTTEST DES NEUEN  
CROFT-ABENTEUERS

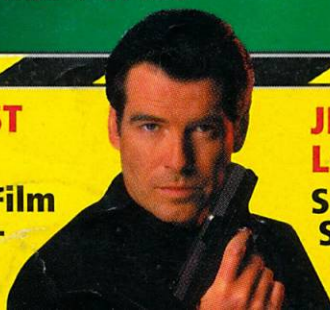


**DREAMCAST**

**F-1 World Grand Prix**  
DAS BESTE FORMEL-1-SPIEL  
ALLER ZEITEN



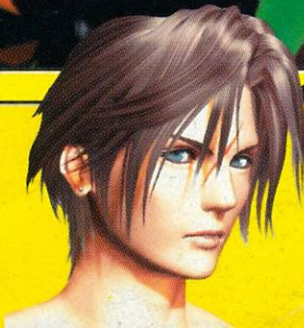
**JAMES BOND IST  
ZURÜCK!**  
Der brandneue Film  
Das PlayStation-  
Spiel



**JETZT MIT KOSTEN-  
LOSEN KLEINANZEIGEN!**  
So machst du deine alten  
Spiele und Konsolen zu  
Geld!



**MIT FINAL-FANTASY-  
VIII-POSTER**  
Teil 3 der Komplett-  
lösung, dritter Teil des  
Starschnitts



LIMITIERTE AUSGABE - VERSION 3  
**MIT 4 POKÉMON-  
STARKARTEN!**  
MIT MAUZI, RETTAN, PARAS  
UND QUAPSEL



26

4 394821 103900



# blau.

eine von sechs farben aus der N64 color edition.



Nintendo®

NINTENDO<sup>64</sup>



Feel Everything

Graue Mäuse gibt es da draußen schon genug. Jetzt kommt die Nintendo 64 Color Edition in sechs coolen Clear Colors. Welche passt am besten zu Dir? Ocean Blue, Jungle Green, Atomic Purple, Smoke Black, Sun Orange oder Fire Red? Such Dir eine aus und steig ein in die geballte 64-Bit-Power von Nintendo. Dagegen sehen andere Konsolen ganz schön blass aus. [www.nintendo.de](http://www.nintendo.de)







Seite 8

## DAS BESTE ZUM FEST

Weihnachten steht vor der Tür und es wird Zeit einen Wunschzettel zu schreiben. Bei uns erfahrt ihr, welche Spiel ihr euch unbedingt wünschen solltet, und welche Konsole für euch die richtige ist.



Seite 12

## TOMORROW NEVER DIES

Grund zur Freude für alle 007-Fans: Im Kino läuft bald der neueste Bond-Film *The World Is Not Enough* und für die PlayStation erscheint ein neues James-Bond-Spiel. Wir haben *Tomorrow Never Dies* für euch getestet.

## 8 special

- 8 Das Beste zum Fest: 40 Spiele, 4 Konsolen
- 15 Lego Racers-Gewinnspiel **N64**
- TEST** 12 Tomorrow Never Dies **PS**
- 15 Toy-Commander-Gewinnspiel **DC**

## 17 action

- 18 Dead or Alive **DC**
- TEST** 28 Fighting Force 2 **PS**
- TEST** 20 Glover **PS**
- TEST** 24 Indiana Jones und der Turm von Babel **PC**
- TEST** 24 Interstate 82 **PC**
- TEST** 22 Rising Zan **PS**
- TEST** 30 Ruff & Tumble **PS**
- TEST** 20 Tomb Raider IV **PC/PS**
- TEST** 25 Tonic Trouble **PC**
- 18 Urban Chaos **PC/PS**
- TEST** 21 War of the Worlds **PS**
- TEST** 28 Xena – Warrior Princess **PS**

## 33 adventure

- TEST** 38 Days Of Oblivion **PC**
- 34 Deus Ex **PC**
- TEST** 39 Discworld Noir **PS**
- TEST** 38 Gabriel Knight 3 **PC**
- TEST** 40 Hype The Time Quest **PC**
- TEST** 36 Jade Cocoon **PS**
- 34 Oddworld: Munch's Oddysee **PS2**
- TEST** 36 Septerra Core **PC**
- 34 Shenmue **DC**
- TEST** 41 Star Trek: Der Aufstand **PC**
- 35 Ultima IX **PC**

## 53 sport

- TEST** 56 Box Champions 2000 **N64**

- TEST** 60 Cyber Tiger **PS**
- TEST** 58 Links LS 2000 **PC**
- TEST** 57 MTV Sports Snowboarding **PS**
- TEST** 58 NBA Live 2000 **PC/PS**
- TEST** 57 Ready 2 Rumble **PS**
- 54 Snow Surfers **DC**
- TEST** 54 Supreme Snowboarding **PC**
- TEST** 56 WCW Mayhem **PS**
- 54 Worldwide Soccer **DC**

## 63 rennspiele + simulationen

- TEST** 66 Die 24 Stunden von Le Mans **PC/PS**
- TEST** 66 Extreme 500 **PS**
- TEST** 68 F1 World Grand Prix **DC**
- 64 Gran Turismo 2000 **PS**
- TEST** 67 Nascar 2000 **PS**
- TEST** 68 Suzuki Alstare **DC**

## 69 strategie + denkspiele

- TEST** 72 Age of Wonders **PC**
- TEST** 72 Creatures 3 **PC**

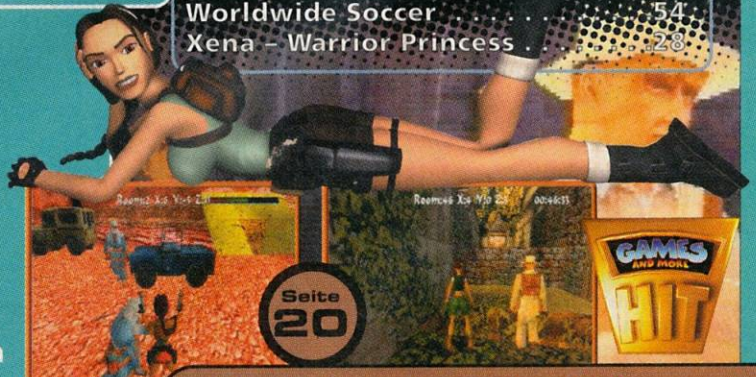
## 77 TIPPS+TRICKS

## rubriken

- 4 Das GaM-Lexikon
- 4 Editorial
- 43-46 Final-Fantasy-VIII-Starschnitt
- 47-50 Final-Fantasy-VIII-Komplettlösung
- 77 Hotlines
- 89 Kleinanzeigencoupon
- 74 Leserbrief
- 6 Most Wanted
- 6 Release-Datenbank
- 4 Test-Datenbank
- 90 Vorschau
- 89 Zeugnis

## SPIELEREGISTER

|                                   |    |
|-----------------------------------|----|
| Age of Wonders                    | 72 |
| Box Champions 2000                | 56 |
| Creatures 3                       | 72 |
| Cyber Tiger                       | 60 |
| Days Of Oblivion                  | 38 |
| Dead or Alive                     | 18 |
| Deus Ex                           | 34 |
| Die 24 Stunden von Le Mans        | 66 |
| Discworld Noir                    | 39 |
| Extreme 500                       | 66 |
| F1 World Grand Prix               | 68 |
| Fighting Force 2                  | 28 |
| Gabriel Knight 3                  | 38 |
| Glover                            | 20 |
| Gran Turismo 2000                 | 64 |
| Hype The Time Quest               | 40 |
| Indiana Jones u. d. Turm v. Babel | 24 |
| Interstate 82                     | 24 |
| Jade Cocoon                       | 36 |
| Links LS 2000                     | 58 |
| MTV Sports Snowboarding           | 57 |
| Nascar 2000                       | 67 |
| NBA Live 2000                     | 58 |
| Oddworld: Munch's Oddysee         | 34 |
| Ready 2 Rumble                    | 57 |
| Rising Zan                        | 22 |
| Ruff & Tumble                     | 30 |
| Septerra Core                     | 36 |
| Shenmue                           | 34 |
| Snow Surfers                      | 54 |
| Star Trek: Der Aufstand           | 41 |
| Supreme Snowboarding              | 54 |
| Suzuki Alstare                    | 68 |
| Tomb Raider IV                    | 20 |
| Tomorrow Never Dies               | 12 |
| Tonic Trouble                     | 25 |
| Ultima IX                         | 35 |
| Urban Chaos                       | 18 |
| War of the Worlds                 | 21 |
| WCW Mayhem                        | 56 |
| Worldwide Soccer                  | 54 |
| Xena – Warrior Princess           | 28 |



Seite 20

## TOMB RAIDER IV

Bereits mehrere Male haben wir den Test zum neuesten *Tomb Raider*-Abenteuer angekündigt. Diesmal ist es endlich soweit: Lest, wie sich Laras neue Abenteuer spielen.



## NOCH PLATZ AUF DEM WUNSCHZETTEL?

Hallo liebe Leser,

das Weihnachtstfest naht mit großen Schritten, und zwei Fragen schwirren jedermann im Kopf umher: Was schenke ich nur? Was wünsche ich mir? Nun, wir wollen euch die Beantwortung dieser beiden Fragen erleichtern und zeigen euch auf vier Seiten die 40 heißesten PC- und Videospiele, die es derzeit gibt. Egal ob ihr euch die Spiele nun wünscht oder sie verschenken wollt - mit diesen Spielen liegt ihr immer richtig! Sollte euch außerdem noch das nötige Kleingeld fehlen, dann könnt ihr ab sofort unsere kostenlose Kleinanzeigen-Rubrik nutzen und eure alten Spiele verkaufen! Mehr dazu auf der Seite 89! Viel Spaß!



*Haus Ippisch*

Hans Ippisch  
Chefredakteur

## das games - and more - lexikon

### SYSTEM-BUTTONS

Jede Newsmeldung und jeder Test wird mit den sogenannten „System-Buttons“ versehen, für die das jeweilige Spiel erscheint.

- PlayStation
- PC
- Nintendo 64
- Dreamcast
- Game Boy
- Color Game Boy

### IMPORT-STEMPEL

Tests zu Spielen, die (noch) nicht in Deutschland erhältlich sind, erhalten diesen Stempel.



### BLITZ

Neuigkeiten, die uns in letzter Minute erreichen und trotzdem noch ins Heft sollen, erfahrt ihr in unserem Blitz-button.



### BEWERTUNGSKASTEN

Besonders gute Spiele mit einer Wertung von mindestens 85 Prozent erhalten das begehrte Games-and-More-Hit-Gütesiegel.

Was uns am Spiel besonders gefallen hat, seht ihr hier.

Sollte ein System-Kürzel komplett eingerahmt sein, dann bedeutet dies, dass das Spiel auf diesem System getestet wurde.

Ein grüner Rahmen besagt, dass das Spiel für dieses System ebenfalls erhältlich ist (und bereits getestet wurde).

Ein roter Rahmen bedeutet, dass das jeweilige Spiel für dieses System ebenfalls erscheinen wird. Ein Test folgt später.

Was uns weniger gut gefallen hat, zählen wir hier auf.



Anhand des Ausschlages am Hitbarometer erkennt ihr, wie gut das getestete Spiel ist.

# DATEN-BANK



## tests

### nintendo 64

| titel                          | test  | genre            | wertung |
|--------------------------------|-------|------------------|---------|
| Box Champions 2000             | 25/99 | Boxen            | 84%     |
| Carmageddon                    | 25/99 | Action           | 43%     |
| Destruction Derby              | 25/99 | Action-Rennspiel | 85%     |
| Donkey Kong 64                 | 25/99 | Jump&Run         | 95%     |
| Gauntlet Legends               | 25/99 | Action-Adventure | 78%     |
| Gex 3: Deep Cover Gecko        | 21/99 | Jump&Run         | 81%     |
| Hot Wheels                     | 25/99 | Rennspiel        | 79%     |
| In-Fisherman Bass Hunter       | 21/99 | Angelsimulation  | 73%     |
| Jet Force Gemini               | 23/99 | Action           | 87%     |
| Lego Racers                    | 20/99 | Rennspiel        | 76%     |
| Madden NFL 2000                | 23/99 | Sport            | 90%     |
| Magical Tetris Challenge       | 23/99 | Puzzle           | 85%     |
| Mario Golf                     | 23/99 | Golf             | 91%     |
| Nascar 2000                    | 23/99 | Rennspiel        | 79%     |
| NBA Jam 2000                   | 23/99 | Basketball       | 88%     |
| NBA Live 2000                  | 25/99 | Basketball       | 90%     |
| NBA Pro 99                     | 23/99 | Basketball       | 70%     |
| NFL Quarterback Club 2000      | 21/99 | Football         | 89%     |
| NHL Pro 99                     | 23/99 | Eishockey        | 77%     |
| Perfect Striker 99             | 21/99 | Fußball          | 89%     |
| Premier Manager 64             | 21/99 | Fußballmanager   | 54%     |
| Rainbow Six                    | 23/99 | Action           | 86%     |
| Rayman 2: The Great Escape     | 23/99 | Jump&Run         | 94%     |
| Road Rash 64                   | 24/99 | Rennspiel        | 69%     |
| RTL World League Soccer        | 25/99 | Fußball          | 80%     |
| Rugrats                        | 25/99 | Action           | 60%     |
| The New Tetris                 | 21/99 | Denkspiel        | 91%     |
| Tonic Trouble                  | 21/99 | Jump&Run         | 79%     |
| Triple Play 2000               | 23/99 | Sport            | 79%     |
| Turok: Legend of the Lost Land | 23/99 | Action           | 89%     |
| WinBack                        | 23/99 | Action           | 85%     |
| World Driver Championship      | 24/99 | Rennspiel        | 88%     |
| Worms Armageddon               | 23/99 | Strategie        | 80%     |
| Xena: Talisman of Fate         | 25/99 | Action           | 77%     |

### playstation

| titel                                 | test  | genre                        | wertung |
|---------------------------------------|-------|------------------------------|---------|
| Action Man                            | 24/99 | Action-Adventure             | 81%     |
| Carmageddon                           | 24/99 | Action-Rennspiel             | 43%     |
| Centipede                             | 22/99 | Action                       | 69%     |
| Championship Motocross                | 24/99 | Rennspiel                    | 76%     |
| Crash Team Racing                     | 24/99 | Rennspiel                    | 88%     |
| Demolition Racer                      | 24/99 | Rennspiel                    | 67%     |
| Die Schlümpfe                         | 25/99 | Jump&Run                     | 72%     |
| Dino Crisis                           | 24/99 | Action-Adventure             | 86%     |
| FIFA 2000                             | 24/99 | Fußball                      | 85%     |
| Final Fantasy VIII                    | 21/99 | Rollenspiel/Action-Adventure | 97%     |
| Formel 1 '99                          | 23/99 | Rennspiel                    | 92%     |
| Fußball Live                          | 24/99 | Fußball                      | 90%     |
| GTA 2                                 | 24/99 | Action                       | 90%     |
| Hot Wheels Turbo Racing               | 22/99 | Rennspiel                    | 78%     |
| Lego Racers                           | 25/99 | Rennspiel                    | 64%     |
| Metal Gear Solid Special Missions     | 21/99 | Action-Adventure             | 83%     |
| Millennium Soldier                    | 24/99 | Action                       | 75%     |
| Missile Command                       | 25/99 | Action                       | 66%     |
| NBA Basketball 2000                   | 24/99 | Basketball                   | 80%     |
| NHL 2000                              | 21/99 | Sport                        | 88%     |
| NHL Championship 2000                 | 24/99 | Eishockey                    | 81%     |
| No Fear Mountain Biking               | 23/99 | Sport                        | 82%     |
| Pac Man World                         | 24/99 | Jump&Run                     | 76%     |
| Pong                                  | 22/99 | Action                       | 82%     |
| Rainbow Six                           | 24/99 | Action                       | 75%     |
| Rat Attack                            | 21/99 | Geschicklichkeit             | 86%     |
| Re-Volt                               | 22/99 | Rennspiel                    | 60%     |
| Reel Fishing                          | 21/99 | Sport                        | 73%     |
| Rocket - Robot on Wheels              | 25/99 | Action                       | 82%     |
| Shadow Man                            | 21/99 | Action-Adventure             | 78%     |
| South Park                            | 22/99 | Action                       | 66%     |
| Space Invaders                        | 25/99 | Action                       | 68%     |
| Spyro 2 - Gateway to Glimmer          | 23/99 | Jump&Run                     | 87%     |
| Star Wars Episode I: Dunkle Bedrohung | 23/99 | Action-Adventure             | 75%     |
| Tarzan                                | 21/99 | Jump&Run                     | 83%     |
| The Next Tetris                       | 25/99 | Geschicklichkeit             | 80%     |
| UEFA Striker                          | 22/99 | Fußball                      | 91%     |
| Worms Armageddon                      | 25/99 | Strategie                    | 90%     |
| Worms Pinball                         | 25/99 | Flipper                      | 74%     |
| Wu-Tang: Shaolin Style                | 24/99 | Beat 'em Up                  | 75%     |



Wenn ihr wissen wollt, wann welches Spiel getestet wurde und welche Wertung es bekommen hat, dann seid ihr in unserer Datenbank richtig. Hier findet ihr Infos zu unseren Tests der letzten Monate.

DC

dreamcast

| titel                                 | test  | genre             | wertung |
|---------------------------------------|-------|-------------------|---------|
| Aerowings                             | 22/99 | Flugsimulation    | 70%     |
| Airforce Delta                        | 19/99 | Action            | 79%     |
| Blue Stinger                          | 14/99 | Action-Adventure  | 76%     |
| Buggy Heat                            | 24/99 | Rennspiel         | 74%     |
| Dynamite Cop                          | 22/99 | Action            | 71%     |
| Frame Gride                           | 19/99 | Action            | 85%     |
| Giant Gram                            | 17/99 | Wrestling         | 81%     |
| Incoming                              | 22/99 | Action            | 47%     |
| Marvel vs Capcom                      | 22/99 | 2D-Beat-'em-Up    | 80%     |
| Millennium Soldier                    | 24/99 | Action            | 75%     |
| Millennium Soldier - Expendable       | 17/99 | Action            | 71%     |
| Monaco Grand Prix Racing Simulation 2 | 22/99 | Rennspiel         | 85%     |
| Pen Pen                               | 22/99 | Rennspiel         | 74%     |
| Powerstone                            | 14/99 | Beat 'em Up       | 87%     |
| Redline Racer                         | 14/99 | Rennspiel         | 69%     |
| SEGA Bass Fishing                     | 22/99 | Angelsimulation   | 81%     |
| SEGA Rally 2                          | 22/99 | Rennspiel         | 91%     |
| Sonic Adventure                       | 22/99 | Jump&Run          | 90%     |
| Soul Calibur                          | 19/99 | 3D-Beat-'em-Up    | 90%     |
| Street Fighter Zero 3                 | 19/99 | Beat 'em Up       | 80%     |
| Super Speed Racing                    | 19/99 | Rennspiel         | 70%     |
| The House of the Dead II              | 22/99 | Lightgun-Shooting | 91%     |
| Tokyo Highway Challenge               | 17/99 | Rennspiel         | 74%     |
| Toy Commander                         | 24/99 | Geschicklichkeit  | 83%     |
| Virtua Fighter 3tb                    | 22/99 | 3D-Beat-'em-Up    | 93%     |
| WWF Attitude                          | 24/99 | Wrestling         | 85%     |

PC

PC

| titel                                      | test  | genre                 | wertung |
|--------------------------------------------|-------|-----------------------|---------|
| Abomination                                | 23/99 | Strategie             | 60%     |
| Age of Empires 2: Age of Kings             | 22/99 | Echtzeitstrategie     | 93%     |
| Amerzone                                   | 22/99 | Adventure             | 48%     |
| Armored Fist 3                             | 25/99 | Action                | 75%     |
| Autobahn Raser 2                           | 24/99 | Rennspiel             | 69%     |
| Battle Zone 2                              | 24/99 | Action-Strategie      | 86%     |
| Biing! 2                                   | 23/99 | Strategie             | 65%     |
| Bundesliga 2000 - Der Fußballmanager       | 24/99 | Wirtschaftssimulation | 74%     |
| Carnivores 2                               | 25/99 | Action                | 41%     |
| Catan - Die erste Insel                    | 24/99 | Brettspielumsetzung   | 84%     |
| Civilization 2: Test of Time               | 21/99 | Strategie             | 78%     |
| Command & Conquer 3: Tiberian Sun          | 20/99 | Strategie             | 90%     |
| Dark Secrets of Africa                     | 20/99 | Adventure             | 73%     |
| Darkstone                                  | 19/99 | Rollenspiel           | 81%     |
| Dead Reckoning                             | 21/99 | Action                | 33%     |
| Die Siedler 3 - Das Geheimnis der Amazonen | 21/99 | Aufbaustrategie       | 86%     |
| Die Völker - Mission-CD                    | 25/99 | Aufbaustrategie       | 81%     |
| Drakan                                     | 19/99 | Action-Adventure      | 91%     |
| Driver                                     | 22/99 | Rennspiel             | 90%     |
| Earth 2150                                 | 23/99 | Strategie             | 92%     |
| Extreme Biker                              | 24/99 | Motocross             | 83%     |
| Faust                                      | 24/99 | Adventure             | 59%     |
| FIFA 2000                                  | 23/99 | Fußball               | 90%     |
| Flight Unlimited 3                         | 24/99 | Simulation            | 60%     |
| Freespace 2                                | 25/99 | Action                | 87%     |
| Gorky 17                                   | 23/99 | Adventure             | 83%     |
| GTA 2                                      | 24/99 | Action                | 86%     |
| Gulf War                                   | 23/99 | Action                | 58%     |
| Hattrick! Wins                             | 23/99 | Wirtschaftssimulation | 40%     |
| Homeworld                                  | 23/99 | Strategie             | 90%     |
| I-War Special Edition                      | 25/99 | Action                | 66%     |
| Kicker Fußball Manager                     | 22/99 | Fußballmanager        | 85%     |
| Legacy of Kain: Soul Reaver                | 21/99 | Action-Adventure      | 82%     |
| Microsoft Fußball International 2000       | 21/99 | Fußball               | 80%     |
| Microsoft Flight Simulator 2000            | 22/99 | Flugsimulation        | 80%     |
| NBA Basketball 2000                        | 24/99 | Basketball            | 80%     |
| NBA Inside Drive                           | 21/99 | Basketball            | 85%     |
| NHL 2000                                   | 21/99 | Eishockey             | 89%     |
| Omikron                                    | 24/99 | Action-Adventure      | 72%     |
| Pandora's Box                              | 21/99 | Denkspiel             | 55%     |
| Panzer Elite                               | 21/99 | Panzersimulation      | 86%     |
| Panzer General 4                           | 21/99 | Strategie             | 85%     |
| Pharao                                     | 24/99 | Aufbaustrategie       | 81%     |
| Pizza Syndicate - Mission-CD               | 22/99 | Wirtschaftssimulation | 75%     |
| Prince of Persia 3D                        | 22/99 | Adventure             | 80%     |
| Puzzle Bobble 2                            | 25/99 | Geschicklichkeit      | 65%     |
| Rally Championship 2000                    | 25/99 | Rennspiel             | 84%     |
| Revenant                                   | 23/99 | Adventure             | 84%     |
| Rollercoaster Tycoon: Added Attractions    | 24/99 | Aufbaustrategie       | 80%     |
| Rogue Spear                                | 23/99 | Action                | 84%     |
| Sega Rally 2                               | 23/99 | Rennspiel             | 81%     |
| Seven Kingdoms 2 - The Frythan Wars        | 22/99 | Echtzeitstrategie     | 77%     |
| Shadow Company                             | 22/99 | Strategie             | 89%     |
| Shadow Man                                 | 20/99 | Action-Adventure      | 90%     |
| Sinistar Unleashed                         | 22/99 | Action                | 68%     |
| Theme Park World                           | 25/99 | Wirtschaftssimulation | 85%     |
| Tiny Tiger                                 | 25/99 | Action                | 20%     |
| Trickstyle                                 | 24/99 | Action-Rennspiel      | 72%     |
| UEFA Striker                               | 22/99 | Fußball               | 91%     |
| Wheel of Time                              | 25/99 | Action                | 90%     |
| Wings of Destiny                           | 25/99 | Flugsimulation        | 67%     |

# top-hits



Die absoluten Hits aller Systeme?

Hier habt ihr die allerneuesten Bestseller, die bereits erhältlich sind, auf einen Blick.

PC

spielespass 93%



## AGE OF EMPIRES 2: AGE OF KINGS

Teil 2 von *Age of Empires* hat die hohen Erwartungen erfüllt. Strategie vom Feinsten!

PC

spielespass 92%



## EARTH 2150

Strategiefans kommen zur Zeit voll auf ihre Kosten. Nach *C&C 3* und *Age of Kings* kommt jetzt *Earth 2150*. Harte Konkurrenz für die Klassiker!

N64

spielespass 95%



## DONKEY KONG 64

Das Debüt der Affenbande auf dem Nintendo 64 hat voll eingeschlagen. Das Spiel mit den fünf Affen macht einen Riesenspaß!

PC

PS

spielespass 90/85



## FIFA 2000

Alle Jahre wieder mischt EA mit einer neuen *FIFA*-Folge das Fußballgenre auf. Auch diesmal konnte *FIFA 2000* die Erwartungen der Fans erfüllen.

PS

spielespass 97%



## FINAL FANTASY VIII

Der Knaller unter den Top-Hits! Die Kombination aus fesselnder Story, tollem Magiesystem und einer genialen Grafik ist fast unschlagbar.

N64

spielespass 91%



## MARIO GOLF

Nach der Kart-Strecke erobert der Klemptner jetzt den Golfplatz. Das Geniale an dem Spiel: Es macht riesig Spaß und fordert auch gute Golfer.

N64

spielespass 94%



## RAYMAN 2

Der quirliche Held feiert ein Riesencomeback! Tolle Grafik, gelungene Steuerung und ein superwitziges Gameplay - daran kommt niemand vorbei.

DC

PS

spielespass 91%



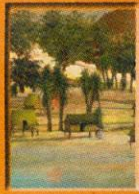
## UEFA STRIKER

Die Kicker-Simulation aus Frankreich schlägt sogar *FIFA*. Das Spiel besticht durch ein hervorragendes Gameplay und tolle Ballphysik.



## most wanted

Ihr wollt wissen, wann endlich die Spiele erscheinen, auf die ihr besonders sehnsüchtig wartet? In unserer Rubrik Most Wanted erfahrt ihr es.



PC

genre **strategie**

### BLACK & WHITE

Das Echtzeitstrategiespiel von Lionhead wird mit Vorschußlorbeeren regelrecht überschüttet.

Veröffentlichung: .....1. Quartal 2000



PC PS

genre **rennspiel**

### COLIN MCRAE RALLY 2

Ob es den Entwicklern gelingt, den Erfolg von Teil 1 zu übertreffen? Wir sind zuversichtlich!

Veröffentlichung: .....2. Quartal 2000



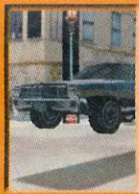
PC

genre **adventure**

### DIABLO 2

Der zweite Teil des Fantasy-Spiels soll noch größer und besser werden als der Vorgänger.

Veröffentlichung: .....Februar 2000



PC PS

genre **rennspiel**

### DRIVER 2

Dass Refelections an einem zweiten Teil des erfolgreichen Rennspiels arbeitet, ist bereits bekannt.

Veröffentlichung: .....2000



PS

genre **rennspiel**

### GRAN TURISMO 2

Teil 1 ist das Referenzrennspiel auf der PlayStation, der Nachfolger wird noch besser.

Veröffentlichung: .....Februar 2000



PC

genre **action**

### HALF-LIFE: TEAM FORTRESS 2

Bald gibt es Nachschub für alle Fans des Ego-Shooters.

Veröffentlichung: .....Februar 2000



N64

genre **geschickl.**

### MARIO PARTY 2

Eins wissen wir schon: Der Nachfolger von Mario Party enthält noch mehr Minispiele als Teil 1.

Veröffentlichung: .....2000



N64

genre **action**

### PERFECT DARK

Joanna Darks Kampf gegen die dataDyne-Gesellschaft hat absolut das Zeug zum Hit.

Veröffentlichung: .....April 2000

## release



### WAS KOMMT WANN?

Hier erfahrt ihr die Veröffentlichungstermine von neuen Spielen. Die Liste wird für jede Ausgabe auf den aktuellen Stand gebracht. Aufgrund häufiger Verschiebungen können wir allerdings keine Garantie für deren Richtigkeit geben.

| n64                            |                  | nintendo64        |                 |
|--------------------------------|------------------|-------------------|-----------------|
| titel                          | genre            | hersteller        | release         |
| Armormines: Project SWARM      | Action           | Infogrames        | Dezember        |
| Asteroids Hyper 64             | Action           | Crave             | Dezember        |
| Cyber Tiger                    | EA               | Golf              | 30. Dezember    |
| Destruction Derby              | Rennspiel        | THQ               | Mitte Dezember  |
| Earthbound 64                  | RPG              | Nintendo          | Dezember        |
| Earthworm Jim 3D               | Jump&Run         | Interplay         | Dezember        |
| Gauntlet Legends               | Arcade           | Midway            | Anfang Dezember |
| NBA Live 2000                  | Basketball       | EA                | 23. Dezember    |
| Rainbow Six                    | Action           | Take 2            | Mitte Dezember  |
| Rat Attack                     | Action           | Mindscape         | Dezember        |
| Ready 2 Rumble Boxing          | Boxen            | Midway            | Anfang Dezember |
| Resident Evil 2                | Action-Adventure | Capcom            | Dezember        |
| Road Rash                      | Rennspiel        | THQ               | Mitte Dezember  |
| Roadsters 99                   | Rennspiel        | Titus             | Dezember        |
| Rocket - Robot on Wheels       | Jump&Run         | Ubi Soft          | Dezember        |
| South Park Chef's Luv Shack    | Geschicklichkeit | Acclaim           | Dezember        |
| Super Smash Brothers           | Beat 'em Up      | Nintendo          | Dezember        |
| Top Gear Hyper-Bike            | Rennspiel        | Mitsui            | Dezember        |
| Top Gear Rally 2               | Rennspiel        | Mitsui            | Dezember        |
| Trickstyle                     | Rennspiel        | Acclaim           | Dezember        |
| Turok: L.d.v.l.                | 3D-Action        | Acclaim           | Dezember        |
| Vigilante 8: Second Offense    | Action           | Rennspiel         | Dezember        |
| WCW Mayhem                     | Wrestling        | EA                | 23. Dezember    |
| WWF Wrestlemania 2000          | Wrestling        | THQ               | Mitte Dezember  |
| Xena - Talisman of Fate        | Beat 'em Up      | Titus             | Dezember        |
| Xena Warrior Princess          | Beat 'em Up      | Konami            | Dezember        |
| A Bug's Life                   | Jump&Run         | Activision        | Januar 2000     |
| Army Men - Sarges Heroes       | Action           | 3DO               | Januar 2000     |
| Harvest Moon                   | Strategie        | Crave             | Januar 2000     |
| Jeremy McGrath Supercross 2000 | Rennspiel        | Acclaim           | Januar 2000     |
| Paperboy 3D                    | Arcade           | Midway            | Januar 2000     |
| South Park Rally               | Rennspiel        | Acclaim           | Januar 2000     |
| Space Invaders                 | Shoot 'em Up     | Activision        | Januar 2000     |
| Tony Hawk's Skateboarding      | Sport            | Activision        | Januar 2000     |
| Wildwaters                     | Rennspiel        | Ubi Soft          | Januar 2000     |
| StarCraft 64                   | Strategie        | Nintendo/Blizzard | Januar 2000     |
| Battlezone 64                  | Shoot 'em Up     | Crave             | 1. Quartal 2000 |

| PS                                  |                  | playstation         |                 |
|-------------------------------------|------------------|---------------------|-----------------|
| titel                               | genre            | hersteller          | release         |
| A Bug's Life Activity Center        | Kids             | Disney/SCEE         | 8. Dezember     |
| F1 World Grand Prix 99              | Rennspiel        | Eidos               | 10. Dezember    |
| Fighting Force 2                    | Action-Adventure | Eidos               | 10. Dezember    |
| Grudder Warriors                    | Action           | Take 2              | Dezember        |
| Hell Night                          | Action-Adventure | Konami              | Dezember        |
| Jet Rider 3                         | Rennspiel        | SCEE                | Dezember        |
| Marvel vs. Capcom                   | Beat 'em Up      | Capcom              | Dezember        |
| Music 2000                          | Entertainment    | Codemasters         | 10. Dezember    |
| NBA Basketball 2000                 | Basketball       | Activision          | Anfang Dezember |
| NBA Live 2000                       | Basketball       | EA                  | 9. Dezember     |
| NHL Championship 2000               | Eishockey        | Activision          | Anfang Dezember |
| Pro Pinball - Fantastic Journey     | Flipper          | Empire              | 15. Dezember    |
| Renegade Racing                     | Sportspiel       | Virgin              | Dezember        |
| Roadsters                           | Rennspiel        | Titus               | Dezember        |
| Shao Lin                            | Beat 'em Up      | THQ                 | Ende Dezember   |
| South Park Chef's Luv Shack         | Geschicklichkeit | Acclaim             | Dezember        |
| Supercross 2000                     | Rennspiel        | EA                  | 23. Dezember    |
| Urban Chaos                         | Action-Adventure | Eidos               | Dezember        |
| Vigilante 8: Zweite Herausforderung | Action           | Activision          | Dezember        |
| Warpath: Jurassic Park              | Action           | EA                  | 16. Dezember    |
| Ace Combat 3 - Electrosphere        | Action           | Namco               | 19. Januar 2000 |
| Army Men - Air Attack               | Action           | 3DO                 | Januar 2000     |
| Army Men - 3D                       | Action           | 3DO                 | Januar 2000     |
| Caesar's Palace 2000                | Puzzle           | Interplay           | Januar 2000     |
| Discworld Noir                      | Adventure        | GT Interactive      | 21. Januar 2000 |
| Eagle One - Harrier Attack          | Action           | Infogrames          | Januar 2000     |
| Jeremy McGrath Supercross 2000      | Rennspiel        | Acclaim             | Januar 2000     |
| Jimmy White's Cueball 2             | Simulation       | Virgin/Awesome Dev. | Januar 2000     |



## most wanted

Ihr wollt wissen, wann endlich die Spiele erscheinen, auf die ihr besonders sehnsüchtig wartet? In unserer Rubrik Most Wanted erfahrt ihr es.

genre **action****POKÉMON STADIUM**

Höchstwahrscheinlich erscheint das japanische Pokémon Stadium 2 bei uns als Pokémon Stadium.

Veröffentlichung: .....2000

genre **action****RESIDENT EVIL 3**

Das Action-Spiel könnte ein Hit werden – wenn es eine nicht indizierungsgefährdete Version gibt.

Veröffentlichung: .....Februar 2000

genre **action****RESIDENT EVIL 64**

Auf der PlayStation geht das Spiel in die dritte Runde, auf dem N64 erscheint das Spiel zum ersten Mal.

Veröffentlichung: .....Dezember 99

genre **strategie****STARCRAFT 64**

Lange müsst ihr auf die Konsolenumsetzung des faszinierenden PC-Strategiespiels nicht mehr warten.

Veröffentlichung: .....Januar 2000

genre **rennspiel****TOCA WORLD TOURING CAR**

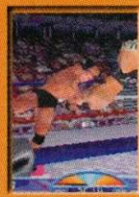
Der dritte Teil soll in vielen Punkten besser werden.

Veröffentlichung: .....1. Quartal 2000

genre **adventure****TUROK: LEGENDEN DES VERLORENEN LANDES**

Multiplayer-Action vom Feinsten und tolle Grafik.

Veröffentlichung: .....Dezember 99

genre **sport****WCW MAYHEM**

Electronic Arts steht normalerweise für Qualität. Das wird auch bei dem Wrestling-Spiel nicht anders sein.

Veröffentlichung: .....23. Dezember 99

genre **adventure****ZELDA GAIDEN**

Ocarina of Time war ein Riesenhit und keiner zweifelt daran, dass auch Zelda Gaiden ein Erfolg wird.

Veröffentlichung: .....2000

|                                |                   |                  |                     |
|--------------------------------|-------------------|------------------|---------------------|
| Martian Gothic                 | Action-Adventure  | Take 2           | Januar 2000         |
| Shadow Madness                 | Rollenspiel       | SCEE/Crave       | 26. Januar 2000     |
| South Park Rally               | Rennspiel         | Acclaim          | Januar 2000         |
| Space Debris                   | Shoot 'em Up      | SCEE             | 26. Januar 2000     |
| Spec Ops                       | Action            | Take 2           | Januar 2000         |
| Thrasher: Skate and Destroy    | Skateboard        | Take 2           | Januar 2000         |
| Tiger Woods PGA Tour 2000      | Golf              | EA               | 27. Januar 2000     |
| Toy Story II                   | Action-Adventure  | Activision       | 27. Januar 2000     |
| Armored Project SWARM          | Action            | Acclaim          | Februar 2000        |
| Battletanx - Global Assault    | Action            | 3DO              | Februar 2000        |
| Die Hard Trilogy 2             | Action            | EA               | Februar 2000        |
| Dune 2000                      | Echtzeitstrategie | EA               | Februar 2000        |
| Eagle One Harrier Attack       | Flugsimulation    | Infogrames       | Februar 2000        |
| Ehrgeiz                        | Kampfspiel        | SCEE             | 09. Februar 2000    |
| Gran Turismo 2                 | Rennspiel         | SCEE             | Februar 2000        |
| Gran Turismo + V3 Racing Wheel | Rennspiel         | SCEE             | Februar 2000        |
| Grandia                        | Rollenspiel       | Ubi Soft         | Februar 2000        |
| International Track & Field 2  | Sport             | Konami           | Ende Februar 2000   |
| ISS Pro Evolution              | Fußball           | Konami           | Anfang Februar 2000 |
| Legend of Legaia               | Rollenspiel       | SCEE             | 23. Februar 2000    |
| Messiah                        | Action-Adventure  | Virgin/Interplay | Februar 2000        |
| NHL Face Off                   | Eishockey         | SCEE             | 16. Februar 2000    |
| Premier Manager 2000           | Fußball-Manager   | Infogrames       | Februar 2000        |
| Rallymasters                   | Rennspiel         | Infogrames       | Februar 2000        |
| Resident Evil 3: Nemesis       | Action-Adventure  | Capcom           | Februar 2000        |
| Rugrats: Studio Tour           | Rennspiel         | THQ              | Februar 2000        |
| Superbike 2000                 | Rennspiel         | EA               | 10. Februar 2000    |
| Tiny Tank                      | Action            | SCEE             | 02. Februar 2000    |
| Vanishing Point                | Rennspiel         | Acclaim          | Februar 2000        |

PC

PC

titel genre hersteller release

|                            |                       |                    |                 |
|----------------------------|-----------------------|--------------------|-----------------|
| Earthworm 3D               | Jump&Run              | Virgin Interactive | Dezember        |
| F1 World Grand Prix        | Rennspiel             | Eidos              | Dezember        |
| Flanker 2.0                | Mindscape/SSI         | Flugsimulation     | 15. Dezember    |
| Ultima Ascension           | Action-Rollenspiel    | Origin             | 16. Dezember    |
| Daikatana                  | Ego-Shooter           | Eidos              | 17. Dezember    |
| Messiah                    | Actionspiel           | Interplay          | Januar 2000     |
| Planescape Torment         | RPG                   | Interplay          | Januar 2000     |
| The Sims                   | WiSim                 | Electronic Arts    | Januar 2000     |
| Anachronox                 | Rollenspiel           | Eidos              | Februar 2000    |
| Anstoss 3                  | WiSim                 | Ascaron            | Februar 2000    |
| Der Verkehrsgigant         | Strategie             | Infogrames         | Februar 2000    |
| Diablo 2                   | Action-Rollenspiel    | Havas Interactive  | Februar 2000    |
| Final Fantasy VIII         | Rollenspiel           | Eidos              | Februar 2000    |
| Force Commander            | Echtzeitstrategie     | LucasArts          | Februar 2000    |
| Half Life: Team Fortress 2 | Ego-Shooter           | Havas Interactive  | Februar 2000    |
| MDK 2                      | Actionspiel           | Interplay          | Februar 2000    |
| Tiger Woods PGA Tour 2000  | Golf                  | Electronic Arts    | Februar 2000    |
| Vampire                    | Action-Rollenspiel    | Activision         | Februar 2000    |
| Croc 2                     | Action                | EA/Fox             | 02. März 2000   |
| Dark Project 2             | Action-Adventure      | Eidos              | März 2000       |
| Dark Reign 2               | Actionstrategie       | Activision         | März 2000       |
| Deus EX                    | Action-Rollenspiel    | Eidos              | März 2000       |
| Gothic                     | 3D-Action-Rollenspiel | Egmont             | März 2000       |
| UEFA 2000                  | Fußball               | Eidos              | März 2000       |
| Giants                     | Actionspiel           | Interplay          | April 2000      |
| Black & White              | Echtzeitstrategie     | Electronic Arts    | 1. Quartal 2000 |
| Box Champions 2000         | Boxen                 | Electronic Arts    | 1. Quartal 2000 |
| Industriegigant 2          | WiSim                 | Infogrames         | 1. Quartal 2000 |
| Prinz Naseem Boxing        | Boxen                 | Codemasters        | 1. Quartal 2000 |
| Technomage                 | Action-Adventure      | Sunflowers         | 1. Quartal 2000 |

DC

dreamcast

titel genre hersteller release

|                                       |                    |            |                 |
|---------------------------------------|--------------------|------------|-----------------|
| Fighting Force 2                      | Action-Adventure   | Eidos      | Dezember        |
| UEFA Striker                          | Fußball            | Infogrames | Dezember        |
| Cesar's Palace 2000                   | Puzzle             | Interplay  | Januar 2000     |
| Jeremy McGrath Supercross 2000        | Rennspiel          | Acclaim    | Januar 2000     |
| Plasma World                          | Beat 'em Up        | Capcom     | Januar 2000     |
| Rainbow Six                           | Action             | Take 2     | Januar 2000     |
| Resident Evil 2                       | Action-Adventure   | Capcom     | Januar 2000     |
| South Park Rally                      | Rennspiel          | Acclaim    | Januar 2000     |
| Deadly Skies                          | Flugaction         | Konami     | Februar 2000    |
| Furballs                              | Action-Adventure   | Acclaim    | Februar 2000    |
| GTA 2                                 | Action             | Take 2     | Februar 2000    |
| MDK 2                                 | Action-Adventure   | Bioware    | Februar 2000    |
| Slave Zero                            | Action-Adventure   | Infogrames | 1. Februar 2000 |
| Arctura                               | Strategie          | Ubi Soft   | 1. März 2000    |
| Deep Fighter                          | Action-Adventure   | Ubi Soft   | März 2000       |
| Flying Heroes                         | Arcade-Racer       | Take 2     | März 2000       |
| Hidden & Dangerous                    | Strategie          | Take 2     | März 2000       |
| Rayman 2 – The Great Escape           | Jump&Run           | Ubi Soft   | März 2000       |
| Toy Story II                          | Jump&Run           | Activision | März 2000       |
| Evolution: The World of Scared Device | Rollenspiel        | Ubi Soft   | Dezember        |
| Jimmy White's Cueball 2               | Simulation         | EA/Awesome | Dezember        |
| Shadow Man                            | Action-Adventure   | Acclaim    | Dezember        |
| Soul Fighter                          | Action-Adventure   | Mindscape  | 1. Dezember     |
| South Park Chef's Luv Shack           | Gesellschaftsspiel | Acclaim    | Dezember        |
| Street Fighter Alpha 3                | Beat 'em Up        | Capcom     | Dezember        |
| Vigilante 8: Second Offense           | Action             | Activision | Dezember        |



**Die besten Spiele für den Gabentisch und die wichtigsten Infos über die aktuellen Konsolen.**

**W**eihnachten steht vor der Tür. Eine gute Gelegenheit, um eure Spielsammlung mal wieder ein bisschen aufzustocken. Doch einfach ist die Auswahl nicht. Vielleicht wissen eure Eltern nicht, welche Spiele sie euch schenken sollen. Und ihr seid unsicher, welches Spiel ihr euch aus der Flut von Neuerscheinungen aussuchen sollt. Wir helfen euch weiter – damit die Wahl nicht zur Qual wird. Pünktlich für die Weihnachtseinkäufe haben wir die besten Spiele aller Systeme für euch zusammengestellt. Aus allen Genres und für jedes Alter ist etwas dabei. Habt ihr eventuell noch gar keine eigene Konsole? Auch dann seid ihr hier richtig. Wir stellen euch die vier gängigen Konsolen vor und informieren euch über Vor- und Nachteile. Viel Spaß beim Aussuchen und natürlich auch beim Spielen!

## PLAYSTATION



Die PlayStation ist die meistverkaufte unter den Konsolen. Kein Wunder bei über 700 verfügbaren Spielen. Zwar ist sie inzwischen technisch nicht mehr auf dem allerneuesten Stand, dafür gibt es sehr viele Spitzentitel für die Sony-Konsole zu kaufen. Ein zusätzliches Argument für die PlayStation sind die vielen Spiele, die schon für DM 49,95 erhältlich sind.

**Nachteil:** Technisch veraltet (im Herbst 2000 kommt mit der PlayStation 2 der Nachfolger auf den Markt)

**Preis: ...DM 249,-**

## NINTENDO 64



Auf Platz zwei folgt das Nintendo 64, nach der PlayStation die erfolgreichste Konsole. Bei der Zahl der Spiele kann die Nintendo-Konsole allerdings bei weitem nicht mit dem Sony-Konkurrenten mithalten: Es gibt nur etwa 150 verschiedene Titel. Darunter allerdings absolute Tophits wie *Donkey Kong 64*, *Zelda – Ocarina of Time* oder *Turok 2*.

**Nachteil:** Die Spiele sind teilweise sehr teuer, deutlich weniger Spiele als für die PS verfügbar

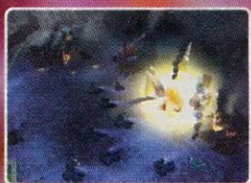
**Preis: ...DM 199,-**



# ZUM FEST

special

## PC



| Titel             | Genre            | Geeignet |
|-------------------|------------------|----------|
| TOMB RAIDER IV    | Action-Adventure | Ab 12    |
| INDIANA JONES     | Action-Adventure | Ab 12    |
| DRAKAN            | Action-Adventure | Ab 16    |
| COMMAND&CONQUER 3 | Strategie        | Ab 16    |
| AGE OF EMPIRES 2  | Strategiespiel   | Ab 16    |
| DRIVER            | Rennspiel        | Ab 10    |
| FIFA 2000         | Fußball          | Ab 10    |
| THEME PARK WORLD  | Strategie        | Ab 12    |
| EARTH 2150        | Strategie        | Ab 12    |
| RAYMAN 2          | Jump&Run         | Ab 8     |



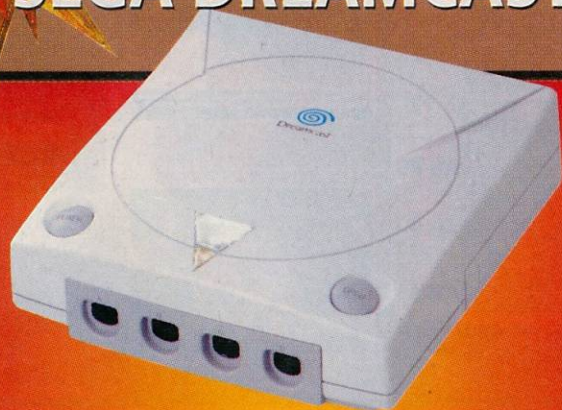
## DREAMCAST



| Titel           | Genre       | Geeignet |
|-----------------|-------------|----------|
| SONIC ADVENTURE | Jump&Run    | Ab 8     |
| SOUL CALIBUR    | Beat 'em Up | Ab 16    |
| SEGA RALLY 2    | Rennspiel   | Ab 8     |
| AEROWINGS       | Simulation  | Ab 12    |
| POWERSTONE      | Beat 'em Up | Ab 12    |



## SEGA DREAMCAST



Segas Dreamcast ist ohne Zweifel die modernste Konsole, die derzeit zu haben ist. Die Grafik ist absolut umwerfend. Und der Dreamcast hat einen weiteren großen Vorteil: Nur die Sega-Konsole bietet euch einen Internet-Zugang. Bis jetzt gibt es etwa 30 Spiele für die brandneue Konsole, unter anderem einige Spitzentitel wie *Sonic Adventure* und *Sega Rally 2*.

**Nachteil:** Bislang halten sich Spieleangebot und Erfolg in Grenzen, könnte von der PS2 verdrängt werden!

Preis: ...DM 499,-

## GAME BOY COLOR



Die kleinste und günstigste Konsole ist äußerst beliebt, auch wenn sich die Spiele grafisch nicht mit den großen Vorbildern messen können. Dafür sind die Game-Boy-Spiele relativ preisgünstig und die Auswahl ist riesig. Und seit neuestem gibt es ein ganz wichtiges Argument für die Mini-Konsole: *Pokémon* gibt es in Deutschland ganz exklusiv ausschließlich auf dieser Konsole!

**Nachteil:** Technisch ist der Game Boy nicht auf dem allerneuesten Stand

Preis: ....DM 139,-

SPECIAL





## PLAYSTATION



| Titel              | Genre            | Geeignet |
|--------------------|------------------|----------|
| TOMB RAIDER IV     | Action-Adventure | Ab 12    |
| FINAL FANTASY VIII | Rollenspiel      | Ab 14    |
| DINO CRISIS        | Action           | Ab 16    |
| SPYRO 2            | Jump&Run         | Ab 8     |
| CRASH TEAM RACING  | Rennspiel        | Ab 8     |
| FORMEL 1 99        | Rennspiel        | Ab 8     |
| WORMS ARMAGEDDON   | Strategie        | Ab 12    |
| UEFA STRIKER       | Fußball          | Ab 8     |
| TARZAN             | Jump&Run         | Ab 8     |
| WCW MAYHEM         | Wrestling        | Ab 12    |



## NINTENDO 64



| Titel                     | Genre            | Geeignet |
|---------------------------|------------------|----------|
| DONKEY KONG 64            | Action-Adventure | Ab 8     |
| SHADOW MAN                | Action-Adventure | Ab 16    |
| RAYMAN 2                  | Action-Adventure | Ab 8     |
| JETFORCE GEMINI           | Action           | Ab 10    |
| TUROC: L.D.V.L.           | Action           | Ab 16    |
| MARIO GOLF                | Sport            | Ab 8     |
| WORMS ARMAGEDDON          | Strategie        | Ab 12    |
| WORLD DRIVER CHAMPIONSHIP | Rennspiel        | Ab 8     |
| NBA Jam 2000              | Basketball       | Ab 8     |
| WWF ATTITUDE              | Wrestling        | Ab 8     |



## GAME BOY



| Titel                 | Genre       | Geeignet |
|-----------------------|-------------|----------|
| POKÉMON BLAU/ROT      | Rollenspiel | Ab 6     |
| TARZAN                | Jump&Run    | Ab 6     |
| CONKER'S POCKET TALES | Jump&Run    | Ab 6     |
| F-1 WORLD GRAND PRIX  | Rennspiel   | Ab 6     |
| BIENE MAJA            | Jump&Run    | Ab 6     |





# FIRST CLASS

Bestelltelefon:

0 21 51 - 48 72 45

**FIRST CLASS**  
Rheinstraße 28  
47799 Krefeld

Ladenlokale

**FIRST CLASS**  
Niederstr. 103  
47829 Krefeld

2 x in Krefeld !!!

**First Class belohnt seine Kunden:** Ab sofort erhält jeder Kunde mit einer Software-Lieferung Bonuspunkte. Über 50,- einen, über 200,- zwei. (je 5,- Wert). Ab 5 Bonuspunkten sind diese bei jeder weiteren Bestellung einlösbar!!

## Nintendo 64

|                                          |        |
|------------------------------------------|--------|
| N64 Grundgerät                           | 199,00 |
| Racing Simulation 2                      | 104,95 |
| Premier Manager 64                       | 104,95 |
| World League Soccer * JETZT VORBESTELLEN | 109,95 |
| Castlevania 3D                           | 114,95 |
| Armored in Projekt Swarm *               | 94,95  |
| Vigilante 8 Second Offensive *           | 109,95 |
| Star Wars Pod Racer                      | 104,95 |
| Hybrid Heaven                            | 109,95 |
| Lego Racers                              | 109,95 |
| Destruction Derby * JETZT VORBESTELLEN   | 114,95 |
| Jet Force Gemini                         | 114,95 |
| Mario Golf                               | 89,95  |
| Monster Truck Madness                    | 94,95  |
| Ready 2 Rumble Boxing *                  | 109,95 |
| Starcraft * JETZT VORBESTELLEN           | 109,95 |
| Shadowman                                | 104,95 |
| Grand Theft Auto (GTA) *                 | 99,95  |
| Donkey Kong 64 + Exp. Pak *              | 144,95 |
| Tonic Trouble                            | 109,95 |
| Turok: Legende des verlorenen Landes *   | 94,95  |
| WCW Mayhem * JETZT VORBESTELLEN          | 104,95 |
| WWF: Attitude                            | 104,95 |



Löser ab 9,90 DM / Komplette Katalog kostenlos anfordern!

## Dreamcast Japan & US

|                                           |             |
|-------------------------------------------|-------------|
| Dreamcast US                              | auf Anfrage |
| Dreamcast Japan + Stromkonv. + RGB        | 499,00      |
| Dreamcast Japan + RGB + 1 Spiel :         | 579,00      |
| Monaco, Sonic, Virtua Fighter oder Marvel |             |
| Dreamcast Software US                     | auf Anfrage |
| RGB Kabel Dreamcast                       | 39,95       |
| Carrier *                                 | 129,95      |
| Chomaru Golf *                            | 129,95      |
| Berserk *                                 | 129,95      |
| Blue Stinger                              | 119,95      |
| Climax Landers                            | 129,95      |
| Langrisser Millennium                     | 129,95      |
| Space Griffon                             | 129,95      |
| D2-D's Diner II * JETZT VORBESTELLEN      | 129,95      |
| Sonic Adventure                           | 99,95       |
| Buggy Heat                                | 129,95      |
| Star Gladiator II *                       | 129,95      |
| F1 World Grand Prix                       | 129,95      |
| Jo Jos Adventure *                        | 129,95      |
| Giant Gram Pro Wrestling                  | 129,95      |
| Virtua Striker V2 * JETZT VORBESTELLEN    | 129,95      |
| Air Force Delta                           | 129,95      |
| Chu Chu Rocket                            | 89,95       |
| Monaco GP Simulation                      | 99,95       |
| Hiryo No Ken Retsuden                     | 109,95      |
| Sega Rally 2                              | 119,95      |
| Death Crimson II * JETZT VORBESTELLEN     | 129,95      |
| Zombie Revenge                            | 129,95      |
| Shen Mu (Free) *                          | 129,95      |
| Snow Surfers                              | 129,95      |
| Super Speed Racing                        | 99,95       |
| Bio Hazard : Code Veronica *              | 129,95      |
| Revive                                    | 129,95      |
| VMS                                       | 59,95       |
| Power Stone                               | 129,95      |
| Street Fighter Zero III                   | 89,95       |
| Frame Grinde                              | 119,95      |
| Get Bass Fishing (mit Angel)              | 189,95      |
| King of Fighters DC                       | 119,95      |
| Soul Calibur                              | 129,95      |
| Maken X * JETZT VORBESTELLEN              | 129,95      |
| Giga Wing                                 | 129,95      |
| Dynamite Deka II                          | 129,95      |

a.A.  
499,00  
Dreamcast  
589,00



**Bestell-Hotline : Mo-Sa 10.00 - 23.00 Uhr**

## Playstation

|                                   |        |
|-----------------------------------|--------|
| Playstation                       | 245,00 |
| Playstation + Memory + 2 Pad      | 270,00 |
| McLaren Racing Wheel              | 139,95 |
| Ferrari Racing Wheel              | 119,95 |
| Dino Crisis                       | 89,95  |
| NHL 2000                          | 84,95  |
| Jade Cocoon * JETZT VORBESTELLEN  | 89,95  |
| Xena - Warrior Princess           | 89,95  |
| X-Files                           | 89,95  |
| Bundesliga Stars 2000             | 84,95  |
| WCW Mayhem                        | 84,95  |
| Formel 1 99                       | 89,95  |
| Ready 2 Rumble Boxing             | 94,95  |
| War of the Worlds                 | 79,95  |
| Autobahn Raser II *               | 89,95  |
| Rainbow Six                       | 89,95  |
| Fussball Live                     | 89,95  |
| GTA 2                             | 84,95  |
| Premier Manager 2000 *            | 89,95  |
| Crash Team Racing                 | 89,95  |
| Fighting Force II                 | 89,95  |
| Box Champions 2000 *              | 89,95  |
| Downhill Mountain Biking          | 89,95  |
| Mission Impossible                | 99,95  |
| Tarzan                            | 89,95  |
| Demolitions Racer *               | 89,95  |
| Music 2000 *                      | 89,95  |
| Asterix & Obelix gegen Cäsar      | 89,95  |
| FIFA 2000                         | 89,95  |
| Die 24 Stunden von Le Mans *      | 89,95  |
| Tomb Raider 4                     | 94,95  |
| NBA Live 2000                     | 84,95  |
| Tomorrow Never Dies *             | 84,95  |
| Hell Night                        | 89,95  |
| Ronin Blade *                     | 89,95  |
| Metal Gear Solid Special Missions | 49,95  |
| UEFA Striker                      | 89,95  |
| Ruff & Tumble                     | 89,95  |
| Warpath: Jurassic Park *          | 89,95  |
| Final Fantasy VIII                | 99,95  |
| Spyro the Dragon 2                | 89,95  |



An und Verkauf von Konsolen, Games und Hardware.

## Dreamcast Deutsch

|                                                                        |        |
|------------------------------------------------------------------------|--------|
| Dreamcast Deutsch                                                      | 489,00 |
| Dreamcast Deutsch + Scart Kabel und ein DC- Spiel bis 99,95 ihrer Wahl | 620,00 |
| Controller                                                             | 59,95  |
| VMU                                                                    | 59,95  |
| Vibrations Pack                                                        | 49,95  |
| Scart Kabel                                                            | 49,95  |
| Keyboard                                                               | 59,95  |
| Lenkrad                                                                | 124,95 |
| Ready 2 Rumble                                                         | 109,95 |
| Aerowings                                                              | 94,95  |
| Powerstone                                                             | 99,95  |
| NBA Showtime                                                           | 109,95 |
| Snow Surfers                                                           | 94,95  |
| Billard Nights                                                         | 94,95  |
| Shadowman *                                                            | 94,95  |
| Dynamite Cop 2                                                         | 94,95  |
| Plasma Sword *                                                         | 109,95 |
| Hydro Thunder                                                          | 109,95 |
| WWF Attitude                                                           | 89,95  |
| Monaco Grand Prix                                                      | 99,95  |
| NBA 2000 *                                                             | 99,95  |
| Speed Devils                                                           | 94,95  |
| Powerboat Racing 2 *                                                   | 99,95  |
| Virtua Fighter                                                         | 94,95  |
| Evolution *                                                            | 89,95  |
| Red Dog *                                                              | 94,95  |
| Sega Bass Fishing + Angel *                                            | 189,95 |
| Millenium Soldier (Expendable)                                         | 109,95 |
| Soul Calibur                                                           | 109,95 |
| Sonic Adventure                                                        | 94,95  |
| Sega Rally 2                                                           | 109,95 |
| Formula One Racing                                                     | 109,95 |
| Suzuki Allstar Racer                                                   | 94,95  |
| Tokyo Highway Challenge                                                | 99,95  |
| Toy Commander                                                          | 94,95  |
| Trick Style                                                            | 99,95  |
| UEFA Striker *                                                         | 99,95  |
| Blue Stinger                                                           | 94,95  |
| Arcade Stick                                                           | 94,95  |
| Joypadverlängerung                                                     | 24,95  |



\* = Bis Drucktermin noch nicht Erhältlich

Preisirrtümer und Druckfehler in dieser Anzeige vorbehalten, Lieferung der Angebote erfolgt nur, solange der Vorrat reicht. Versandkosten pro Sendung: 8,50 DM plus Nachnahme, bei Vorkasse plus 4,50 DM, Ausland: Vorkasse plus 25,00DM. Vorkassebestellungen sind nur gegen Eurocheck möglich. Ab 150,00 DM Versandkostenfrei. Ladenpreise können variieren. Alle Trademarks sind eingetragene Warenzeichen des jeweiligen Herstellers. Bei Annahmeverweigerung erheben wir eine Gebühr von 30,00 DM.

Händleranfragen erwünscht. Fax: 02151-487246

Email: FCGAMES@AOL.COM





# TOMORROW NEVER DIES

**Euer Name ist Bond, James Bond – und nur ihr könnt die Welt retten.**



Mit ein bisschen gutem Willen kann man hier Bond-Darsteller Pierce Brosnan erkennen.



Mit dieser Pistole lässt sich nicht so viel ausrichten, zum Glück stehen auch bald weitere und vor allem größere Waffen zur Verfügung.



Wenn ihr die Wachen aus dem Weg räumt, könnt ihr euch deren Sturmgewehre schnappen und euer Waffenarsenal aufstocken.

**J**ames-Bond-Fans können sich freuen! Am 9. Dezember kommt der 19. Bond-Film *Die Welt ist nicht genug* ins Kino und auch das neueste 007-Videospiel steht bereits in den Regalen. Dies basiert jedoch nicht auf Film Nummer 19, sondern auf dem Vorgänger *Der Morgen stirbt nie*. Eine 1:1-Umsetzung dürft ihr allerdings nicht erwarten. Die Story des Spiels folgt nur lose der Filmhandlung und wurde um einige Sequenzen erweitert. Ziel war es, die größten Momente aller James-Bond-Filme im Spiel noch einmal aufleben zu lassen.

**Den Großteil des Spiels steuert ihr den Geheimagenten Ihrer Majestät höchstpersönlich über den Bildschirm. Wie immer hat er keine leichte Aufgabe: Diesmal muss er den Dritten Weltkrieg verhindern. In einigen Sequenzen könnt ihr jedoch auch in die Rolle von Filmpartnerin Wai Lin, dargestellt von der Martial-Arts-Expertin Michelle Yeoh, schlüpfen. Leider wurde trotzdem darauf verzichtet, Kämpfe einzubauen, bei denen man sich mit Kung-Fu-Technik zur Wehr setzen kann. Und auch die technischen Hilfsmittel, mit denen Q Bond seit dem ersten 007-Film versorgt, kommen im Spiel nur sehr spärlich zum Einsatz. Hier wäre sicher mehr drin gewesen.**

Bei den Waffen wird hingegen wirklich alles geboten. Mehr als ein Dutzend stehen zur

Auswahl. Und spätestens bei den Boss-Kämpfen werdet ihr froh über die automatische Zielfunktion sein. Die meiste Zeit spielt sich *Tomorrow Never Dies* wie ein klassischer Action-Shooter – mit einem Unterschied: Ihr erforscht die zehn Levels nicht aus der Ego-Perspektive, sondern steuert eure Spielfigur, die sich zu Fuß, auf Skiern und in einem BMW durch die Levels bewegt, in *Tomb Raider*-Manier. Auf diese Weise habt ihr eine bessere Sicht auf die Umgebung und eure Feinde. Etwas störend ist allerdings, dass euer Charakter von Zeit zu Zeit transparent dargestellt wird. Eigentlich soll dies verhindern, dass euch die Sicht versperrt wird, doch das Ganze hat den störenden Nebeneffekt, dass ihr eure Figur nicht mehr zielgenau steuern könnt.

**Insgesamt ist die Grafik nicht ganz überzeugend. Die Spielcharaktere ähneln ihren Film-Vorbildern nur sehr entfernt. Entschädigt werdet ihr durch tolle Videosequenzen, die von den deutschen Originalsprechern synchronisiert wurden, und den Original-Soundtrack. Sogar auf einen richtigen Vorspann mit dem Titelsong von Sheryl Crow müsst ihr nicht verzichten.**

Da kommt richtiges James-Bond-Feeling auf – trotz der kleinen Schwächen des Spiels. Enttäuschend ist aber, dass auf einen Mehrspielermodus verzichtet wurde.

Patrizia Stajer

Pierce Brosnan ist der fünfte 007-Darsteller im 19. James-Bond-Film. Besonders geprägt wurde die Rolle durch Sean Connery und Roger Moore





Praktischerweise wird jedes Ziel, in dessen Richtung eure Figur schaut, automatisch erfasst.



Für schöne Frauen hat 007 immer Zeit. Doch er wird gleich eine böse Überraschung erleben.



SpieleSpaß

76%

## Tomorrow Never Dies

Hersteller: ..... Electronic Arts  
Veröffentlichung: ..... Erhältlich  
Preis: ..... ca. DM 99,95  
Spieleranzahl: ..... 1  
Genre: ..... Action  
Sprache: ..... Dt. Handbuch/Texte/Sprache

PC



Zahlreiche Elemente und Fortbewegungsmittel, tolle Videosequenzen, deutsche Originalstimmen

PS



Spielmöglichkeiten sind beschränkt, kein Mehrspielermodus

DC

N64

Altersfreigabe:  
**Ab 16 Jahren**

Grafik: **78%**  
Sound: **82%**



Auch solche Szenen dürfen in einem Bond-Streifen natürlich nicht fehlen. Verfolgungsjagden auf Skiern gehören einfach dazu.

So kennt man James Bond, den Geheimagenten Ihrer Majestät: an seiner Seite zwei bildhübsche Bond-Girls.

# INTERVIEW MIT MICHELLE YEOH



## INTERVIEW MIT MICHELLE YEOH

In Los Angeles trafen wir Michelle Yeoh, die Darstellerin von Wai Lin in *Tomorrow Never Dies*. Die First Lady des Hongkong-Actionfilms sprach mit uns über James Bond und ihren ersten Auftritt in einem Videospiel.

**GAMES**: Was denken Sie über das *Tomorrow Never Dies*-Spiel?

**MICHELLE YEOH**: Nun, ich spiele nicht. Eigentlich ist es mein erstes Spiel. Aber mein Verlobter (Alan Heldman) beherrscht es ganz gut. Mein größtes Problem ist es, Zeit zum Spielen zu finden. Nachdem ich dieses Spiel gesehen habe, wurde mir klar, dass man Zeit braucht, um wirklich gut zu werden. Man muss wirklich eine Weile spielen, um die ganzen versteckten Elemente zu entdecken.

**GAMES**: Wie finden Sie es, sich selbst als Videospiel-Charakter zu sehen?

**MICHELLE YEOH**: Abgedreht. Wirklich surreal. Ich habe immer gesagt: „Oh, schau mich an!“ Außerdem denkt man immer: „Ich sollte besser aussehen. Mein Haar sieht nicht gut aus.“

**GAMES**: Hat es Spaß gemacht, sich selbst in einem Videospiel darzustellen?

**MICHELLE YEOH**: Oh Mann, ich hasse es, wenn auf mich geschossen wird! Wenn du selbst spielst und immerzu „Uh! Uh!“ schreist. Nach dem ersten Mal habe ich beschlossen, meinen Level erst dann wieder zu spielen, wenn ich richtig gut bin. Ich will nicht sterben. Ich werde mit Pierce (Brosnan) spielen. Soll er sich doch erschießen lassen und sterben.

**GAMES**: Gibt es etwas, das Sie gerne an *Tomorrow Never Dies* ändern würden?

**MICHELLE YEOH**: Ich würde mir wünschen, dass es mehr Kampfsport-Einlagen gäbe. Wenn Sie den Film gesehen haben, wissen Sie, dass ihn dies ausgezeichnet hat. Ich bin darüber enttäuscht. Es ist wirklich eine Schande, dass das nicht im Spiel vorkommt. Außerdem wünschte ich mir, dass ein

Spieler als Bond und der andere als Wai Lin spielen könnte – das wäre echt spaßig!

**GAMES**: Vielleicht ist es Zeit für Ihr eigenes Spiel wie das Ihres ehemaligen Co-Stars Jackie Chan?

**MICHELLE YEOH**: Wir hoffen, dass wir bald unser eigenes Spiel haben. Heutzutage kann jeder Film, den du machst, als Vorlage für ein Spiel dienen. Für mich ist es wichtig zu wissen, was mit meiner Figur passiert.

**GAMES**: Würdest du ein Kampfsportspiel machen?

**MICHELLE YEOH**: Natürlich! Auf jeden Fall! Ich weiß aber nicht, wie ich es machen würde, denn im Moment sind die alle recht blutig.

**GAMES**: Sogar Jackie Chan sagt, dass Frauen keine Stunts in Action-Filmen machen sollten – dich natürlich ausgenommen.

**MICHELLE YEOH**: Er ist ein sehr konservativer Macho. Der Mann beschützt die Frau, warum sollte eine Frau also kämpfen oder wissen, wie man kämpft. Aber die Zeiten haben sich geändert. Ich denke, er weiß das jetzt. Es ist genau wie in den Bond-Filmen. Selbst Bond muss mit der Zeit gehen.

**GAMES**: Was war der verrückteste Stunt, den du jemals gemacht hast?

**MICHELLE YEOH**: Der, bei dem du dich fast selber umgebracht hast? Normalerweise ist es so, dass die Unfälle bei den einfacheren Stunts passieren. Bei denen bist du nicht so konzentriert und denkst, dass du den ganzen Ablauf schon kennst. Der verrückteste war zweifellos mein erster Stunt, damals wusste ich es eben noch nicht besser. Ich hing mit den

Beinen an einem Balkon im ersten Stock. Dann bin ich mit dem Gesicht durch eine Glasscheibe gebrochen, als ich versucht habe, zwei Typen zu schnappen, die mit Schwertern auf mich losgegangen sind. Das war der abgedrehteste Stunt. Alle anderen haben mir nur eine Menge Mut verlangt.

**GAMES**: Jetzt aber zu Bond: Wie hast du dich gefühlt, als du erfahren hast, dass du das neue Bond-Girl sein sollst?

**MICHELLE YEOH**: Zuerst war ich ziemlich verblüfft. Es gab ein zwangloses Treffen mit MGM/UA und sie sagten: „Du weißt, dass du das perfekte Bond-Girl wärst!“ Ihr Gedanke war, dass Bond ein Mann der 90er ist. Sie wollten jemanden, der es mit ihm aufnehmen kann, und nicht nur eine Femme fatale. Es musste jemand sein, der die ganze Zeit gegen ihn kämpft. Sie mochten meine Einstellung, dass eine Frau, die hart ist, nicht unbedingt eine Schlampe sein muss. Man kann hart, klug, sexy und feminin sein.

**GAMES**: Wie hat sich dein Leben verändert, seit du Bond-Girl bist?

**MICHELLE YEOH**: Es ist definitiv um einiges glamouröser. Ich gehöre jetzt dazu, weil ich jetzt Teil dieser Filmserie bin, die es schon so lange gibt und die von Millionen Zuschauern bewundert wird.

**GAMES**: Wer ist nun dein Lieblings-Bond?

**MICHELLE YEOH**: Das ist eine sehr unfaire Frage. Pierce, ganz eindeutig. Fällt Ihnen eine Person ein, die derzeit besser zu dieser Rolle passt? Aber Sean Connery ist das Original. Wenn er nicht so gut gewesen wäre, gäbe es heute keine Bond-Serie.

**GAMES**: Es gibt Gerüchte, dass MGM – nachdem sie gesehen haben, wie gut du in dem Bond-Film angekommen bist – einen Film nur für dich plant.

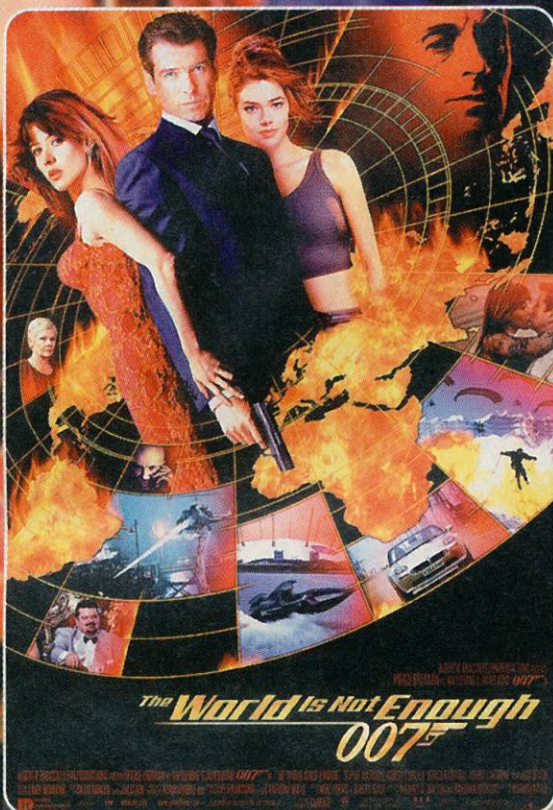
**MICHELLE YEOH**: Ja, sie haben einen Autor, der an einer Story nur für mich arbeitet. Ich hoffe, dass der Film ziemlich bald rauskommt. Aber ich möchte auch in einem weiteren Bond-Film auftreten. Wir haben darüber gesprochen und alle sind der Meinung, dass es lustig wäre, wenn ich einfach wieder auftauchen und sagen würde: „Oh Bond, unsere Wege kreuzen sich wieder. Geh mir aus dem Weg, Kumpel!“



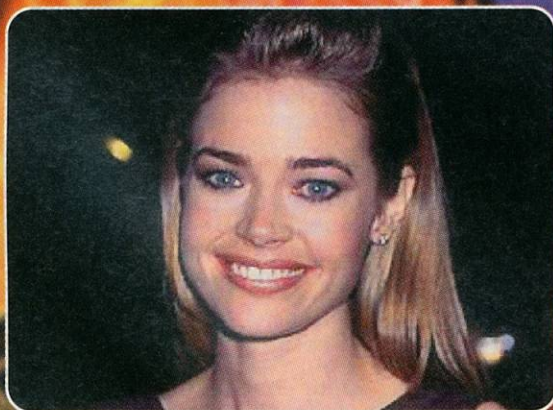


# DIE WELT IST NICHT GENUG

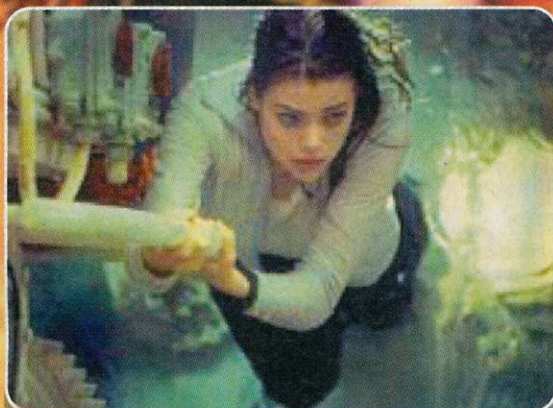
Auch in Bond-Film Nummer 19 ist alles wie immer: 007 rettet die Welt und erobert schöne Frauen.



Bereits zum 19. Mal macht James Bond auf der Kinoleinwand Jagd auf gefährliche Bösewichte.



Mit Starship Troopers gelang Denise Richards vor zwei Jahren der endgültige Durchbruch. Vorher war sie in einigen TV-Serien zu sehen.



Action ohne Ende! Das ist es, was die Fans von einem Bond-Film erwarten. Denise Richards ist darüber nicht gerade begeistert.

**F**ast zeitgleich mit dem neuesten James-Bond-Spiel kommt auch der neue 007-Film in die Kinos. Am 9. Dezember startet *Die Welt ist nicht genug* in den Kinos. Und natürlich hat auch der 19. 007-Film alles, was ein echter James-Bond-Streifen braucht: schöne Frauen, schnelle Autos, spektakuläre Stunts, durchschlagskräftige Waffen und technische Spielereien.

Unter dem kaspischen Meer liegt ein riesiges Ölvorkommen, gleich vier Weltkonzerne wollen sich die Rechte daran sichern – darunter auch das Unternehmen von Sir Robert King, einem Freund der MI6-Chefin M. Kings Chancen stehen gut, doch dann stirbt er im MI6-Hauptquartier, als er einen mit einer Bombe präparierten Geldkoffer öffnet. Aber so leicht lässt sich seine Tochter Elektra King, gespielt von der Französin Sophie Marceau, nicht unterkriegen. Sie übernimmt die Führung des Familienunternehmens und verfolgt die Pläne ihres verstorbenen Vaters weiter.

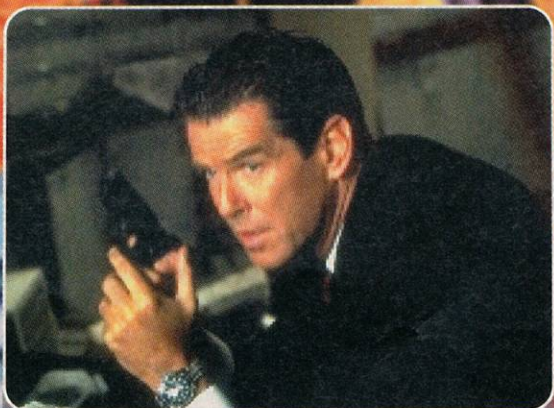
Doch nicht nur die drei konkurrierenden Unternehmen sehen das nicht gerne, auch der fiese Gangster Le Renard (Robert Carlyle), der mit einer Kugel im Kopf lebt, die ihn unempfindlich gegen jeden Schmerz macht, hat es auf Elektra abgesehen. Er will sich die fünf Millionen Dollar zurückholen, die ihm bei einer misslungenen Entführung Elektras ein Jahr zuvor durch die Lappen gegangen sind. Da kann nur noch Bond (Pierce Brosnan)

helfen! Er wird von M beauftragt, das Bombenattentat aufzuklären und die Verschwörung gegen Elektra King zu vereiteln.

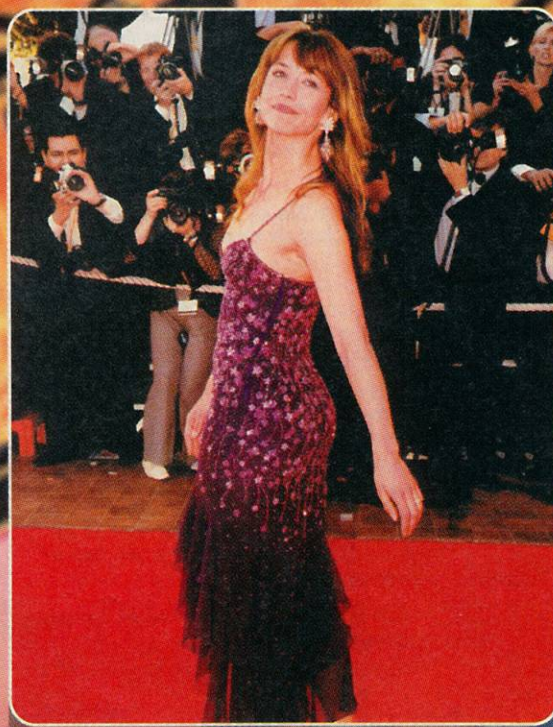
**Bond zur Seite steht Dr. Christmas Jones, gespielt von Denise Richards, die mit dem Film *Starship Troopers* 1997 den Durchbruch schaffte.** Dr. Jones überwacht in Kasachstan den Abbau eines ehemaligen Atomwaffen-Testzentrums. Dass einer von Bonds Gegenspielern von einem Deutschen dargestellt wird, hat fast schon Tradition. Nach Curt Jürgens, Gert Fröbe und Götz Otto wird diese Ehre diesmal Claude-Oliver Rudolph (*Der König von St. Pauli*) zuteil. Er spielt den kasachischen Offizier Akakievich, der an der Spitze des Atomwaffen-Testzentrums steht, sich aber mit dem Bösewicht Renard verbündet und ihm hilft, einen der Sprengköpfe zu stehlen. Viel Arbeit also für den Geheimagenten Ihrer Majestät.

Zum Glück gibt es Q, mit dessen unzähligen technischen Spielereien sich Bond auch diesmal wieder in letzter Sekunde aus so mancher scheinbar ausweglosen Situation befreien kann. Das Superhirn des MI6 ist auch für die speziellen 007-Autos verantwortlich. 007s neuestes Spielzeug ist der BMW-Roadster Z8, der im kommenden Jahr auf den Markt kommen wird. Den Titelsong „The World is not enough“ liefert diesmal die Independent-Gruppe Garbage.

Patrizia Stajer



Bereits in Goldeneye und Der Morgen stirbt nie spielte der Ire Pierce Brosnan den Agenten. Auch beim dritten Mal macht er eine gute Figur.



Schon mit 14 feierte Sophie Marceau große Erfolge. Mit dem Teenie-Film *La Boum* wurde sie auch außerhalb Frankreichs zum Star.



# LEGO RACERS-GEWINNSPIEL



special



Ihr habt schon immer gerne mit den kleinen bunten Bausteinen gespielt? Dann könnt ihr euch freuen, denn jetzt erobert Lego auch die Rennstrecken auf dem Nintendo 64. Und wenn ihr Glück habt, könnt ihr die Lego Racers schon bald in eure eigene Konsole schieben und auf zwölf

verschiedenen Kursen um die Bestzeit kämpfen. Denn wir verlosen in Zusammenarbeit mit Lego Media International 10 Exemplare der Lego Racers. Ihr müsst nur die folgende Preisfrage richtig beantworten:

PREISFRAGE

**WIE VIELE VERSCHIEDENE KURSE GIBT ES BEI LEGO RACERS?**

Ruft die nachstehende Gewinnspiel-Nummer an und folgt der Ansage, um an diesem Gewinnspiel teilzunehmen:

**0190/59 58 52\***

Teilnahmebedingungen siehe unten.



**10 EXEMPLARE LEGO RACERS ZU GEWINNEN!**



# TOY COMMANDER-GEWINNSPIEL



Immer öfter arbeiten Popstars und Hersteller von Computer- oder Videospielen zusammen. Auch zum Sega-Spiel Toy Commander gibt es einen speziellen Song: „I Won't Let You Down“ von Natalie. Sie ist die Frontfrau von Blue Nature, deren Song „A Life So Changed“, eine Dance-Version der Titanic-Titelmelodie, in diesem Jahr bis auf Platz sieben der Media-



**5 CD'S+SPIELE VON NATALIE ZU GEWINNEN**

Control-Charts kletterte. In Zusammenarbeit mit der Intercord Tonträger GmbH verlosen wir unter allen Games-and-More-Lesern fünf CDs von Natalie plus das Original-Toy Commander-Spiel für den Dreamcast. Wenn ihr euch Spiel und CD sichern wollt, müsst ihr diese Frage richtig beantworten:



**WIE HEISST DIE SÄNGERIN VON „I WON'T LET YOU DOWN“?**

Ruft die nachstehende Gewinnspiel-Nummer an und folgt der Ansage, um an diesem Gewinnspiel teilzunehmen:

**0190/59 58 52\***

Teilnahmebedingungen siehe unten.



## TEILNAHMEBEDINGUNGEN

\*Dieser Service der COMPUTEC MEDIA AG kostet maximal DM 1,80.

**Für beide Gewinnspiele gilt:**

Aktionsende ist der 22. Dezember 1999. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Die Gewinn-Benachrichtigung erfolgt schriftlich. Mitarbeiter von Lego Media International, Intercord Tonträger GmbH und der COMPUTEC MEDIA AG sind von der Teilnahme ausgeschlossen.

Leser aus dem Ausland, welche sich telefonisch nicht am Gewinnspiel beteiligen können, dürfen uns die Antwort natürlich auch auf einer Postkarte zusenden.

COMPUTEC MEDIA AG, Redaktion Games and more, Roonstraße 21, 90429 Nürnberg  
Kennwort: LEGORACERS bzw. TOYCOMMANDER



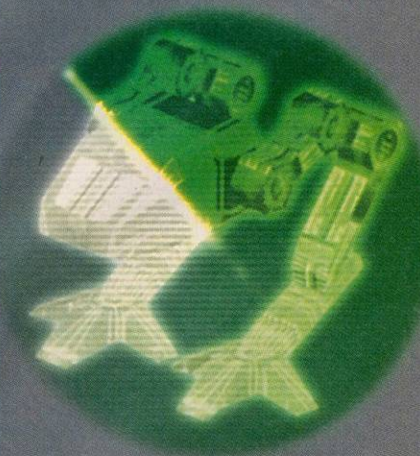
**DAS 3D-ECHTZEIT-STRATEGIE SPIEL**



**SPANNUNG PUR**



**ACTIONREICHE MISSIONEN**



[WWW.THANDOR.DE](http://WWW.THANDOR.DE)



[www.innonics.de](http://www.innonics.de)

GEWINNSPIEL



# DAS BESTE IST DER WURM!



## EARTHWORM JIM 3D

Gib Dir die Kante mit den berausenden Abenteuern des quirligen, durchgeknallten Regenwurms Jim. Der Typ hat 's in sich. Denn wo Jim irrsinnig puzzelnd und sammelnd auftaucht, da werden die Feinde gefeiert wie sie fallen.



www.shr.cc



© 1999 Interplay Productions. All Rights Reserved. Game developed by and Software Engine © VIS Interactive plc. All Rights Reserved. Earthworm Jim and all related characters © Shiny Entertainment, Inc. Earthworm Jim and related marks are trademarks of Shiny Entertainment, Inc. Interplay, the Interplay are trademarks of Interplay Productions. VIS and the VIS logo are trademarks of VIS Interactive plc. All rights reserved. All other copyrights and trademarks are the properties of their respective owners. Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd. Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises Ltd. All Rights Reserved.





# action

**A**uf den Action-Seiten geht es zur Sache! Ob 3D-Shooter, Beat 'em Up oder Action-Adventure – in der Action-Ecke fliegen die Fetzen. Nur die besten Fighter setzen sich durch. Wer es etwas ruhiger angehen lassen will, der kann sich mit Jump&Runs die Zeit vertreiben. Alle Plattformfans können ihre Lauf- und Hüpfkünste unter Beweis stellen.



## inhalt

9  
SEITEN

|                         |       |          |
|-------------------------|-------|----------|
| Dead or Alive           | DC    | Seite 18 |
| Fighting Force 2        | PS    | Seite 28 |
| Glover                  | PS    | Seite 20 |
| Indiana Jones           | PC    | Seite 24 |
| Interstate 82           | PC    | Seite 24 |
| Rising Zan              | PS    | Seite 22 |
| Ruff & Tumble           | PS    | Seite 30 |
| Tomb Raider IV          | PC/PS | Seite 20 |
| Tonic Trouble           | PC    | Seite 25 |
| Urban Chaos             | PC/PS | Seite 18 |
| War Of The Worlds       | PS    | Seite 21 |
| Xena – Warrior Princess | PS    | Seite 28 |

## eure hits

TOP  
10



|     |    |                     |        |
|-----|----|---------------------|--------|
| 1.  | 1  | Turok 2             | N64/PC |
| 2.  | 3  | Tomb Raider III     | PC/PS  |
| 3.  | 2  | Metal Gear Solid    | PS     |
| 4.  | 4  | Tekken 3            | PS     |
| 5.  | 5  | Mission: Impossible | N64    |
| 6.  | 7  | Tomb Raider II      | PC/PS  |
| 7.  | 6  | Banjo-Kazooie       | N64    |
| 8.  | 9  | Super Mario 64      | N64    |
| 9.  | 8  | Turok               | N64/PC |
| 10. | 10 | Half-Life (deutsch) | PC     |

Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Action die Games-and-More-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte eure Hits und schickt das Ganze an Games and More.

## die referenzen



Banjo-Kazooie  
Rare  
Jet Force Gemini  
Nintendo  
Rayman 2  
Ubi Soft  
Shadow Man  
Acclaim  
Turok: L.d.v.L.  
Acclaim



Conflict: Freespace  
Volition  
Dark Projekt  
Looking Glass  
Half-Life (deutsch)  
Valve  
Unreal  
Epic Megagames  
Drakan  
Surreal Software



Metal Gear Solid  
Konami  
Tekken 3  
Namco  
Soul Reaver  
Eidos  
Silent Hill  
Konami  
Spyro 2  
SCED



Blue Stinger  
Activision  
Dynamite Cop  
Sega  
Powerstone  
Eidos  
Sonic Adventure  
Sega  
Virtua Fighter 3tb  
Sega

Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Action? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet, damit ihr auf einen Blick seht, welche Spiele euch den größten Fun und die meiste Action bieten.



# DEAD OR ALIVE 2



**Temcos Beat-'Em-Up-Fortsetzung scheint Soul Calibur noch überflügeln zu wollen!**

**I**m neuen Jahrtausend winkt DC-Freunden ein Wiedersehen mit den Fightern aus dem früheren Saturn-Hit *Dead or Alive*. Neben den neun altbekannten Nahkampf-Virtuosen werdet ihr jedoch auch auf drei neue Charaktere, wie die Chinesin Lei Fang und die schöne Helena, stoßen.

**Alle Kämpfer treten ohne Waffe in den „Ring“. Die Kampfareale sind riesengroß und landschaftlich interessant aufgebaut. So kann es sein, dass euch euer Gegner auf ein herumstehendes Hindernis oder einen Wasserfall hinunter drängt.**

Jeder der Spielcharaktere hat 20 Grundbewegungen auf Lager. Außerdem schlummern in den Kampfkünstlern auch noch ein paar Spezialattacken, die jedoch erst im Laufe des Spiels erarbeitet werden wollen. Nach den ersten Eindrücken zu urteilen, scheint das Temco-Game die technischen Möglichkeiten des Dreamcast großartig auszunutzen.

Stefanie Schetter

## INFO

Hersteller: ..... Temco  
Veröffentlichung: ..... 1. Quartal 2000



In den Kampfszenen zeigt sich, was die neue Engine für das DC-Spektakel wirklich drauf hat!



Die fließende und plastische Darstellung der Figuren beeindruckt besonders in den Nahaufnahmen. So schön kann Dreamcast sein.

**I**n Union City beuteln brutale Bandenkriege, Bombenanschläge und andere Gewaltverbrechen die verstörten Bürger. In der Uniform des Polizei-Frischlings Darci Stern versucht ihr nun zu verhindern, dass die Welt vollends im Chaos versinkt. Während eures Vorhabens stoßt ihr auf einen mysteriösen Drahtzieher hinter den bedrohlichen Ereignissen.

**Während ihrer Einsätze muss Darci sich in allen erdenklichen Bewegungsarten üben und ihre Gesundheit mit Messern Granaten, Baseballschlägern und anderen Geräten verteidigen. Die Kämpfe werden über zwei Knöpfe abgewickelt: Einer ist für die Schläge verantwortlich, der andere für die Beinarbeit – einfacher geht es wirklich nicht mehr!**

Grafisch hinkt das Game der Konkurrenz bisher etwas hinterher. Dafür dürft ihr euch auf professionelle Sprecher freuen, die schon Bridget Fonda und Wesley Snipes ihre Stimme geliehen haben.

Stefanie Schetter

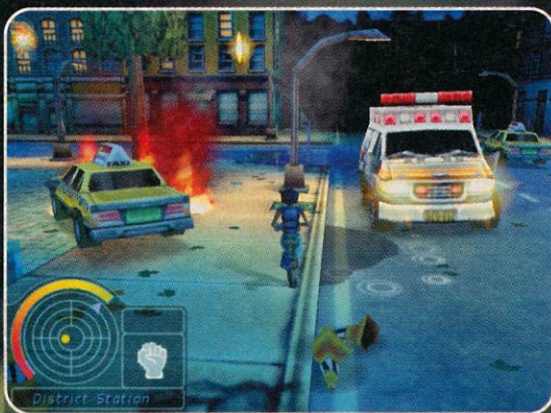
## INFO

Hersteller: ..... Eidos  
Veröffentlichung: ..... 10. Dezember 99

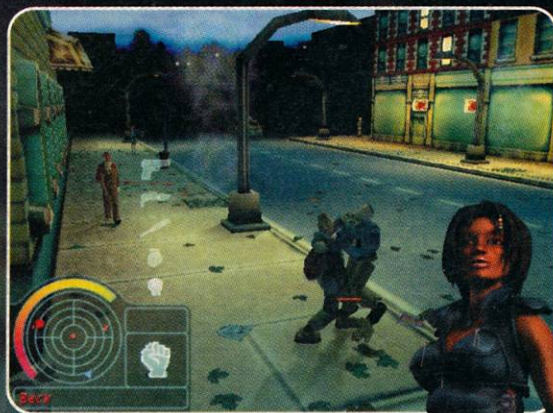
# URBAN CHAOS



**Gegen Anbruch des dritten Jahrtausends sieht es für die Menschheit nicht gerade rosig aus.**



In eurer ersten Mission müsst ihr in Union City ein Fahrzeug bergen. Der blaue Pfeil auf eurem Radar lotst euch durch die Stadt.



Darcis Kollege Roper, den ihr gelegentlich steuern dürft, ist im Faustkampf nicht zimperlich.

## NEWTICKER-NEWTICKER-NEWTICKER



**>>> ID SOFTWARE: QUAKE 3.** Voraussichtlich noch in diesem Jahr soll der Action-Knaller *Quake 3 Arena* (PC) herauskommen – in entschärfter Fassung. Als Einzelspieler dürft ihr sechs große Spielabschnitte, die sich in jeweils

vier Levels gliedern, in Angriff nehmen. 31 aufwendig gestaltete Areale warten auf reaktionsschnelle Action-Fans. Außerdem sollt ihr die Wahl unter 20 Modellen haben, die sich hinsichtlich Größe und Gewicht unterscheiden werden. <<





# DExplore the world



Verbinde  
Deine Sony  
PlayStation™  
mit PC und  
Internet!

Weltneuheit!



## PC

Verwaltung der  
PlayStation-  
Spielstände  
und nahezu  
unbegrenzter  
Speicher  
mit dem PC

## PSX

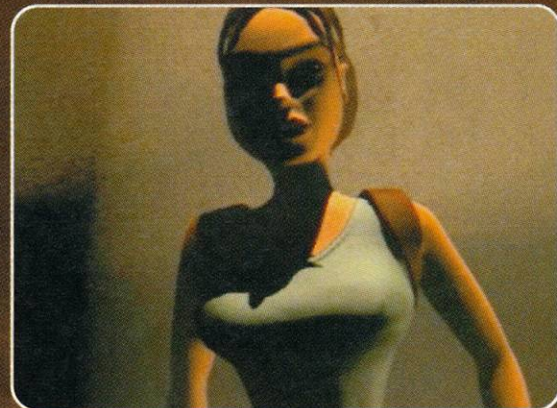
Memory Card in den  
DexDrive™ und schon  
können Spielstände und  
Cheats übertragen werden

## WWW

Globaler Austausch von Spieldaten  
und Cheats über das Internet.  
Downloads von Webseiten und  
Newsgroups, Austausch via E-Mail

# INTERACT®





Fans der hübschen Forscherin kommen in *Die letzte Offenbarung* voll und ganz auf ihre Kosten.



Neuerdings schwingt sich die schöne Heldin auch an Stangen und Seilen empor.

# TOMB RAIDER IV DIE LETZTE OFFENBARUNG

Die First Lady der Videospiele verteidigt ihren Titel erfolgreich.

**E**xkursionen in alte Gräber gehören ja bekanntlich zu Frau Crofts Berufsalltag. Dass einem auf einem solchen Ausflug so allerhand Gefährliches und Schauriges über den Weg laufen kann, haben die letzten *Tomb Raider*-Teile zur Genüge bewiesen. Doch auf ihrer diesjährigen Ägypten-Reise beschwört Lara unfreiwillig ein schlimmes Unheil herauf: Sie befreit den Geist von Seth und setzt so das Schicksal der ganzen Welt aufs Spiel. Nur der Gott Horus kann seinem Bruder Seth Einhalt gebieten und die

drohende Apokalypse aufhalten. So eine uralte Gottheit aus ihrem Schlummer zu wecken, ist jedoch alles andere als eine Kleinigkeit. Der Herr bequemt sich nämlich nur dann unter die Sterblichen, wenn die Sterne in einer bestimmten Konstellation am Himmel stehen – und das Ganze funktioniert nur zur Jahrtausendwende.

**Da muss sich Lara ganz schön sputen, um zur rechten Zeit alle entscheidenden Informationen und Faktoren auszunutzen. Wie man bereits am spannenden Trainingslevel**

**erkennt, steht in *Die letzte Offenbarung* die mystische Handlung stärker im Vordergrund als bei den Vorgängern.**

Die Story dient nicht mehr nur als Rahmen für einzelne Action-Levels, sondern entwickelt sich im Laufe des Spiels ständig fort – und zwar nicht immer so, wie der Spieler oder Lara es erwarten würde! Für Überraschungen sorgen vor allem die Nebenfiguren, die nicht immer das sind, was sie vorgeben. Da wäre zum Beispiel der Führer, der Lara durch die

Q U I C K C H E C K



## GLOVER

Nintendo-Freunden dürfte der ungewöhnliche Held des Games ja bereits bekannt sein – jetzt kommen auch PS-Besitzer in den Genuss des witzigen Abenteuers. *Glover* ist ein gelungenes Jump&Run, das eine lustige Story mit ordentlicher Grafik verknüpft. Ein tollpatschiger Magier hat nicht nur seine Handschuhe

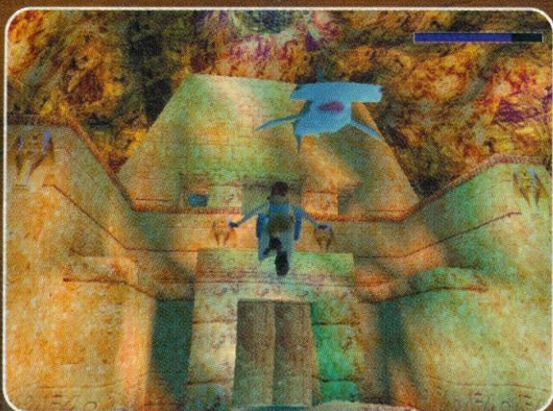
verzaubert, sondern aus Versehen auch noch seine Power-Kristalle zu Gummi verarbeitet. In der Rolle des verhexten Handschuhs hüpft ihr also durch 30 dreidimensionale Levels, sammelt Kristalle und bekämpft die Gegner, die sich euch regelmäßig in den Weg stellen. Leider ist die Kameraführung nicht ganz übersichtlich geraten, aber der

Spielespass 78%

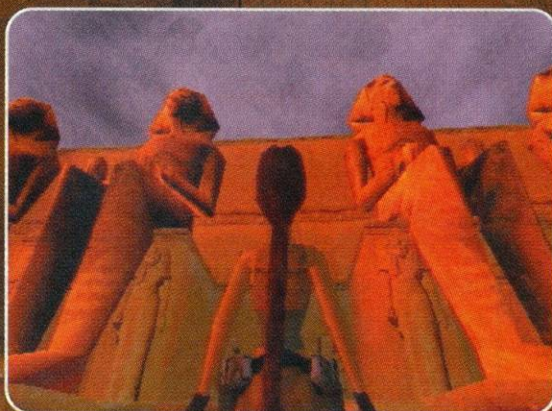
Schwierigkeitsgrad des Spieles bewegt sich im mittleren Bereich. *Glover* ist für Einzelspieler ausgelegt und komplett in Deutsch erhältlich.

Hersteller: .....Hasbro Interactive  
Genre: .....Jump&Run  
Preis: .....ca. DM 80,-  
Veröffentlichung: .....Erhältlich

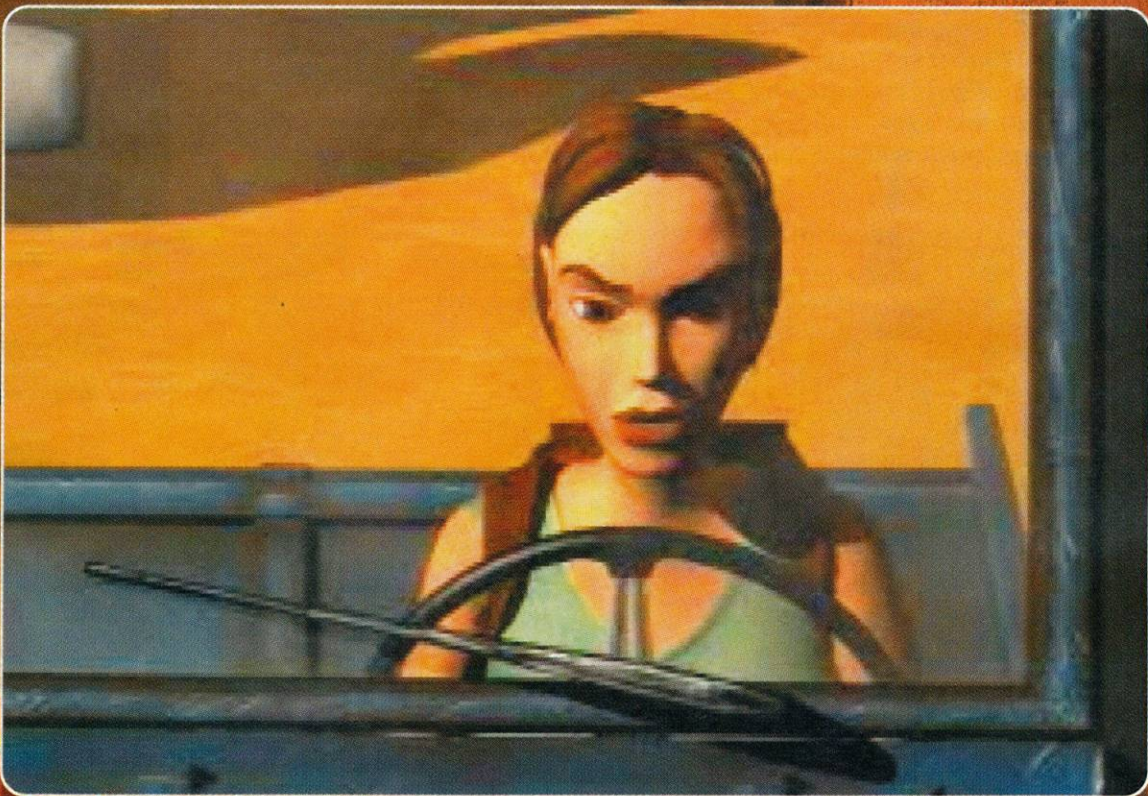




Es darf getaucht werden! Die Wasser-Passagen sind in Laras viertem PC-Spiel schöner denn je.



Im Land der Pharaonen erwarten die Heldin rätselhafte Gemäuer - und Personen.



In brenzligen Situationen kann sich der Geländewagen als sehr nützlich erweisen - zum Beispiel, wenn man einem bösen Geist eins auswischen möchte.



ägyptischen Gemäuer geleitet, und ein alter Bekannter namens Jean-Yves, der seine Freundin schon mal tatkräftig unterstützt. Doch wem kann Lara wirklich trauen?

**Tückisch** sind auch die kniffligen Fallen und Rätsel, über die die Heldin in den 35 Spielabschnitten regelmäßig stolpert. Oft bemerkt Lara einen tödlichen Mechanismus erst, wenn es bereits zu spät ist; das treibt den Adrenalinspiegel ganz schön in die Höhe. Dafür dürft

**ihr den aktuellen Stand eures Abenteuers jetzt zu jedem beliebigen Zeitpunkt sichern, bevor ihr versucht, unter einer schweren Steinplatte hindurch zu sprinten oder euch über eine Grube zu hangeln.** Die Tücken der Tempel, Paläste und Grabkammern sind ebenso vielfältig wie die Gegenspieler, die der Archäologin auf ihrer Mission immer wieder wertvolle Zeit stehlen. Skorpione, Spinnen, Skarabäen, Fledermäuse und Krokodile - so mancher Vertreter der ägyptischen Tier-

**welt würde von der süßen Lara gerne ein kleines Stückchen abknabbern.**

Doch damit nicht genug: Statuen, Mumien und sogar Sphinxen erwachen zum Leben, Geister und Skelette suchen die Forscherin heim. Dazu kommen natürlich noch menschliche Gegner wie Grabräuber, Ninjas und andere Unholde. Um sich gegen die feindliche Meute zur Wehr zu setzen, stehen Lara wie gewohnt verschiedene Waffen zur Verfügung, angefangen von den Standardpistolen >>

## ÄGYPTEN IN NEUEM GLANZ



Ägypten steckt voller Geheimnisse - das erfährt die Abenteurerin bereits im Vorspann. Das Intro und die späteren Zwischensequenzen verwöhnen den Spieler mit tollen, fein gerenderten Bildern. Da kann man fast den Sand und die Sonne auf der Haut spüren. Auch im Spiel selbst gibt es neue grafische Highlights zu bewundern.

## QUICKCHECK



### THE WAR OF THE WORLDS

Wer kennt ihn nicht, den Science-Fiction-Klassiker von Orson Welles? In *The War of the Worlds* wird die Erde von Außerirdischen bedroht. Ihr habt jetzt in 14 Missionen die Gelegenheit zu verhindern, dass die aggressiven Marsbewohner unseren Planeten erobern. Dazu bedient ihr euch unterschiedlicher

Fahrzeuge und Waffen. Da das Game kein Kinderspiel, sondern taktisch ziemlich anspruchsvoll ist, dürft ihr im Trainingsmodus erste Erfahrung in intergalaktischer Kriegsführung sammeln. Doch auch der Schwierigkeitsgrad dieser Übungsphase verdient nicht gerade das Prädikat „einsteigerfreundlich“. Die Grafik ist durchaus ge-

nießbar, und auch der Sound macht ordentlich Stimmung. Leider könnt ihr den Krieg der Welten jedoch nur im Alleingang bestreiten.

Hersteller: .....GT Interactive  
Genre: .....Action  
Preis: .....ca. DM 100,-  
Veröffentlichung: .....Erhältlich

**spielspass 77%**



## FRÜH ÜBT SICH ...

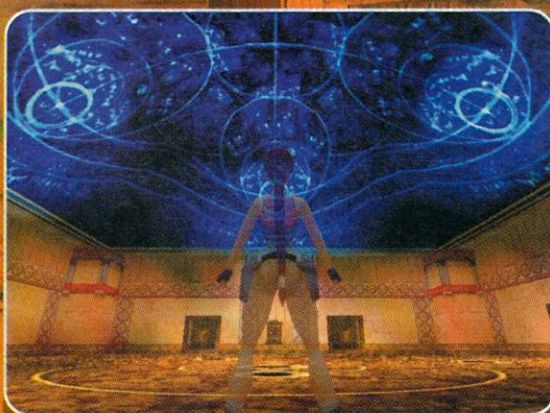
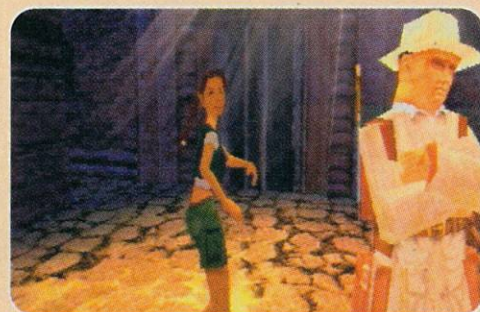
► bis hin zur Uzi. Doch um Gegner und Hindernisse erfolgreich zu bezwingen, muss Lara auch Köpfchen beweisen. Die vielbeklagten 08/15-Schaltauftgaben haben größtenteils komplexeren Puzzles Platz gemacht. So lassen sich aus verschiedenen Gegenständen des neu designten Inventars nützliche Gerätschaften zusammenbasteln. Ein Revolver richtet zum Beispiel gegen aufdringliche Knochengerüste sehr viel mehr Schaden an, wenn ihr ihn mit einer Zieleinrichtung ausstattet.

Die Gegenstände, die ihr benötigt, um an einer bestimmten Stelle weiterzukommen, müssen auch nicht mehr auf nervig langen Dauerläufen eingesammelt werden, sondern befinden sich fast immer in der direkten Umgebung. Die Kartenfunktion beseitigt auch noch die letzten Orientierungsprobleme. Um ihren Angreifern zu entgehen, muss Lara aber nicht nur die Waffen sprechen lassen, sondern sich auch an Decken und Vorsprüngen entlanghangeln, sich an Seilen über Abgründe schwingen, etc. Zuweilen bricht die Lady auch mal eine Tür auf oder tritt sie einfach nieder. Im Notfall sorgen ein Geländewagen und ein Motorrad mit Beiwagen für flotteres Vorankommen, und in einer Passage kraxelt die Heldin sogar auf einem fahrenden Zug herum. Sehr hilfreich: Wichtige Hintergründe und Tipps zum Storyverlauf werden automatisch in Laras Tagebuch vermerkt.

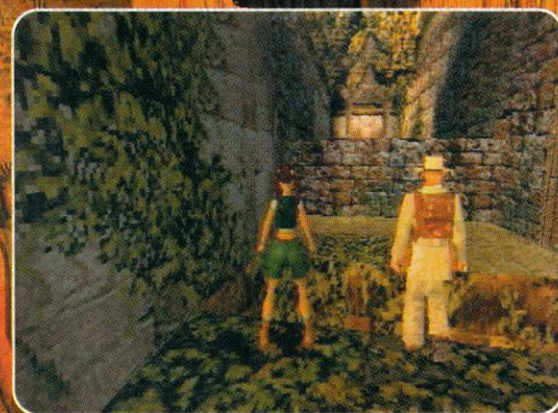
Technisch hat man die *Tomb Raider*-Welt zwar nicht komplett umgekrempelt, aber ansehnlich aufpoliert. Texturen und Frame-Rate rutschen zwar gelegentlich in den gelben Bereich ab, aber alles in allem hat man der Optik einen ordentlichen Schliff verpasst. Environment Mapping sorgt für großartige Spiegeleffekte, Wasserflächen und Tropfen sehen noch besser aus als bisher und die Atmosphäre profitiert stark von den in Echtzeit berechneten Lichtspielen. Auch Lara ist diesmal noch ein bisschen schöner anzusehen als im letzten Abenteuer. Für die gelungene Sprachausgabe ist ein Team von Profis verantwortlich, zu dem unter anderem der Sprecher von Dustin Hoffman zählt. Und nicht nur Baywatch-Freunde werden beim Klang von Laras sexy Stimme die Ohren spitzen – die stammt nämlich von der deutschen Sprecherin von Pamela Anderson.

Stefanie Schetter

In Laras neuem Abenteuer wartet ein besonderer Leckerbissen auf euch – der einfallsreiche Trainingsmodus, den ihr vor dem eigentlichen Spiel absolvieren müsst. Was daran so besonders sein soll? Nun, die Entwickler von Core Design haben da eine geniale Idee gehabt: Sie lassen euch ein schicksalhaftes Ereignis aus Laras Vergangenheit durchleben. In Kambodscha wird die 16 Jahre junge Heldin von dem Archäologen Werner von Croy unterrichtet. Auf einem Ausflug in eine alte Gruft kommt es zur Katastrophe: Die beiden Forscher entdecken ein Artefakt, lösen dabei jedoch einen gefährlichen Mechanismus aus. Lara kann aus dem zusammenstürzenden Gewölbe fliehen, doch ihr Lehrmeister bleibt zurück ...



Solche prachtvollen alten Hallen sind doch immer wieder atemberaubend!



Viele Tricks hat Lara von Werner von Croy gelernt, der sie in Teenagerjahren unterrichtete.



Spielespass

92%

### Tomb Raider IV

Hersteller: .....Eidos  
Veröffentlichung: .....Erhältlich  
Preis: .....ca. DM 100,-  
Spieleranzahl: .....1  
Sprache: .....Deutsch  
Genre: .....Action-Adventure

PC

+

Fesselnde Story, abwechslungsreichere Rätsel, sehr gute Grafikeffekte, Lara Croft

PS

-

Teils grobe Texturen und schwankende Frames

DC

N64

Altersfreigabe:  
Ab 12 Jahren

Grafik: 88%

Sound: 81%



Spielespass

91%

### Tomb Raider IV

Hersteller: .....Eidos  
Veröffentlichung: .....Erhältlich  
Preis: .....ca. DM 90,-  
Spieleranzahl: .....1  
Sprache: .....Deutsch  
Genre: .....Action-Adventure

PC

+

Tolle Animationen, anspruchsvolle Rätsel, spannende Story, kompakte Levels, Lara Croft

PS

-

Kantige Hintergründe, keine Mehrspieleroption, kaum große Neuerungen

DC

N64

Altersfreigabe:  
Ab 12 Jahren

Grafik: 80%

Sound: 85%

## QUICKCHECK



### RISEING ZAN

Wenn ein Samurai-Krieger sich in den Wilden Westen verirrt, sollte das eine recht originelle Mischung ergeben. Agetec hat diesen Stoff allerdings nicht allzu einfallsreich umgesetzt. Ihr übernehmt die Rolle des ausgefuchsten Kämpfers und zeigt in zehn verschiedenen Levels euren Gegnern, wo es lang geht. Dabei

greift ihr sowohl auf eure Klinge als auch auf eine Handfeuerwaffe zurück. Letztere verfügt über eine automatische Zielfunktion und ist daher nicht allzu schwer zu handhaben. Wie es sich für einen echten Samurai gehört, könnt ihr eurem Gegner auch mit akrobatischen Sprüngen und Kombinationen auf der Nase herumtanzen. Sound und

Grafik sind allerdings bestenfalls mittelmäßig, und die überzogene Gewaltdarstellung nervt eher als dass sie „Action“ ins Spiel brächte.

Hersteller: .....Agetec  
Genre: .....Action  
Preis: .....ca. DM 80,-  
Veröffentlichung: .....Erhältlich

Spielespass

56%





KEANU  
REEVES

LAURENCE  
FISHBURNE

# MATRIX



VHS

Jetzt auf Video!

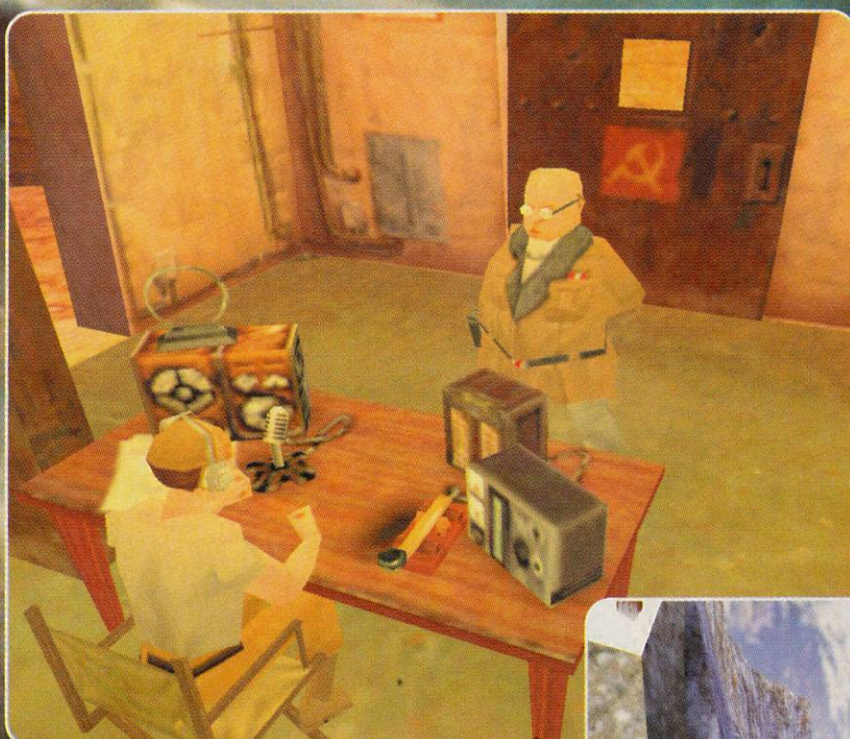
DVD  
VIDEO



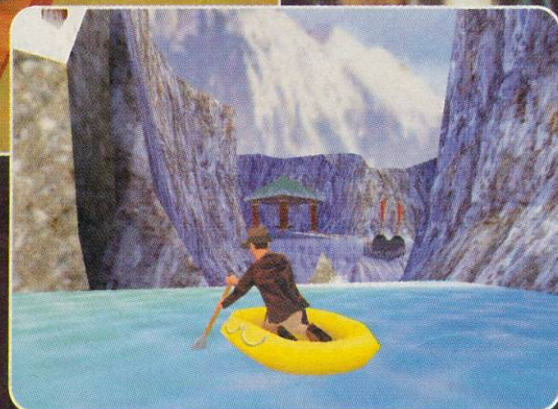
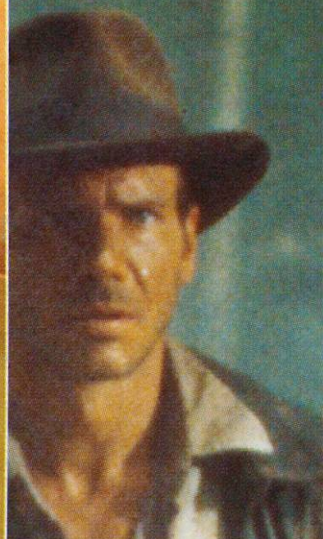
# INDIANA JONES UND DER TURM VON BABEL



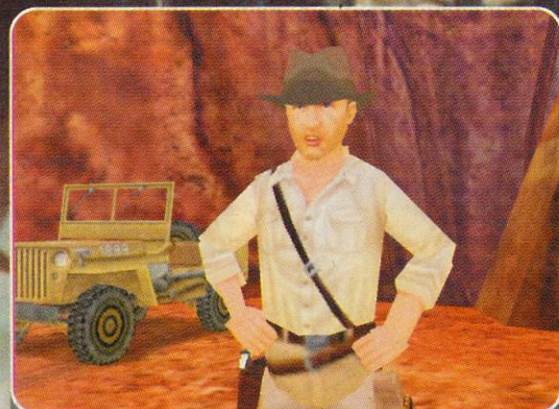
Der legendäre Action-Held kehrt zurück!



Statt Nazis sind diesmal die Russen Indys Feinde. Optisch sind sie nicht gut weggekommen.



Mit dem Gummiboot auf Wildwasserfahrt. Seid vorsichtig, sonst geht dem Gefährt die Luft aus.



Ganz aus der Nähe könnt ihr Dr. Jones nur in den Zwischensequenzen betrachten.

**L**ara hat gehörig vorgelegt. Ob Indy in seinem neuesten Spiel ebenfalls überzeugen kann, erfahrt ihr hier. Dass der Abenteurer mit der Bullenpeitsche und dem Drei-Tage-Bart überhaupt zum Vergleich mit Miss Croft antreten muss, verdankt er LucasArts. Während die bisherigen *Indiana Jones*-Spiele klassische Adventures waren, wagt sich Dr. Jones mit dem *Turm von Babel* in Laras Gefilde: Beim neuesten Abenteuer haben die Entwickler den Schwerpunkt im Bereich Action gelegt. Und noch etwas ist anders als bisher: Seine Gegner sind diesmal nicht die üblichen fiesen Nazis, sondern die Russen.

**Alles beginnt im Jahre 1946. Agenten der sowjetischen Regierung suchen in den Ruinen des Turms von Babel nach Überresten einer sagemwobenen, uralten Höllenmaschine. Mit ihr soll sich angeblich ein Dimensionstor zu einer parallelen Welt öffnen lassen. Soll-**

**te es dem russischen Wissenschaftler Volodnikov gelingen, diese geheimnisvolle Maschine wieder in Gang zu setzen, würden sich die Machtverhältnisse im Kalten Krieg sehr schnell zu Ungunsten der Amerikaner verschieben. Höchste Zeit also, dass Dr. Henry „Indiana“ Jones eingreift und die Welt vor diesem drohenden Unheil bewahrt. Das CIA beauftragt den Archäologen und Abenteurer daraufhin, die Russen von ihrem Plan abzuhalten und die auf der ganzen Welt verteilten Teile der Höllenmaschine zu finden.**

Seine Mission führt Indy in allerlei exotische Länder, er reist unter anderem in den Irak und nach Kasachstan und erkundet Tempel, Gruften und Verliese. Friedlich geht es dabei nicht zu. Schließlich haben es nicht nur die Russen auf Dr. Jones abgesehen, sondern auch allerlei ekliges Getier und andere seltsame Wesen.

## QUICKCHECK



### INTERSTATE 82



*Driver* hat es vorgemacht, jetzt versucht ein zweites Spiel, actionreiche Raserei mit einer Hintergrundgeschichte zu verknüpfen. Allerdings kommt *Interstate 82* nicht an *Driver* heran. Im Mittelpunkt stehen die beiden Kumpel Champion und Taurus. Ersterer wird entführt, sein Freund versucht ihn zu befreien und gerät dabei

immer tiefer in eine handfeste Intrige. 17 Levels durchquert ihr mit PS-starken Wagen oder auch mal zu Fuß und versucht dabei, eure Gegner mit schweren Waffen und fiesen Extras aus dem Weg zu räumen. In der Regel ist das Missionsziel erreicht, wenn alle Feinde ausgeschaltet sind. Schäden an eurem Gefährt sind deutlich sichtbar, können

aber gegen Bares wieder repariert werden. Leider können es Grafik und Gameplay bei weitem nicht mit dem erfolgreichen Vorbild aufnehmen.

Hersteller: .....Activision  
Genre: .....Action  
Preis: .....ca. DM 90,-  
Veröffentlichung: .....Dezember 99

spielesspass

76%



## RÄTSELHAFT

Neben Actioneinlagen spielen Rätsel eine sehr große Rolle. Wirklich Neues bekommt ihr bei *Indiana Jones und der Turm von Babel* aber auch hier nicht geboten.



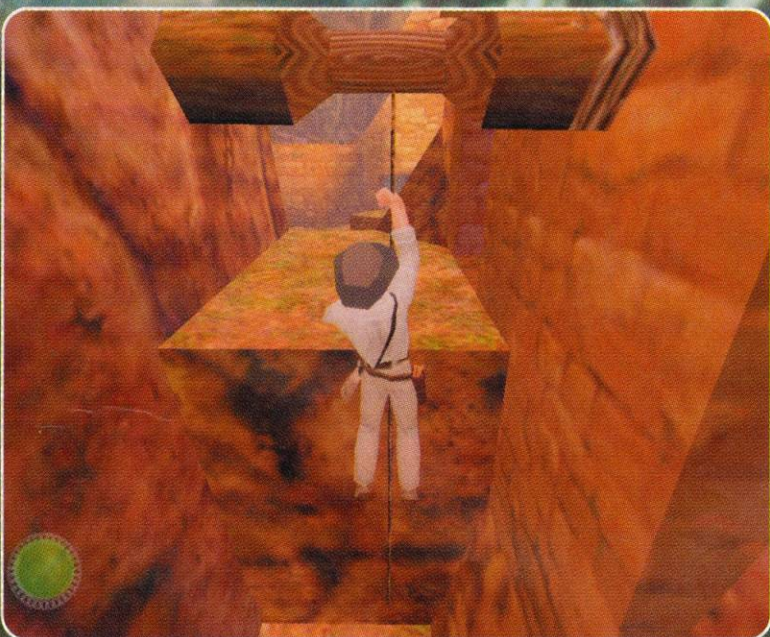
Hebel, um verschiedene Mechanismen in Gang zu bringen, sind in der Regel leicht zugänglich und einfach zu finden.



Mit Knöpfen und Schaltern könnt ihr verschlossene Türen öffnen und verschiedene Maschinen in Gang setzen.



Indem ihr herumstehende Kisten geschickt verschiebt, könnt ihr verborgene Durchgänge öffnen.



Ohne seine Bullenpeitsche geht Indy nicht aus dem Haus. Abgründen stellen damit kein Problem mehr dar.

Wölfe stürzen sich auf Indy, Schlangen kommen ihm gefährlich nahe und auch vor Skorpionen und Riesenspinnen solltet ihr euch in Acht nehmen. In späteren Levels wird es dann richtig unheimlich: Gefährliche Kobolde, Lavamöner und die sagenhafte Riesenschlange Quetzalcoatl wollen Indiana Jones ans Leder. Doch das alles hört sich schlimmer an, als es ist, denn die Gegner-KI ist nicht gerade überwältigend. In der Regel laufen eure Feinde einfach schnurstracks auf euch zu, so dass ihr nur noch richtig zielen müsst.

TEST

## Joysticks-Wheels-Pads



Flight Force Pro

PSX 109,95 DM  
N64 109,95 DM



Gamester PSX

Dual Force Wheel 119,95 DM  
Steering Wheel 89,95 DM



Wireless Controller

PSX (Infrarot) 69,95 DM



Evolution Control

System PSX 139,95 DM



DexDrive PSX

72,95 DM



Barracuda 2 PSX

59,95 DM



Consolen Carrying Bag  
für jede Console  
geeignet

69,95 DM



Vision Pad PSX

blau 19,95 DM  
grün 19,95 DM  
rot 19,95 DM  
schwarz 19,95 DM



Evolution Control  
Pad PSX

89,95 DM

Weitere Produkte  
finden Sie auf unserer  
Internet-Seite unter  
**www.joysticks-  
pads.de**



**VERKOSOFT GmbH & Co. KG.**

Steinbecker Str. 81g, 21244 Buchholz

**Tel.: 04181 - 8892**

Fax: 04181 - 97868

Versandbedingungen: Vorkasse/Kreditkarte DM 9,-; Nachnahme DM 14,- + Zahlkarte DM 3,-. Als Vorkasse akzeptieren wir nur Eurochecks bis 400 DM. Für bestellte und annahmeverweigte Ware berechnen wir DM 20,- pauschal! Irrtümer u. Änderungen vorbehalten!

## TONIC TROUBLE

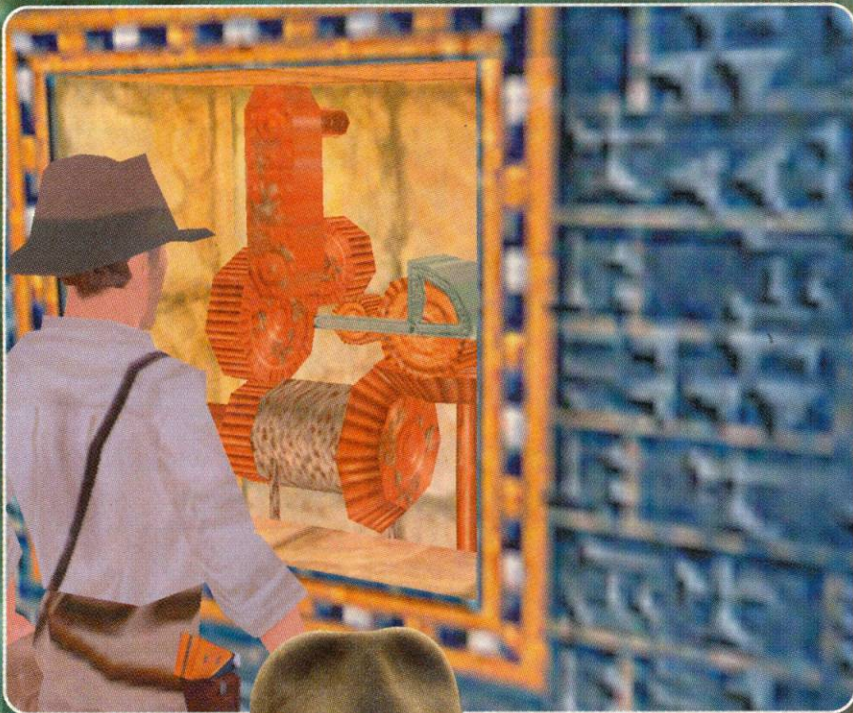
Spielepass

81%



**PC** Ed, der kleine lila Hausmeister, verursacht Chaos auf der Erde. Als er alles wieder in Ordnung bringen will, bekommt er es mit Killer-tomatens, fliegenden Toastern und Piraten zu tun. Das bunte Jump&Run macht richtig Spaß.  
Hersteller: .....Ubi Soft  
Genre: .....Jump&Run  
Preis: .....ca. DM 80,-  
Veröffentlichung: .....Erhältlich





Rätsel ohne Ende!  
Zahnrad wie-

Hier müsst ihr ein fehlendes  
der einsetzen.

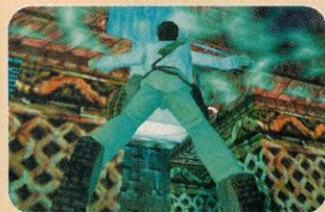


Logik ist nicht bei jeder Aufgabe gefragt: Um  
die Windmühle zu aktivieren, müsst ihr ledig-  
lich vier Kerzen auf einem Leuchter anzünden.

## VERBLÜFFENDE ÄHNLICHKEIT



Sie benutzen ähnliche Fortbewegungsmittel, ...



... machen selbst unter Wasser noch eine gute Figur ...



... und sind echte Bewegungskünstler.



Die Anleihen an die erfolgreichen Indy-Filme sind offensichtlich. Auch So-  
phie Hapgood ist nicht nur im Film, sondern auch im Spiel mit dabei.

Viel wichtiger als die Schießeinlagen sind allerdings die zahlreichen Rätsel. Um voranzukommen, müsst ihr klassische Schalter- und Hebelpuzzles lösen, die sich allerdings im Laufe des Spiels immer öfter wiederholen. Gefragt ist außerdem die Sprung- und Kletterkunst des Abenteurers mit dem Schlapphut. Zum Glück kann Indy ebenso wie Lara schwimmen, tauchen, springen, kriechen und – wenn es die Situation verlangt – auch Wände hochklettern. In scheinbar aussichtslosen Situationen kommt die berühmte Bullenpeitsche zum Einsatz, mit der Indy sich auch über tiefe Abgründe hinwegschwingen kann. Absolute Highlights sind aber eine atemberaubende Wildwasserfahrt in einem Gummiboot und eine Verfolgungsjagd in einem nicht mehr ganz neuen Jeep.

**Aber nicht nur das Spielprinzip erinnert stark an Tomb Raider, auch die Grafik**

**ähnelt dem Eidos-Spiel – allerdings ohne dessen Qualität zu erreichen. Alles ist ganz ordentlich gemacht, aber mehr auch nicht. Indy wirkt in vielen Szenen seltsam unbeweglich und die Landschaften machen oft einen leblosen Eindruck.**

Auch der Sound ist lediglich Durchschnitt. Besonders spannende Szenen sind zwar mit toller Orchestermusik unterlegt, ansonsten ist aber nicht besonders viel geboten. Überzeugend ist hingegen die Synchronisation der Spielfiguren, allen voran Harrison Fords deutsche Original-Stimme. Dank der gelungenen Mischung aus unterschiedlichen Rätseln, spannenden Actioneinlagen und gewagten Kletteraktionen macht *Indiana Jones und der Turm von Babel* trotz der kleinen Mängel viel Spaß.

Patrizia Stajer

**Spielespass 80%**

### Indiana Jones

Hersteller: ... LucasArts  
Veröffentlichung: ... Erhältlich  
Preis: ... ca. DM 80,-  
Spieleranzahl: ... 1  
Genre: ... Action  
Sprache: ... Deutsch

**PC**



Gelungener Mix aus Rätseln und Action, gute Hintergrundgeschichte, auch für Einsteiger geeignet

**PS**



Optisch unspektakulär, auf Dauer zu wenig Abwechslung bei den Rätseln

**DC**

**N64**

Alters-  
freigabe:  
**Ab 12  
Jahren**

Grafik: **70%**

Sound: **76%**





# KÖRPERFLÜSSIGKEITEN VERLÄNGERN DEN BREMSWEG

## CARMAGEDDON

>> DEUTSCHE VERSION <<

>> Wer bremst, verliert. Dann und wann auch wichtige Körperteile. Auf 30 Strecken mit 40 Fahrzeugen lassen sich Totalschäden in Milliardenhöhe basteln. Und das Schönste dabei: Alles ohne Anschnallen und Gurt.

>> Den Zündschlüssel gibt es jetzt für Nintendo64, Playstation und Gameboy Color.



**Der Minister für Verkehr warnt:** Das Spielen dieses Videospiels kann zu aggressivem Verhalten im Straßenverkehr führen.

©1999 SCI (Sales Curve Interactive) Limited. Carmageddon ist ein Warenzeichen von SCI (Sales Curve Interactive) Limited. SCI (Sales Curve Interactive) Limited ist eine Firma der SCI Entertainment Group plc. Alle Rechte vorbehalten. Playstation Logo und 'Playstation' sind eingetragene Warenzeichen von Sony Computer Entertainment. NINTENDO®, NINTENDO 64, GAME BOY® und das NINTENDO Logo sind eingetragene Warenzeichen von Nintendo.

**SCI**



Auch Serienheldin Xena wandelt seit neuestem auf den Spuren von Rynn und Lara.

# XENA:



# WARRIOR PRINCESS

**X**enas Konsolen-Abenteuer stehen denen der Serie in nichts nach: Die Heldin bekommt es mit Zyklopen und anderen mythischen Figuren zu tun, kraxelt durch eine unwirtliche Berglandschaft, um die Pläne einer böse Hexe zu durchkreuzen und bewahrt ihre Freundin Gabrielle vor dem sagenhaften Minotaurus. Doch nicht nur die Story, auch das Gameplay ist durchweg abwechslungsreich und vereint verschiedene Elemente zu einem stimmigen Ganzen. Klassische Action-Adventure-Teile mischen sich mit Prügel-Passagen.

Die kniffligen Hüpf-Abschnitte, in denen Xena sich von einer Plattform zur nächsten arbeitet, erinnern hingegen an 3D-Jump&Runs. Im Kampf gegen allerlei menschliche und nicht-menschliche Widersacher darf die wackere Kriegerin ausgiebig Gebrauch von ihrem Schwert machen. Im Fernkampf sowie zum Lösen von Rätseln bietet sich jedoch das Chakram an. Mit dieser runden Wurfwanne bearbeitet ihr Hindernisse, die sich außerhalb eurer Reichweite befinden, genauso erfolgreich wie Bogenschützen oder garstige Riesen.

Allerdings strotzen die Knobelaufgaben selbst nicht unbedingt vor Einfallsreichtum, und die meisten Gegner lassen sich auch durch blindes Geprügel besiegen. Dafür wird technisch einiges geboten: Die Landschaften, durch die sich die Heldin bewegt, sind großartig dargestellt, und gelungene Special-Effects sorgen dafür, dass auch grafisch die Funken fliegen. Um die Atmosphäre der Fernsehserie vollends einzufangen, hat man auch für die Synchronisation des Spiels Originalsprecher verpflichtet. So dürfte dieses packende Action-Adventure sowohl eingefleischte Xena-Fans als auch Otto-Normal-Spieler ansprechen.

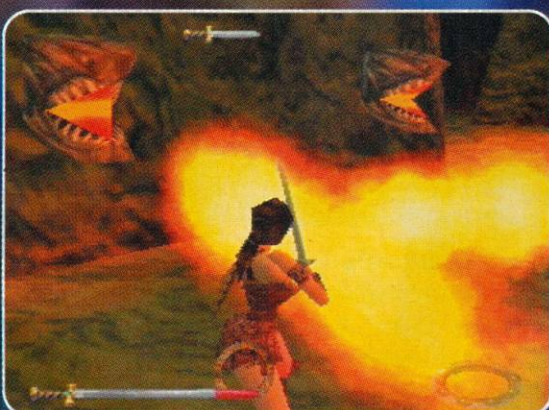
Stefanie Schetter



Auch wenn mehrere Gegner gleichzeitig auftauchen, leidet der Spielfluss kaum.



Keine Zeit mehr, Hilfe anzufordern – die Barbaren haben die Kriegerin bereits erreicht.



Xena auf heißem Pflaster. Da heißt es Vorsicht, wo frau ihre Stiefel aufsetzt.



SpieleSpaß 82%

## Xena: Warrior Princess

Hersteller: ..... Electronic Arts  
Veröffentlichung: ..... Erhältlich  
Preis: ..... ca. DM 90,-  
Spieleranzahl: ..... 1  
Sprache: ..... Deutsch  
Genre: ..... Action-Adventure

PC



Sehenswerte Grafik, Originalsprecher, vielfältiges Gameplay

PS



Recht ähnliche Rätsel, leichte KI-Schwächen im Nahkampf

DC

N64

Altersfreigabe:  
Ab 16 Jahren

Grafik: 85%

Sound: 80%

## QUICKCHECK



## FIGHTING FORCE 2



Diesmal sprintet und hangelt sich Hawk Manson durch dreidimensionale Treppenhäuser, Gänge und Aufzüge. Nach der Einweisung stürzt ihr euch in neun actionreiche Levels, wo ihr euch aufdringliche Gegnerhorden mit Schlägen, Tritten oder einer von 20 Waffenarten vom Hals haltet. In der Not hilft auch

noch der Griff zur Feuerwehrraxt, zumal euch für die meisten Knarren ziemlich schnell die Munition ausgehen dürfte. Doch damit nicht genug – Energiestrahlen, Flammen und Säuren zapfen euren Helden erbarmungslos ab. Wer bei dem knackigen Schwierigkeitsgrad eine komfortable Speicherfunktion erwartet, hat sich geschnitten: Ret-

tung winkt erst am Ende eines Levels, und die drei Continues pro Abschnitt sind auch recht knapp bemessen. Technisch gesehen guter Durchschnitt.

Hersteller: ..... Eidos  
Genre: ..... Action  
Preis: ..... ca. DM 100,-  
Veröffentlichung: ... 10. Dezember 99

SpieleSpaß 74%



# Echtzeit-Strategie einmal anders: **AUSGEZEICHNET!**

## **EARTH 2150** ESCAPE FROM THE BLUE PLANET



PC Games 12/99



GameStar 12/99



PC Action 11/99



Power Play 11/99



PC Player 12/99



GamesZone 10/99



Games and More 23/99



PC Joker 12/99



Gamesmania 10/99



"Wenn es Gerechtigkeit auf  
Erde 1999 gäbe, dann wäre  
EARTH 2150 das Doppelplatin  
sicher." \*

\* PC Games 12/99

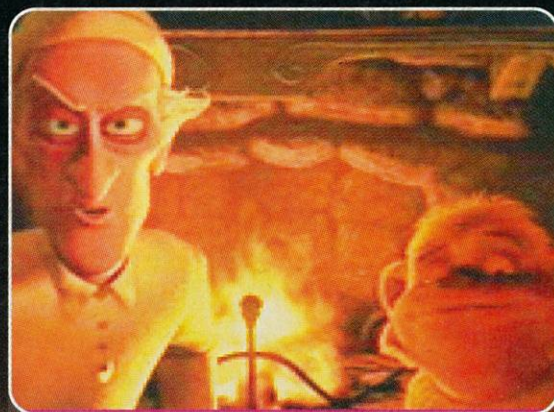
[www.earth2150.de](http://www.earth2150.de)

**TopWare**  
INTERACTIVE®



# RUFF & TUMBLE

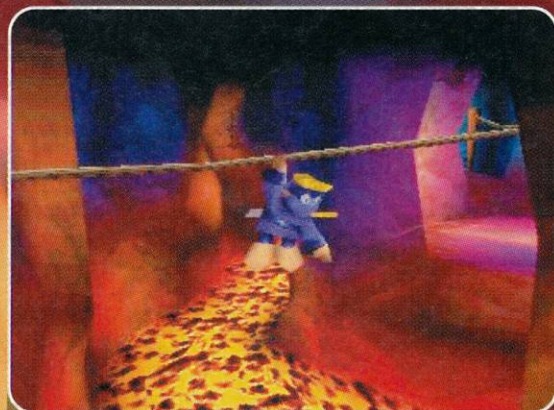
Fantasievolles 3D-Hüpfspiel in technisch perfektem Gewand



Die Bösewichte NiteKap und Threadbear beim Pläneschmieden. Die gerenderten Zwischensequenzen erzeugen klasse Stimmung.



Wenn die Geschwister nicht mehr weiter wissen, hilft ihnen Wakey Wakey, der freundliche Wecker, auf die Sprünge.



Als Ninja verfügt ihr über genügend Geschicklichkeit, um euch ohne größere Probleme an Seilen entlang zu schwingen.

**D**as Reich der Träume wäre ein friedlicher Ort, gäbe es da nicht den Bösewicht NiteKap und seinen Kumpan Threadbear. Die beiden haben es auf die knuddeligen Winks abgesehen, denen Kinder ihre guten Träume verdanken. Von diesen Wesen sind gerade noch 40 übrig – aber immer noch genug, um die Geschwister Ruff und Tumble bei ihrer Rettungsaktion ordentlich auf Trab zu halten. Ihr steuert das Zwillingspaar durch sechs liebevoll gestaltete Fantasiewelten und geht dort auf Wink-Suche.

**Egal ob Story, Gameplay oder Technik: Ruffs und Tumblers Abenteuer sind in jeder Hinsicht traumhaft. Die Charaktere sind putzig animiert, die Levels motivierend aufgebaut und die Umgebungen farbenprächtigt ausgearbeitet. Zwischen den Jump&Run-Abschnitten müssen die beiden Kids Rennspiele absolvieren, Wasserpassagen durchtauchen oder andere Hindernisse überwinden. Dazu brauchen die Geschwister**

**– ähnlich wie Link in Zelda: Gaiden – verschiedene Verkleidungen.**

Mit deren Hilfe können sie unterschiedliche Formen annehmen und erhalten auch neue Fähigkeiten, ohne die sich die verschiedenen Aufgaben nicht lösen lassen. Hin und wieder laufen den Helden auch ein paar gruselige Monster über den Weg und am Ende der einzelnen Abschnitte lauern besonders hartnäckige Widersacher. Dank der eingängigen Steuerung dürfen sich sowohl erwachsene als auch jüngere Spieler problemlos durch das bunte Traumland bewegen, und die frei einstellbare Kamera versorgt jeden mit einer Perspektive nach seinem Geschmack.

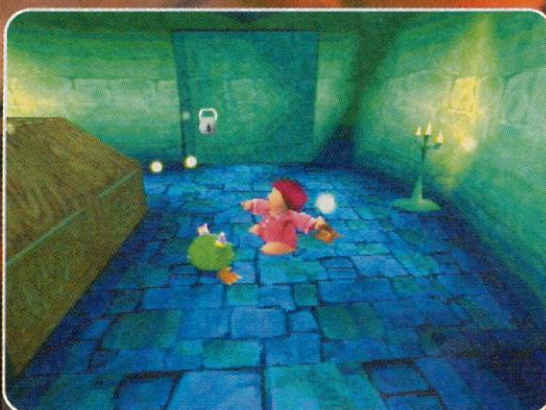
Zwischen den abwechslungsreichen Spielpassagen treiben stimmungsvolle Videosequenzen die Handlung voran. Wer sich die Winterabende gerne mit einem märchenhaften Hüpf-Abenteuer vertreibt, der sollte bei *Ruff & Tumble* zugreifen! Das spannende Jump&Run erfüllt die hohen Erwartungen, die die Vorabversionen bei uns geweckt hatten, voll und ganz.

Stefanie Schetter

TEST



Ob es Ruff gelingt, die kleinen Winks zu retten, bevor ihn die fiese Hexe erwischt?



Die grünen Monster aus dem Gespenster Schloss sind gar nicht so leicht abzuschütteln.



Spielespass

86%

## Ruff & Tumble

Hersteller: .....GT Interactive  
Veröffentlichung: .....Erhältlich  
Preis: .....ca. DM 100,-  
Spieleranzahl: .....1  
Sprache: .....Deutsch  
Genre: .....Jump&Run

PC



Niedliches Abenteuer für Jung und Alt, motivierende Levels, liebevolle Umsetzung

PS



Hardcore-Spielern wohl etwas zu putzig

DC

64  
geplant

Alters-  
freigabe:  
**Ab  
6  
Jahren**

Grafik: 86%

Sound: 85%





# DRIVER™

## Jetzt auch für PC!

### Features:

- Beeindruckende Grafik durch Unterstützung von 3D-Beschleunigerkarten
- Komplette in Deutsch
- Perfektes Handling durch Rückspiegel und Tempomat
- Unterstützung von Lenkrädern und Force-Feedback
- 3D-Engine mit völliger Bewegungsfreiheit
- Missions-basiertes Gameplay
- Vier Städte & Bonus-Karte
- Über 44 unterschiedliche Missionen
- Replay-Modus mit eigener Regie-Möglichkeit und Speicherung
- Simulation von kompletten Städten
- Freeride / Driving-Games "für das schnelle Spiel zwischendurch!"



PC Games  
**90%**

PC Joker  
**87%**

Powerplay  
**88%**

GamesZone  
**89%**

**Platz 1**  
**der Playstation-Charts\***  
\* [seit 4 Monaten lt. Media-Control]



GT Interactive  
[www.gtinteractive.de](http://www.gtinteractive.de)

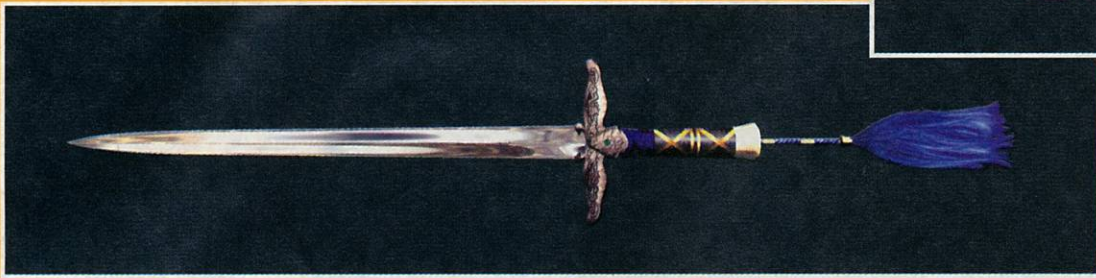
DRIVER™ © 1998 GT Interactive Software (Europe) Limited. All rights reserved. Developed and created by reflections, a GT Interactive development studio. Reflections and the Reflections logo are trademarks of the Reflections Development Studio. Published and distributed by GT Interactive Software (Europe) Limited. GT is a trademark and the GT logo is a registered trademark of GT Interactive Software Corp. All other trademarks are the property of their respective owners.



Von deinen Gegnern

kannst

*du dir ruhig*



ein paar *Scheibchen*



*abschneiden.*



**namco**



Heute gibts lecker Gehacktes! Für 1-2 Personen braucht man frisches Soul Calibur – fertig gewürzt mit 10 Kämpfern samt eigenen Persönlichkeiten, Waffen und Styles. Das Ganze in einer Dreamcast mit 128 Bit zubereiten. Noch eine Messerspitze Kampflust zugeben und dann: reinhauen!

Dreamcast inkl. Modem DM 499,- unverb. Preisempfehlung.



**Dreamcast™**

Bis zu 6 Milliarden Spieler.

[www.dreamcast-europe.com](http://www.dreamcast-europe.com)



# adventure

**K**ombinationsgabe und Geschick sind gefragt in unserem Action-Adventure- und Rollenspielteil. Zahllose Geheimnisse gibt es zu lüften, anspruchsvolle Missionen zu lösen, verwirrende Rätsel zu entwirren und pfiffige Aufgaben zu bewältigen. Hier können sich alle cleveren Sherlock Holmes, Elfen, Zwerge und Magier nach sämtlichen Regeln der Kunst austoben. Nur wer es schafft, sich in den Fantasiewelten zurechtzufinden, kann gewinnen.



## inhalt

**7**  
SEITEN

|                           |     |          |
|---------------------------|-----|----------|
| Days Of Oblivion          | PC  | Seite 38 |
| Deus Ex                   | PC  | Seite 34 |
| Discworld Noir            | PS  | Seite 39 |
| Gabriel Knight 3          | PC  | Seite 38 |
| Hype The Time Quest       | PC  | Seite 40 |
| Jade Cocoon               | PS  | Seite 36 |
| Oddworld: Munch's Oddysee | PS2 | Seite 34 |
| Septerra Core             | PC  | Seite 36 |
| Shenmue                   | DC  | Seite 34 |
| Star Trek: Der Aufstand   | PC  | Seite 41 |
| Ultima IX                 | PC  | Seite 35 |

## eure hits

**TOP 10**



|     |    |                        |     |
|-----|----|------------------------|-----|
| 1.  | 1  | Zelda: Ocarina Of Time | N64 |
| 2.  | 2  | Final Fantasy VIII     | PS  |
| 3.  | 3  | Final Fantasy VII      | PS  |
| 4.  | 4  | Diablo                 | PC  |
| 5.  | 5  | Silent Hill            | PS  |
| 6.  | 7  | Wild Arms              | PS  |
| 7.  | 6  | Baldur's Gate          | PC  |
| 8.  | 10 | Breath of Fire III     | PS  |
| 9.  | 9  | Grim Fandango          | PC  |
| 10. | 8  | Silver                 | PC  |

Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Adventure die Games-and-More-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an Games and More.

## die referenzen



Body Harvest  
Gremlin  
Holy Magic Century  
Konami  
Mystical Ninja  
Konami  
Shadowgate 64  
Mitsui  
Zelda  
Nintendo



Baldur's Gate  
Interplay  
Diablo  
Blizzard Ent.  
Grim Fandango  
LucasArts  
System Shock 2  
Electronic Arts  
Might And Magic 6  
3DO



Breath Of Fire III  
Capcom  
Diablo  
Blizzard/EA  
Final Fantasy VIII  
Squaresoft  
Guardian's Crusade  
Activision  
Wild Arms  
SCEE



Adventures sind für den Sega Dreamcast leider noch nicht verfügbar.

Die Adventures mit den besten Wertungen in Games and More? Hier seht ihr alle unsere Highlights des Genres nach Systemen geordnet auf einen Blick. Damit ihr wisst, welche Spiele euch die meisten Abenteuer und die größte Herausforderung bieten.



## MUNCH'S ODDYSEE

Abgefahrenes Action-Adventure mit Rollenspiel- und Strategieelementen für die neue Konsole

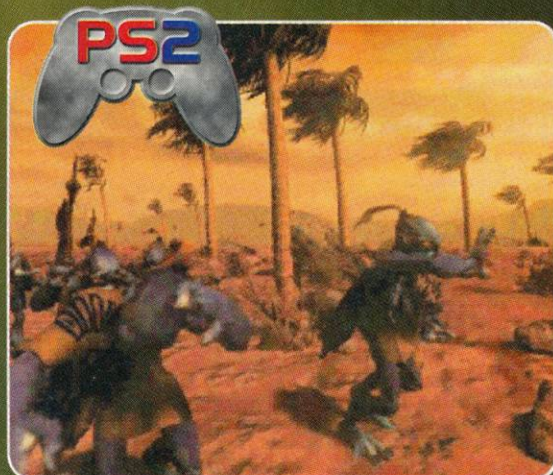
**D**er bemitleidenswerte Munch ist das letzte Exemplar seiner Rasse und muss auch noch als Versuchskaninchen für Klon-Experimente herhalten. Aber zum Glück gibt es ja noch Abe, den ihr schon aus früheren *Oddworld*-Abenteuern kennt. Er erlöst den Gabbit von seinem traurigen Schicksal, doch auf die beiden exotischen Gestalten wartet noch eine Menge abgedrehter Abenteuer und Gegner. Die

Steuerung und das GameSpeak-System, das Befehle an andere Figuren ermöglicht, sollen komfortabler werden als im Vorgänger, und die 3D-Grafik dürfte an Schärfe und Detailreichtum neue Maßstäbe setzen.

Stefanie Schetter

### INFO

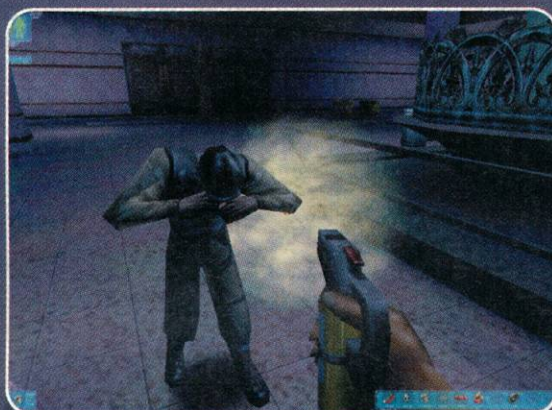
Hersteller: .....Oddworld Inhabitants  
Veröffentlichung: .USA-/Europa-Start PS2



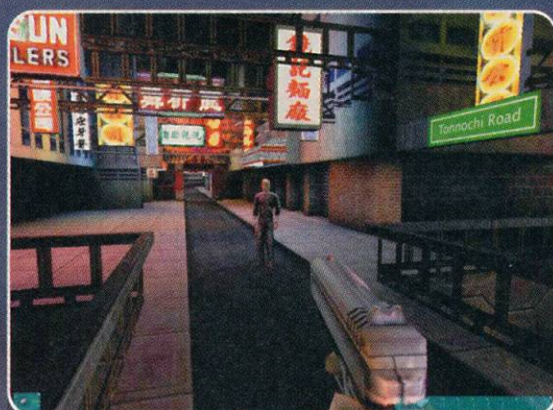
Eine große Gruppe von Mudodkons quält sich durch die beeindruckend realistisch dargestellte Wüstenlandschaft.

## DEUS EX

Futuristisches Rollenspiel mit der Grafikeinheit von Unreal Tournament



Gewalt ist nicht immer unvermeidlich. Ihr könnt euch auch an Wachen vorbeischieben oder ihnen einen Schuss Pfefferspray verpassen.



Agenten kommen viel herum. Neben New York oder Paris führt euch das SF-Abenteuer auch in die asiatische Metropole Hong Kong.

**B**ei einem der „üblichen“ Anti-Terror-Einsätze stolpert Agent Denton über eine mysteriöse Verschwörung und wird binnen kurzer Zeit selbst zum Gejagten. Doch der einsame Kämpfer ist nicht voll-

kommen wehrlos: er kann sich nicht nur in fremde Terminals hacken und andere Agententricks anwenden, sondern verfügt dank seiner Cyborg-Implantate auch über spezielle Fähigkeiten. In Dentons Welt sollen sich etwa 100 Nebenfiguren bewegen, und praktisch jeder Gegenstand, der dem Helden in die Finger

fällt, soll sich auf intelligente Weise einsetzen lassen – und sei es nur eine alte Cola-Büchse, mit der ein Wachmann abgelenkt wird.

Stefanie Schetter

### INFO

Hersteller: ...Ion Storm/Eidos Interactive  
Veröffentlichung: .....März/April 2000



Die Zahl der Charaktere, mit denen ihr in Shenmue interagieren könnt, ist enorm. So könnt ihr auch Kinder auf der Straße befragen.

## SHENMUE



Gut Adventure will Weile haben – Hoffen wir zumindest.

**E**nttäuschung für DC-Abenteurer: Der Erscheinungstermin für das groß angekündigte Adventure von Yu Suzuki verschiebt sich ein weiteres Mal. Doch dass bei der Programmierung einer Welt, in der sich mehr als 200 intelligente Charaktere bewegen, unerwartete Schwierigkeiten auftreten können, ist eigentlich nachvollziehbar. So werden die Entwickler sich wohl noch einige Monate hinter ihre Rechner klemmen müssen, bis die letzten Macken in dem angeblich in Echtzeit (!) ablaufenden Abenteuer behoben sind. Ein Beispiel für den hohen Realismus von *Shenmue*: Wunden behindern die Hauptperson über mehrere Tage Spielzeit hinweg, bis sie endlich wieder verheilt sind.

Stefanie Schetter

### INFO

Hersteller: .....Toka  
Veröffentlichung: .....Frühling 2000



# ULTIMA 9: ASCENSION

adventure



**Bevor Origin endgültig auf Online-Rollenspiele umrüstet, steht erst noch ein – voraussichtlich – letztes Wiedersehen mit Lord British und Gefolgschaft an.**

**W**ar wohl nichts mit Pensionierung! Der Avatar, seines Zeichens Wiederholungsretter des Fantasiereiches Britannia, muss einmal mehr sein Bündel schnüren und der magischen Welt zu Hilfe eilen. Ein böser Fluch scheint auf den Bewohnern des Königreiches zu lasten: Hass und Missgunst breiten sich aus. Stehen die bedrückenden Vorkommnisse etwa mit den merkwürdigen Steinpfeilern in Verbindung, die in Britannia neuerdings aus dem Boden schießen? Bevor ihr euch an die Ergründung des Rätsels macht, müsst ihr euch entscheiden, ob ihr die Sache lieber im Kleid eines Druiden, eines Paladins oder eines Kriegers angehen wollt. Je nach Rolle stehen dann Ehre, Gerechtigkeit oder Kampfbereitschaft im Vordergrund eures Handelns.

Wie ihr seht, hat Origin das klassische Rollenspiel-Konzept der legendären Serie spielerisch beibehalten. Doch Miss Croft hat auch Britannia ihren Stempel aufgedrückt: Die neuerdings dreidimensionale Grafik und die Steuerung rufen Erinnerungen an bekannte Action-Adventures wach. Bereits im Intro bekommt ihr jedoch Gelegenheit, euch mit der eingängigen Bedienung vertraut zu machen. Nach einer Audienz bei Lord British schlenkert ihr dann erst einmal zu verschiedenen Leuten, um euch für die anstehenden Missionen körperlich und geistig in Form zu bringen.

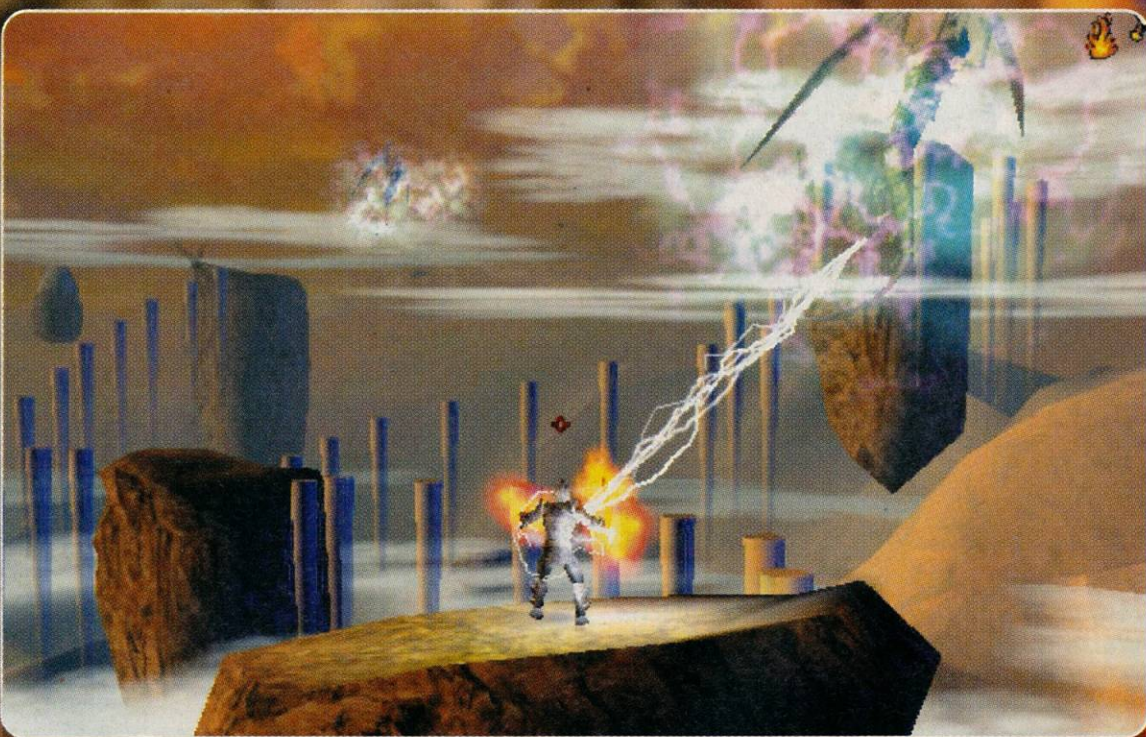
Habt ihr die gewohnt zähe Anlaufphase des Spieles einmal hinter euch gebracht, investiert ihr euer Startkapital in die notwendigen Ausrüstungsgegenstände und zieht ab in die Wildnis. Diese verfügt nicht nur über gigantische Ausmaße, sondern wirkt auch erstaunlich lebendig. So ist euer Held zu jeder Zeit den Launen des Wetters und dem Wechsel der Tageszeiten unterworfen. Außerdem hält das Game mehr als 60 Gegnertypen für euch bereit. Kämpfe gegen Riesenratten und Wölfe zählen noch zu den leichtesten Übungen; im weiteren Verlauf des Abenteuers dürft ihr eure Waffen und Zaubersprüche auch noch gegen finstere Magier, Drachen etc. wenden. Leider trüben die penetranten Clippingfehler den Spielspaß noch ein wenig. Ansonsten: Daumen hoch für den Avatar!

Stefanie Schetter

## INFO

Hersteller: ..... Electronic Arts  
Veröffentlichung: ..... 16. Dezember 99

NEWS



Ein Avatar darf sich von einem kleinen Blitzchen hie und da nicht ins Bockshorn jagen lassen.



Ob sich aus diesem geflügelten Typen ein paar nützliche Informationen herausholen lassen? Versuchen kann man's ja mal.



Der Avatar beweist bei der Verwaltung seiner Ausrüstung inzwischen sehr viel mehr Ordnungssinn als in früheren Teilen.

## NEWTICKER-NEWTICKER-NEWTICKER-NEWTICKER-NEWTICKER



►► **FUN COM: THE LONGEST JOURNEY.** Das Warten nähert sich seinem Ende: Die Videosesequenzen zu *The Longest Journey* (PC) sind bereits fertig gestellt, jetzt wird an der Sprachausgabe gebastelt.



►► **CRYO: ATLANTIS II.** *Atlantis II* (PC) soll nicht nur grafisch ein echter Knüller werden, sondern euch auch vor abwechslungsreiche Rätselaufgaben stellen - in einem Kampf zwischen Gut und Böse.

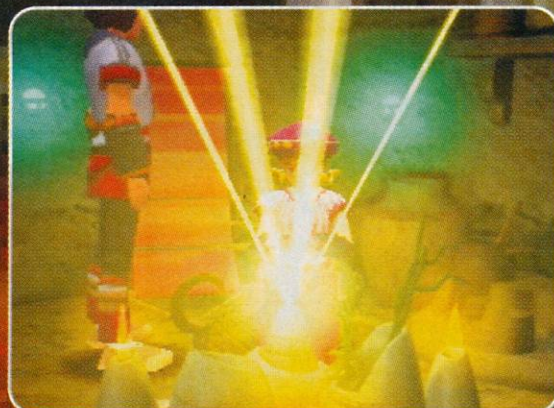


# JADE COCOON

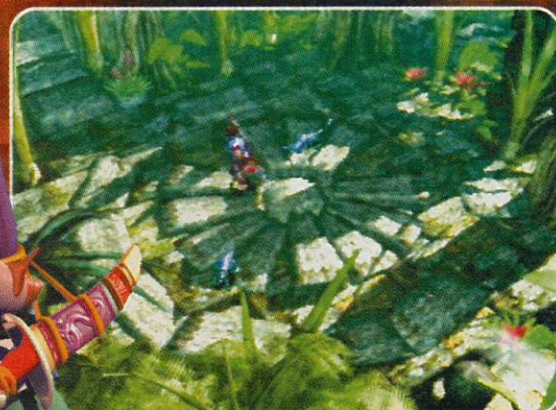
Schnapp sie dir alle!



Zeit für ein Schlafliedchen: Bei den magischen Klängen aus Levants magischer Flöte werden auch die stärksten Monster schwach.



Ein Kokon-Meister kann nur gemeinsam mit seiner Nagi-Frau erfolgreich sein. Sie reinigt die Kokons, in denen sich die Monster befinden.



Die Waldbewohner sind beim Anblick des Kokon-Meisters nicht gerade entzückt – aus verständlichen Gründen.

TEST

Ihr seid schon stolze Besitzer von gut ge-  
diehenen Pokémon-Exemplaren und  
hättet Lust auf ein paar größere virtuel-  
le Haustiere? Dann dürfte **Jade Cocoon** das  
Richtige für euch sein. Die Handlung spielt in  
einer exotischen Fantasiewelt, wo unge-  
wöhnliche Kreaturen zum Alltag gehören.  
Ihr schlüpft in die Rolle des jungen Levant,  
dessen Dorf Syrus gleich von zwei Plagen  
heimgesucht wird: Zum einen fallen – frei  
nach Dornröschen – alle Dorfbewohner in ei-  
nen tiefen Schlaf, zum anderen scheint die  
magische Schutzbarriere, die die Siedlung  
bisher vor fremden Übergriffen schützte, an  
Macht verloren zu haben.

**So ist Syrus jetzt ziemlich schutzlos ge-  
genüber aggressiven Monstern aus der  
Umgebung – denn der Wald um das Dorf  
beherbergt viele seltsame und selten  
friedfertige Polygon-Wesen. Um seine  
Freunde von der drohenden Gefahr und  
der seltsamen Krankheit zu befreien,  
muss Levant zum Kokon-Meister wer-  
den und sich einen Vorrat an eigenen  
Monstern besorgen. Er stellt sich den**

**Kreaturen in rundenbasie-  
renden Duellen, bannt sie auf magische  
Weise in Libellenkokons und macht sie  
mit Hilfe seiner Frau Mabuh zu seinen  
Kampftieren. Ein schlechtgelauntes  
Biest zu töten, ist also nicht besonders  
sinnvoll und bringt Levant auch keine  
Erfahrungspunkte.**

Jetzt wird die Sache erst interessant: Ihr  
könnt zwei gefangene Kreaturen nämlich zu  
einer neuen „Mischung“ vereinen, so dass  
die ungewöhnlichsten Züchtungen zustande  
kommen. Allerdings ist es nicht sehr ratsam,  
Wesen unterschiedlicher Elemente, wie Was-  
ser und Feuer, zu kreuzen. Monstermischun-  
gen desselben Elementes sind sehr viel stär-  
ker. Durch die komplizierten Legenden der  
Hintergrundstory und die langen Gespräche,  
in denen ihr wichtige Infos erhaltet, ist **Jade  
Cocoon** recht textlastig. Doch die gelungene  
Sprachausgabe macht auch die Textpassagen  
recht genießbar. Stimmungsvolle Klänge und  
schöne Hintergrundgemälde hauchen der  
ungewöhnlichen Spielidee Leben ein.

Stefanie Schetter



Spielespass

86%

## Jade Cocoon

Hersteller: .....Crave Entertainment  
Veröffentlichung: .....Erhältlich  
Preis: .....ca. DM 100,-  
Spieleranzahl: .....1-2  
Sprache: .....Deutsch  
Genre: .....Rollenspiel

PC



Ungewöhnliche Ideen,  
stimmungsvoller Sound,  
sehr gute Grafik

PS



Story nur im Einspieler-  
modus spielbar, viel Text

DC

N64

Alters-  
freigabe:  
**Ab 12  
Jahren**

Grafik: **84%**  
Sound: **81%**

## QUICKCHECK



## SEPTERRA CORE



Septerra ist schon ein unge-  
wöhnlicher Planet: Er besteht  
aus sieben Schichten, die sich um  
einen computergesteuerten Kern dreh-  
en. Doch auch hier gibt es einen Fies-  
ling, der die Weltherrschaft an sich  
reißen will. Maya und ihre bis zu acht  
Gefährten, die sich im Laufe des Spie-  
les zu ihr gesellen, haben es sich zur

Aufgabe gemacht, dem Schurken Ein-  
halt zu gebieten. Zwei Übersichtskar-  
ten helfen der Truppe, sich auch in un-  
gastlichen Gegenden zurechtzufinden,  
von denen euch mit der Zeit immer  
mehr offen stehen. Dabei präsent-  
iert sich euch das Geschehen in einer  
2D-Draufsicht. Die rundenbasierten  
Kämpfe sind etwas gewöhnungsbe-

dürftig und erfordern strategisches  
Feingefühl, um die Waffen, Zauber  
und Fähigkeiten der einzelnen Perso-  
nen sinnvoll einzusetzen.

Hersteller: .....TopWare Interactive  
Genre: .....Rollenspiel  
Preis: .....ca. DM 80,-  
Veröffentlichung: .....Januar 2000

Spielespass

80%

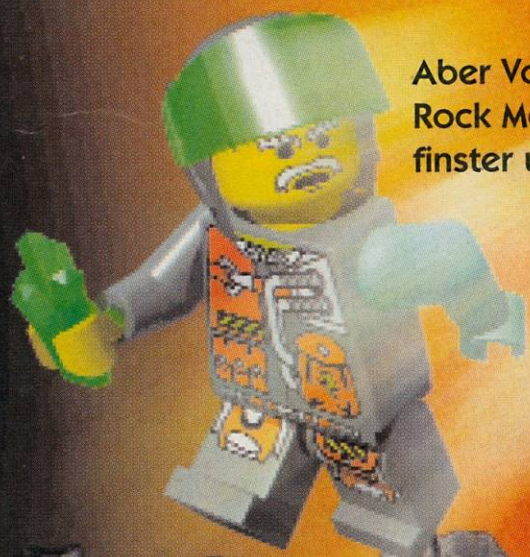


# Spiel' nicht den Helden. Sei einer.

**Du bist der Kommandant der LEGO ROCK RAIDERS.  
Hier sind deine Anweisungen:**

1. Geh' tief unter die Erde.
2. Bau' ein Hauptquartier.
3. Kontrolliere die neueste Technik.
4. Erforsche fremdes Gebiet.
5. Suche nach Energie-Kristallen.
6. Und bring' dein Team wieder sicher nach Hause.

**Aber Vorsicht: Hüte dich vor den  
Rock Monstern – denn dort unten ist es  
finster und sehr gefährlich. Viel Erfolg!**

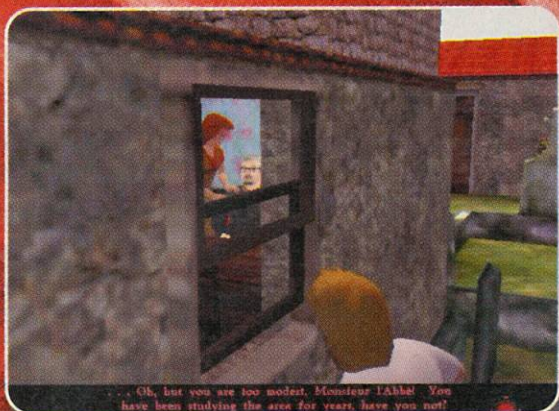


LEGO Rock Raiders als Software  
für PC und PlayStation oder  
als tolle Modelle.

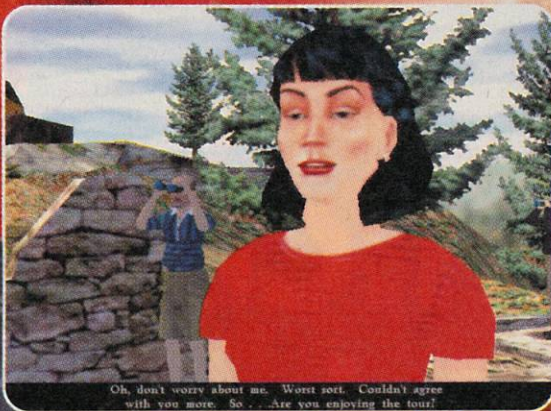


[www.LEGO.com](http://www.LEGO.com)

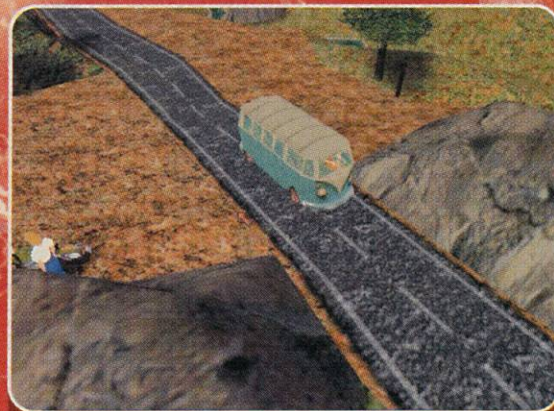




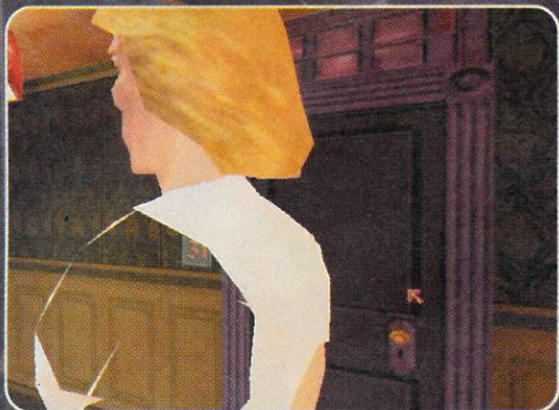
Irgendjemand in Rennes-le Château verbirgt ein Geheimnis. Gabriel legt sich auf die Lauer.



Wie bereits im zweiten Teil dürft ihr auch diesmal in die Rolle von Grace Nakimura schlüpfen.



Nur wenn ihr das Auto im richtigen Moment anklickt, nimmt Gabriel die Verfolgung auf.



Ganz ausgereift ist die 3D-Perspektive noch nicht - wie man an den Clippingfehlern sieht.

## GABRIEL KNIGHT 3

**Mystery? Ja. Krimi? Auf jeden Fall. Aber vor allen Dingen: Ein waschechtes Adventure!**



**N**ach den Zwischenfällen in New Orleans und Deutschland macht sich der coole Schreiberling jetzt in im französischen Rennes-le-Château auf die Suche nach einem entführten Prinzen und stolpert dabei über eine Reihe rätselhafter Begebenheiten. Was hatte es mit diesem Abt aus dem 19. Jahrhundert auf sich? Haben die Templer etwas mit dem örtlichen Geheimnis zu tun? Gibt es gar einen Schatz? Gabriels Detektiv-Natur gewinnt wieder einmal die Oberhand, und so werden auf Teufel komm raus undurchsichtige Charaktere beäugt, heimlich Zimmer durchsucht und Hinweise kombiniert.

Auch Detective Mosely und natürlich Gabriels resolute Freundin Grace sind wieder mit von der Partie. Die meisten Puzzles lassen sich mit etwas Geduld und Gehirnschmalz gut lösen, doch stellenweise ist Jane Jensens Team wohl etwa die Fantasie durchgegangen. Sich ein Büschel Haare mittels Sirup als Schnurrbart anzukleben, klingt noch halbwegs nachvollziehbar - aber wo bekommt man die Haare her? Na,

ganz einfach, man scheucht eine Katze unter einem Klebeband hindurch ...

Wer Action sucht, ist in Gabriels drittem Abenteuer an der falschen Adresse - dafür trumpft das Game mit einer fesselnden Story auf. Das digital dargestellte Dorf ebenso wie die Legenden, die sich darum ranken, beruhen auf echten Vorlagen. Neben den kniffligen Puzzles machen die Dialoge einen großen Teil in Sierras Detektivspiel aus. Doch lasst euch davon nicht abschrecken! Zumindest in der von uns getesteten Version sind die Gespräche äußerst spritzig und unterhaltsam.

Das liegt nicht zuletzt an den klasse Sprechern der englischen Ausgabe, allen voran Tim Curry, der zum zweiten Mal den Part von Gabriel übernimmt. Die Hintergrundmusik untermauert die Story gewohnt atmosphärisch und unaufdringlich. Steuern könnt ihr Gabriel mittels Mausklicks und Tastaturbefehlen, und eine fast ganz frei bewegliche Kamera hilft euch beim Erforschen der dreidimensionalen - wenn auch nicht sehr glanzvollen - Schauplätze.

Stefanie Schetter

**Spielespass 82%**

### Gabriel Knight 3

Hersteller: ..... Sierra Studios/Havas  
Veröffentlichung: ..... Erhältlich  
Preis: ..... ca. DM 80,-  
Spieleranzahl: ..... 1  
Sprache: ..... Deutsch  
Genre: ..... Adventure

**PC**



Großartige Story, gelungene Charakterzeichnung, super Sprachausgabe, stimmungsvolle Hintergründe

**PS**



Teils unlogische Rätsel, etwas grobe Grafik mit Clippingfehlern, hohe Hardwareanforderungen

**DC**

**N64**

Altersfreigabe:  
**Ab 16 Jahren**

Grafik: **82%**

Sound: **85%**

## QUICKCHECK



### DAYS OF OBLIVION 2 - FROZEN ETERNITY

**Spielespass 46%**



Toygardens Media und der Orion-Versand haben sich zusammengesetzt und beglücken uns mit einer Fortsetzung des Erotik-„Abenteuers“ *Days of Oblivion*. Das Endergebnis ist zwar streckenweise ganz unterhaltsam - aber das eher unfreiwillig. 50 Schauspielere bevölkern das Geschehen, das sich vor mehr als 100 unterschiedlichen

Schauplätzen abspielt. Nach klassischem Point-and-Click-Muster bewegt ihr den Mauszeiger in Millimeterarbeit über die Screens, um wichtige Gegenstände auszumachen. Die Bedienung ist nicht gerade ein Highlight, aber dafür lassen sich die Rätselaufgaben unter Einsatz des gesunden Menschenverstandes recht gut knacken. Nervig ist

auf jeden Fall, dass das Game regelmäßig abstürzt. Da geht auch das letzte Bisschen Spielspaß irgendwann den Bach runter.

Hersteller: ..... Toygardens Media  
Genre: ..... Adventure  
Preis: ..... ca. DM 80,-  
Veröffentlichung: ..... Erhältlich

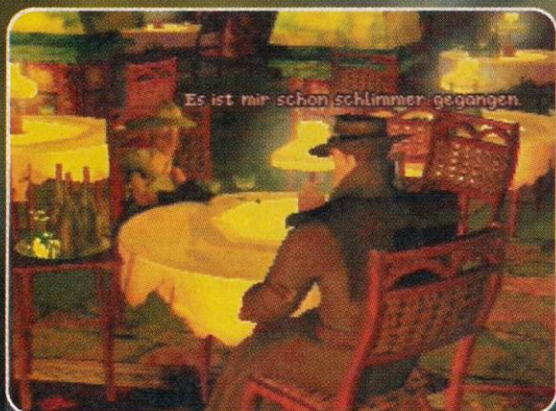


# DISCWORLD

## NOIR



Die dunkle Seite  
der Scheibenwelt



Nicht nur im Cafe wird der Held mit Informationen geradezu überhäuft.



Überraschung! Da hat sich doch tatsächlich jemand in Lutons Büro eingeschlichen.

Spielepass

69%

### Discworld Noir

Hersteller: .....GT Interactive  
Veröffentlichung: .....21. Januar 2000  
Preis: .....ca. DM 100,-  
Spieleranzahl: .....1  
Sprache: .....Deutsch  
Genre: .....Adventure

PC



Gelungene Film Noir-Atmosphäre, guter Sound

PS



Lange und verwirrende Dialoge und Textpassagen, nervige Ladezeiten

DC

N64

Altersfreigabe:

Ab 12 Jahren

Grafik: 76%

Sound: 84%

## adventure

**W**er sich an die ersten beiden Games zu Terry Pratchetts *Scheibenwelt*-Zyklus erinnert – bunt, witzig und vollkommen abgedreht – der wird sich bei diesen düsteren Bildern erst mal die Augen reiben. Das klassische Grafikadventure ist im Stil alter amerikanischer Kriminalfilme gehalten und wird von Monstern, Vampiren und anderen finsternen Gestalten bevölkert.

Die schöne Carlotta erteilt euch, einem Privatdetektiv, den Auftrag, ihren verschollenen Liebhaber auffindig zu machen. Der Gentleman ist wohl irgendwo in der Metropole Ankh-Morpork verschütt gegangen. Auf euren Streifzügen durch verregnete Straßen, zwielichtige Hafenviertel und verrauchte Kneipen stoßt ihr jedoch auf weitere Neuigkeiten: Es geschehen grausame Morde in der Stadt ...

Das Spiel ist zwar stimmungsvoll in Szene gesetzt, die Grafik ansehnlich und der Sound auch nicht von schlechten Eltern, aber der Spielspaß hält sich in Grenzen. Das liegt zum einen an den nervigen Ladezeiten, und zum anderen an den ermüdenden Dialogmassen.

Stefanie Schetter

SoundSystem



Advanced Audio Accelerator



\*) Einziger bisher für eine Soundkarte verliehener GAMESTAR!

Die neue  
Referenz-Soundkarte.\*



DM 279,-\*\*

Das SoundSystem DMX erhalten Sie bei

KARSTADT Media Markt ProMarkt SATURN

und in vielen weiteren Handelshäusern, beim gut sortierten Fachhandel oder direkt bei

MEDIAAX Telefon 0 24 05 - 4 44 49 33  
DIREKTVERSAND Telefax 0 24 05 - 4 44 49 30

\*\*) unverbindliche Preisempfehlung inkl. MwSt.

TerraTec Electronic GmbH

Herrenpfad 38 · D-41334 Nettetal

Telefon (0 21 57) 8179-0 · Telefax (0 21 57) 8179-22

www.terrateg.net · E-Mail: info@terrateg.de

- S/PDIF Digital Ein- und Ausgang (optisch oder koaxial mit 32, 44.1 oder 48 kHz)
- 2 Stereo Ausgänge für 4 Lautsprecher
- PCI Hardware Beschleunigung von Audio / 3D-Sound und Gameport
- 2 CD Audio - Eingänge
- A3D™ und EAX™ kompatibel

TERRATEC®





**E**in Königreich, das von einem bösen Tyrannen belagert wird, geheimnisvolle Zaubersteine und ein strahlender Held – *Hype - The Time Quest* bringt alles mit, was ein Fantasyabenteuer braucht. Der Clou bei der Sache: Bei den Figuren, die in den 14 Welten herumwuseln, handelt es sich um rundliche Playmobil-Persönchen, wie ihr sie aus der Spielzeugkiste kennt.



Ritter Hypes Rettungsmission ist zwar kindgerecht umgesetzt, aber noch lange nicht kindisch. Ähnlich wie seine Kolleginnen aus *Tomb Raider* oder *Drakan* muss der Kunststoffheld Klüfte überwinden, zahlreiche Schauplätze erforschen und sich mit Schwert und Armbrust gegen hartnäckige Gegner zur Wehr setzen. Da ihr nur hin und wieder speichern dürft, gar keine so leichte Angelegenheit.

Heiltränke, Schlüssel und anderer Kram, den Hype auf seiner Reise durch vier Epochen aufammelt, werden im ordentlichen Inventar verstaut. Nur in den Dialogen habt ihr leider kein echtes „Mitspracherecht“. Alles in allem ein stimmungsvolles, anspruchsvolles und charmantes Abenteuer, insbesondere für Jüngere!

Stefanie Schetter

## HYPE THE TIME QUEST

**Vorhang auf für ein märchenhaftes Action-Adventure mit Playmobil-Lizenz!**



Ha, endlich wieder frei! Hype hat sich den Schlüsselbund zu seinem Gefängnis stibitz und kehrt seiner Zelle den Rücken.



Die Magier und Monster, die dem Recken ans Plastik wollen, sind ernst zu nehmende Gegner.

**Spielespass 82%**

### Hype - The Time Quest

Hersteller: .....Ubi Soft  
Veröffentlichung: .....Erhältlich  
Preis: .....ca. DM 80,-  
Spieleranzahl: .....1  
Sprache: .....Deutsch  
Genre: .....Action-Adventure

**PC**



Liebenswerte Hauptfigur, schönes Playmobil-Design, für jüngere Spieler geeignet

**PS**



Etwas flache Dialoge

**DC**

**N64**

Altersfreigabe:

**Ab 6 Jahren**

Grafik: **79%**

Sound: **78%**

# Vertrauen ist der Anfang von allem



Thomas Borovskis, Chefredakteur PC Games, hilft Computerspielern seit 7 Jahren auf die Sprünge.



# STAR TREK: DER AUFSTAND

**F**rei nach dem neunten *Star Trek*-Kinofilm haben die Presto Studios ein recht halbherziges Adventure entwickelt. In der Rolle von Fähnrich Sovok bewältigt ihr an der Seite von Commander Data zwölf reichlich fade Missionen, um Captain Picard aus den Händen eines rebellischen Volkes zu befreien.

Ihr wurstelt euch durch zahlreiche Dialoge, watschelt durch gewohnt sterile Landschaften und versucht euch an simpel gestrickten Rätseln. Vor allem bei der Analyse von fremdartigen Gegenständen ist euch Data mit seinem künstlichen Superhirn sehr nützlich.

Von Zeit zu Zeit geraten die äußerst widerstandsfähigen Helden auch mal in ein paar Scharmützel, die allerdings höchstens für Anfänger eine Herausforderung darstellen. Das einzige, was dem Spieler bei *Der Aufstand* noch den Schweiß auf die Stirn treiben könnte, ist die nervige Tastatursteuerung.

Stefanie Schetter



**Frische Einheitskost für Fans von Captain Picard und seiner Crew**



Wenn die Personen zu weit von der unbeweglichen Kamera entfernt sind, kann man sie beinahe nicht mehr erkennen.

adventure



Der barhäuptige Captain der Enterprise muss diesmal als Geisel herhalten.

Spielespass

66%

## Star Trek: Der Aufstand

Hersteller: .....Activision  
Veröffentlichung: .....Erhältlich  
Preis: .....ca. DM 80,-  
Spieleranzahl: .....1  
Sprache: .....Deutsch  
Genre: .....Adventure

PC



Gelungene Darstellung der Seriencharaktere, einsteigerfreundlicher Schwierigkeitsgrad

PS



Läppische Rätsel, läppische Actionszenen, unhandliche Steuerung, fade Aufmachung

DC

N64

Altersfreigabe:  
**Ab 12 Jahren**

Grafik: 65%

Sound: 67%

TEST

- PC Games:** Europas meistgekauftes PC-Spiele-Magazin
- PC Games:** Tipps, Tricks, News, Tests, Previews zu den aktuellsten PC-Spielehits
- PC Games:** Monatlich zwei CD-ROMS mit Demos, Videos, Patches
- PC Games:** Die erfahrensten PC-Spiele-Redakteure Deutschlands
- PC Games:** Jetzt mit flottem, neuem „2000-Kann-Kommen-Layout“
- PC Games:** Das alles für nur DM 9,90

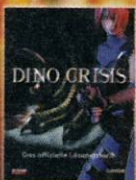


PC Games: Wissen, was gespielt wird.



IHNEN HAT DIE WELT GEHÖRT.

# DINO



>> DAS OFFIZIELLE LÖSUNGSBUCH <<  
ab November im Handel



# CRISIS™

**SIE HOLEN SIE SICH ZURÜCK.**

»»»»» 65 Millionen Jahre waren sie verstummt. Jetzt haben sie Hunger. Auf Dich. Die Macher von Resident Evil lassen die Jäger der Urzeit auferstehen und Dein Adrenalin hochpeitschen. Also, steck´ Dir den T-Rex in die Playstation.

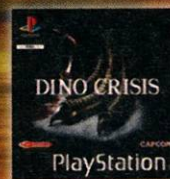
"End of the World" von Smoove D's  
- Der Song zum Spiel -  
Ab Januar im Handel.

**CAPCOM**

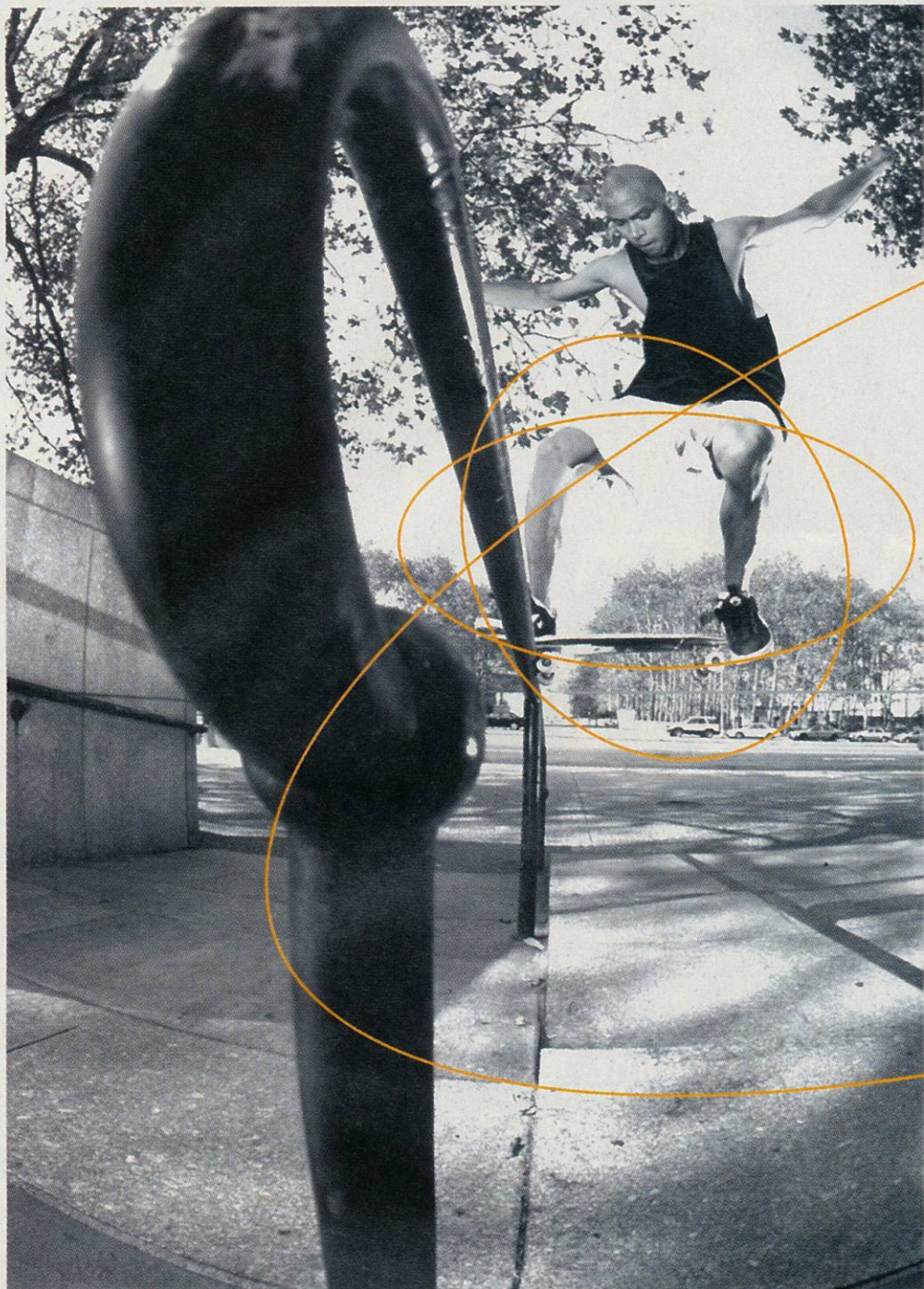
Virgin INTERACTIVE



[www.dinocrisis.de](http://www.dinocrisis.de)  
Dino Crisis © 1999 CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED. CAPCOM and the CAPCOM LOGO are registered trademarks of CAPCOM CO., LTD. DINO CRISIS is a registered trademark of CAPCOM CO., LTD. All rights reserved. Distributed by Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd. Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises Ltd. All Rights reserved.







SKATE AND DESTROY

defy urban gravity

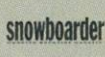
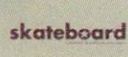
[www.skateanddestroy.com](http://www.skateanddestroy.com)



12 Level mit vollkommen interaktiver Umgebung 6 Charaktere mit unterschiedlichen Fertigkeiten

Realistische Locations (u.a. New York, Paris, London, Frankfurt/Main) Multiplayer- und Wettkampf-Modi

Über 100 Skater-Tricks Super-Soundtrack



COMING SOON: JANUARY 2000





# sport

**D**u wolltest dich schon immer einmal wie ein Fußballstar oder ein Basketball-Profi fühlen? Kein Problem! In unserer Games-and-More-Sport-Zone findest du die heißesten Sportspiele von Wrestling bis Eishockey, von Tennis bis Snowboard. Hier hat jeder die Chance, den Sieg zu erringen.

## inhalt

**5**  
SEITEN

|                  |              |          |
|------------------|--------------|----------|
| Box              |              |          |
| Champions 2000   | <b>N64</b>   | Seite 56 |
| Cyber Tiger      | <b>PS</b>    | Seite 60 |
| Links LS 2000    | <b>PC</b>    | Seite 58 |
| MTV Sports       |              |          |
| Snowboarding     | <b>PS</b>    | Seite 57 |
| NBA Live 2000    | <b>PC/PS</b> | Seite 58 |
| Ready 2 Rumble   | <b>PS</b>    | Seite 57 |
| Snow Surfers     | <b>DC</b>    | Seite 54 |
| Supreme          |              |          |
| Snowboarding     | <b>PC</b>    | Seite 60 |
| WCW Mayhem       | <b>PS</b>    | Seite 56 |
| Worldwide Soccer | <b>DC</b>    | Seite 54 |

## eure hits

**TOP 10**



|     |    |                         |                  |
|-----|----|-------------------------|------------------|
| 1.  | 1  | FIFA 99                 | <b>PC/PS/N64</b> |
| 2.  | 2  | NHL 99                  | <b>PC/PS/N64</b> |
| 3.  | 3  | FIFA 98                 | <b>PC/PS/N64</b> |
| 4.  | 6  | NBA Live 99             | <b>PC/PS/N64</b> |
| 5.  | 4  | 1080° Snowboarding      | <b>N64</b>       |
| 6.  | 5  | ISS 98                  | <b>PS/N64</b>    |
| 7.  | 9  | Cool Boarders 3         | <b>PS</b>        |
| 8.  | 8  | NBA Pro 99              | <b>PS/N64</b>    |
| 9.  | 7  | Frankreich 98           | <b>PC/PS</b>     |
| 10. | 10 | UEFA Cham. League 98/99 | <b>PC/PS</b>     |

Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Sport die Games-and-More-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an Games and More.

## die referenzen



NBA Jam 2000  
Acclaim  
FIFA 99  
Electronic Arts  
Madden NFL 2000  
Electronic Arts  
Mario Golf  
Nintendo  
WWF Attitude  
Acclaim



Links LS 1999  
Access Software  
NBA Live 99  
Electronic Arts  
FIFA 2000  
Electronic Arts  
NHL 99  
Electronic Arts  
Triple Play 99  
Electronic Arts



Tony Hawk Skateb.  
Activision  
FIFA 99  
Electronic Arts  
NBA Live 99  
Electronic Arts  
UEFA Striker  
Infogrames  
WWF Attitude  
Acclaim



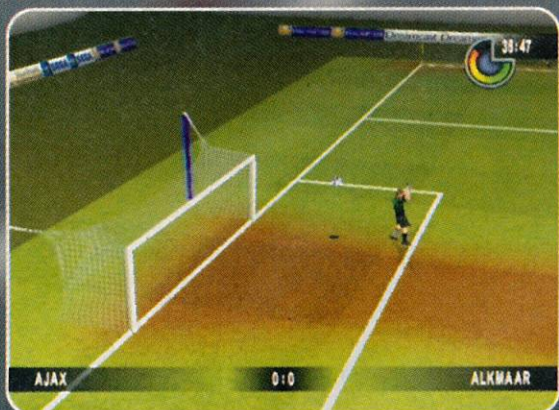
NFL Blitz  
Midway  
Ready 2 Rumble  
Midway  
Sega Bass Fishing  
Sega  
TrickStyle  
Acclaim  
UEFA Striker  
Infogrames

Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Sport? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet. Damit ihr auf einen Blick seht, welche Sportspiele euch den größten Fun und die meiste Action bieten.



# WORLD WIDE SOCCER 2000

Neben Virtua Striker 2000 feilt Sega noch an einer weiteren Kicker-Simulation.



War wohl nichts, Herr Torwart! Das Leder ist an den ausgestreckten Armen vorbeigesaust und findet seinen Weg ins Netz.



So ist es schon besser! Unter Einsatz aller Reserven gelingt es dem Torhüter gerade noch, den Ball seitlich abzulenken.

In Segas neuem Fußball-Game dürft ihr nicht nur eure Favoriten aus den europäischen Ligen auf die Grünfläche schicken, sondern könnt euch auch als Führer amerikanischer und sogar japanischer Kickerteams versuchen. Außerdem habt ihr die Auswahl aus einer ganzen Palette von internationalen Arenen, in der natürlich auch das Münchner Olympiastadion nicht fehlen darf.

Im Rahmen von neun Spielmodi könnt ihr eure Sportler im Elfmeter-Schießen drillen, sie Fallrückzieher und Brustannahmen einstudieren lassen und natürlich gegen die Computergegner aufs Feld scheuchen.

Dort warten verschiedene nationale und internationale Meisterschaften, Pokalspiele und ein Arcade-Wettbewerb auf euch. Die Vorabversion von World Wide Soccer 2000 macht zumindest spielerisch schon einiges her. Nur mit der Grafik und der Geschwindigkeit hapert es noch ein bisschen.

Stefanie Schetter

## INFO

Hersteller: ..... Sega Sports  
Veröffentlichung: ..... n.n.b.

Wenn alles glatt läuft, dürfte noch Ende dieses Jahres die europäische Version des actionlastigen Dreamcast-Racers in unseren Regalen stehen. Erfreulich an der neuesten Testversion ist, dass praktisch keine Slowdowns mehr auftreten. Doch auch spielerisch machen die Probefahren Appetit auf mehr.

Während ihr zu Beginn im Free-Ride- und im Super-Pipe-Modus nur jeweils eine Strecke befahren dürft, winken als Belohnung für schnelle Zeiten und gekonnte Stunts noch sechs weitere Pisten und eine zusätzliche Pipe.

Auch das Startmenü der Boards und ihrer Piloten erweitert sich, wenn ihr es schafft, in einer vorgegebenen Zeit besonders gewagte Kunststücke hinzulegen. Im Zwei-spielermodus verkleinert ihr mit gelungenen Kunststücken das Sichtfeld eures Gegners – doch Vorsicht: Rache ist süß!

Stefanie Schetter

## INFO

Hersteller: ..... UEP Systems  
Veröffentlichung: ..... 4. Quartal 99

# SNOW SURFERS



Auch auf dem Dreamcast hält der Winter Einzug: Die Piste ruft!



Solche Stunts bei über 100 Sachen - da müsst ihr euer Board ganz schön im Griff haben!



Gib dein Bestes! Die Super-Pipe stellt höchste Anforderungen an eure Fahrkünste.



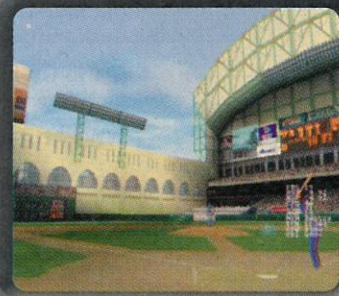
Erfolge bringen euch nicht nur neue Strecken, sondern auch edle Klamotten ein.

## NEWTICKER-NEWTICKER-NEWTICKER



ACCLAIM: ALL-STAR BASEBALL 2001. Zu anderen Sportserien trudeln gerade erst die Millenniumsversionen ein, da tauchen in den USA bereits erste Bilder und Infos zu All-Star Baseball 2001 (N64) auf. Angeblich schmir-

geln die Entwickler bereits fleißig am Gameplay, und erste Grafik-Schnipsel beeindrucken durch den enorm hohen Realismus. Von den neuen Stadien sind bereits drei Stück im Kasten, darunter der Pacific Bell Park in San Francisco. <<





# Wahre Helden werden im Schlaf geboren...

WIE IN DER SCHULE:  
MIT GESCHLOSSENEN AUGEN  
KANNST DU WAS ERLEBEN!  
DIE TRAUMWELT IST IN GEFahr!  
DESHALB BEGINNT NACH MUTTERS  
GUTENACHTKUSS, DEINE  
HÄRTESTE MISSION: KÄMPFE GEGEN  
DEN FINSTEREN NITEKAP  
UND SEINE FIESEN SPIESSEGESELLN!  
ALS ROBOTER, NINJA ODER SUPERHELD,  
UND BEWAHRE DAS TRAUMLAND  
VOR EINEM ALPTRAUM.  
ALSO KÄMPFE FÜR DEINE TRÄUME!

Augen zu und durch!



ERHÄLTICH IM GUTSORT-  
TIERTEN FACHHANDEL  
UND AUSSERDEM BEIM  
OTTO-VERSAND UNTER:  
[www.otto.de/telespiele](http://www.otto.de/telespiele)



**EUROCOM**  
ENTERTAINMENT  
SOFTWARE

[www.gtinteractive.de](http://www.gtinteractive.de)

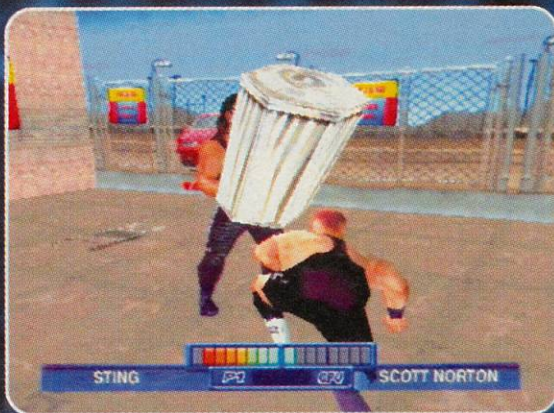
© 1999 Eurocom Development Limited. 64 Bits™ is a trademark of GT Interactive Software Corp. All Rights Reserved. Developed by Eurocom Development, Ltd. Published by GT Interactive Software Corp. and distributed by GT Interactive Software (Europe) Limited. GT is a trademark and the 64 logo is a registered trademark of GT Interactive Software Corp. The Eurocom logo is a trademark of Eurocom Development, Ltd. "PlayStation" and the "PlayStation Logo" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Nintendo, Nintendo 64 and "Nintendo 64 Logo" are trademarks of Nintendo Co., Ltd. All other trademarks are the property of their respective companies.

- RUFF & TUMBLE VERWANDELN SICH IN MONSTER, ROBOTER, SUPERHELDEN ODER NINJAS
- MOVIE-SEQUENZEN MACHEN DER TRAUMFABRIK ALLE EHRE
- VOLLE BEWEGUNGSFREIHEIT IN AUFWENDIGEN 3D-WELTEN
- SECHS WELTEN: GEISTERSCHLOSS, WELTRAUM, PIRATENSCHIFF, UNTERWASSER-, ALPTRAUM- UND URZEIT--WELT
- DIE N64-VERSION UNTERSTÜTZT DAS EXPANSION-PACK
- ZWEI SPIELER MIT SPLIT-SCREEN AUF DEM N46

# RUFF & TUMBLE







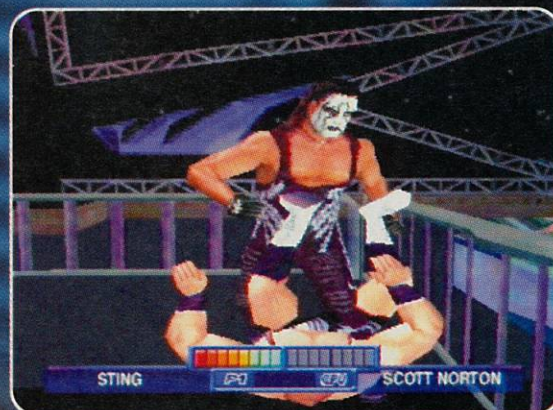
Wem die Fights in der Arena nicht hart genug sind, der kann sich auch auf der Toilette oder auf dem Parkplatz prügeln.



Wenn die Hünen in die Arena stolzieren, geschieht das wie im Fernsehen mit gebührendem Tamtam, Musik und Feuerwerk.

# WCW MAYHEM

Electronic Arts nimmt das Wrestle-Genre in den Schwitzkasten.



Der berühmte „Scorpion Death Lock“ ist Stings Spezialität. Der Gegner versucht verzweifelt, sich aus der Falle zu winden.

**W**enn die WCW- und NWO-Stars begleitet von Feuerwerksfontänen und Kampfesshymnen in die Halle einziehen, greift auch auf der PlayStation das Wrestling-Fieber um sich. EA Sports, der König des Sportgenres, hat mit seinem ersten Wrestling-Spiel saubere Arbeit abgeliefert. Die virtuellen Versionen von Goldberg, Kidman, Hogan und etwa 40 weiteren Sportlern sehen nicht nur aus wie ihre Vorbilder, sie haben auch ihren eigenen Kampfstil und bearbeiten ihre Rivalen mit den charakteristischen Moves.

Versteckte Spieler mitgerechnet, dürfen sich bei *WCW Mayhem* 56 Muskelpakete auf den Matten wälzen. Wem die verfügbaren Gestalten noch nicht verschroben genug sind, der darf sich im Editor seinen eigenen Kämpfer zusammenflicken, ihm eine protzige Einmarschmelodie herausuchen und seine persönlichen Lieblings-Moves mit auf den Weg geben. Alsdann könnt ihr die Fleischberge im Handicap-Match, im Battle Royal und in sechs weiteren Spielmodi aufeinander loslassen. Beim Tag-Team-Fight dürft ihr euch sogar im Viererpack kloppen.

Am interessantesten ist jedoch die Variante „Quest for the best“, in der ihr euch von ganz unten an die Spitze arbeitet. Die Steuerung ist so intelligent, wie man es vom Hause EA gewohnt ist, und sorgt dafür, dass euren Fightern ihre individuellen Griffe leicht von der Faust gehen. Die dazugehörigen Animationen laufen dank Motion-Capturing recht spektakulär ab. Nur bei einigen Laufbewegungen machen sich noch ein paar Patzer bemerkbar und die Polygone wollen auch nicht immer ganz so, wie es die Entwickler wohl im Sinn hatten.

Die TV-reife Stimmung mit den gelungenen Kommentaren und vor allem die originalgetreuen Figuren machen diese grafischen Mankos jedoch problemlos wieder mehr als wett. Neben den acht Spielvarianten gibt es übrigens noch eine besondere Funktion: Wenn sich die Wrestler im Stadion noch nicht genügend ausgetobt haben, können sie ihre Keilereien hinter der Bühne fortsetzen. Und geht auf dem Hinterhof ein Kämpfer in die Knie, ist auch die Verstärkung nicht mehr weit ...

Stefanie Schetter



Spielespass

88%

## WCW Mayhem

Hersteller: .....Electronic Arts  
Veröffentlichung: .....Erhältlich  
Preis: .....ca. DM 99,-  
Spieleranzahl: .....1-4  
Sprache: .....Dt. Text, engl. Sprache  
Genre: .....Wrestling

PC



Stimmungsvolle Präsentation, tolle Animationen, gute Steuerung, motivierende Spielmodi, viele Stars

PS



Störende Grafikpatzer

DC

n64

geplant

Altersfreigabe:  
Ab 16 Jahren

Grafik: 85%

Sound: 80%

## QUICKCHECK



## BOX CHAMPIONS 2000

Spielespass

83%

Selten findet man ein Sportspiel, das sowohl Action-Freaks als auch Realismus-Fanatiker anspricht. *Box Champions 2000* hält für erstere den Arcade-Modus bereit, wo sich die Kämpfer in harten Duellen auch Tief- oder Nierenschläge erlauben dürfen. Strenger geht es im Karriere-Modus zu. Hier steigt ihr nur auf, wenn

ihr die Schwächen des Gegners gekannt ausnutzt, ohne die Regeln zu übertreten. Das ausgeklügelte Gameplay erlaubt schnelle Schlagkombinationen ebenso wie Jabs oder andere Feinheiten. Im Charaktermenü findet ihr – abgesehen von Mike Tyson – alles, was in der Boxszene Rang und Namen hat. Die detailreiche Umsetzung und gelunge-

ne deutsche Kommentare runden das ausgereifte Spielprinzip ab und machen *Box Champions 2000* zum Pflichtkauf für Konsolenboxer.

Hersteller: .....Electronic Arts  
Genre: .....Boxen  
Preis: .....ca. DM 99,-  
Veröffentlichung: .....Erhältlich



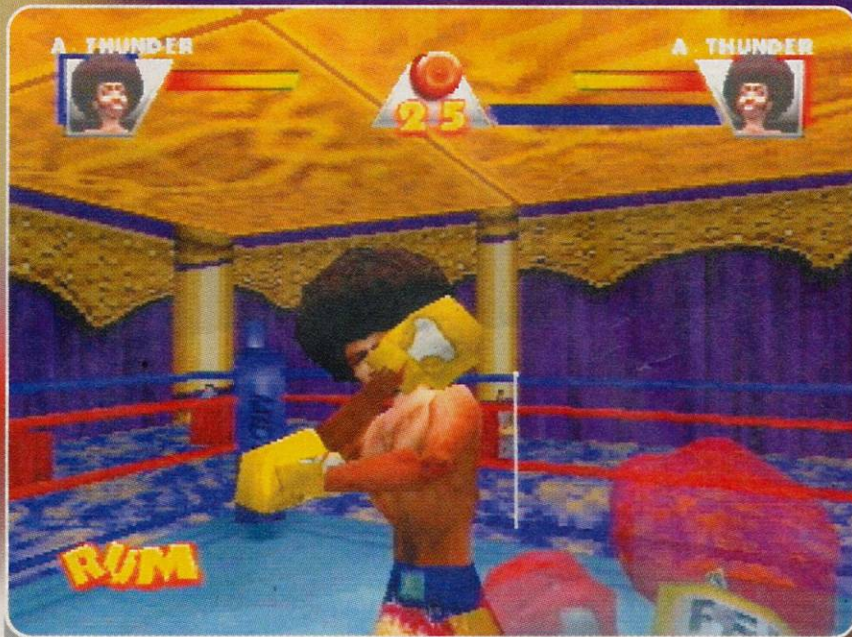
# READY 2 RUMBLE BOXING



**Witzfiguren oder Gruselkabinett?**  
Selten haben sich im Sportsektor  
so schräge Typen getummelt!



Der hat gegessen! Wenn der Hawaiianer Salua einen saftigen Treffer landet, zählt die Masse genauso viel wie die Technik.



Hau drauf! In der Ego-Perspektive steht ihr euren Gegnern von Angesicht zu Angesicht gegenüber.

**E**inen hohen Realitätsgrad kann man Midways etwas anderer Boxsimulation nicht gerade bescheinigen, aber Stimmung kommt trotzdem auf – nicht zuletzt dank der berühmten Ansage von Michael Buffer, der das Publikum vor den Kämpfen ordentlich in Fahrt bringt. Die wild aussehenden Boxer-Karikaturen, die euch im Charaktermenü erwarten, dürft ihr entweder in schnellen, harten Einzelkämpfen aufeinander loslassen oder sie durch den Karrieremodus scheuchen.

Gegen ein saftiges Entgelt spendiert ihr eurem Schützling eine Portion Vitamine, Schlagübungen oder Krafttrainingsstunden. Diese Übungsmodi präsentieren sich als amüsante Mini-Spiele, in denen ihr zum Beispiel vorgegebene Schlagkombinationen ausführen müsst, um Zusatzpunkte abzusahnen. Wer auf solche Mätzchen keine Lust hat, kann die Ausbildung auch dem Computer überlassen. Dafür müsst ihr allerdings auf Boni verzichten.

Hat sich euer Boxer eine anständige Kondition antrainiert, geht es ab in den Ring. In Titel- beziehungsweise Preiskämpfen darf er sich jetzt gegen die Rivalen beweisen, die das Programm für ihn bereithält. Grundsätzlich könnt ihr im Kampf auf vier verschiedene Schläge zurückgreifen und euch mit zwei Ausweichmanövern aus der Affäre ziehen. Eure Figur wendet allerdings – je nachdem, wie dicht ihr eurem Gegner auf den Pelz rückt – unterschiedliche Angriffe an.

Dadurch erhöht sich die Anzahl der Kombinationsmöglichkeiten. Besonders witzig sind die Kämpfe in der Ego-Perspektive – da fühlt man sich richtig ins Bildschirmgeschehen hineingezogen. Die Boxercharaktere sorgen übrigens nicht nur durch ihr skuriles Aussehen für Lacher, sie sind auch detailliert gestaltet. Zwischen all den „ernsthaften“ Boxorgien für die Konsole stellt *Ready 2 Rumble* eine erfreulich lockere Abwechslung dar.

Stefanie Schetter

**spielspass** **82%**

**Ready 2 Rumble Boxing**

Hersteller: ..... Midway  
Veröffentlichung: ..... Erhältlich  
Preis: ..... ca. DM 90,-  
Spieleranzahl: ..... 1-2  
Sprache: ..... Dt. Text, engl. Sprache  
Genre: ..... Boxen

**PC** + Eingängige Steuerung, witzige Aufmachung und Charaktere, detailreiche Grafik

**PS** - Nichts für Realismus-Fetischisten

**DC** erhältlich

**n64** geplant

Altersfreigabe: **Ab 12 Jahren**

Grafik: **85%**

Sound: **79%**

## QUICKCHECK



### MTV SPORTS SNOWBOARDING

**spielspass** **79%**

**K**rachende Action, coole Outfits und trendige Sounds – damit verbindet man den Musik- und Szenesender MTV und dem entspricht auch dieses Sportspiel. Aus über 40 verschiedenen Kunststücken stellt ihr euch Stuntkombinationen zusammen, die auf der Halfpipe ebenso wie auf den schneebe-

deckten Steilhängen zum Einsatz kommen. Für spektakuläre Manöver werdet ihr von den Punkerichtern gebührend belohnt. Um sich in die Steuerung einzugewöhnen, bedarf es jedoch etwas Zeit. Wie in *Tony Hawk's Skateboarding* untermauert eine flippige Musikkulisse eure halsbrecherischen Snowboard-Fahrten. Weder grafisch

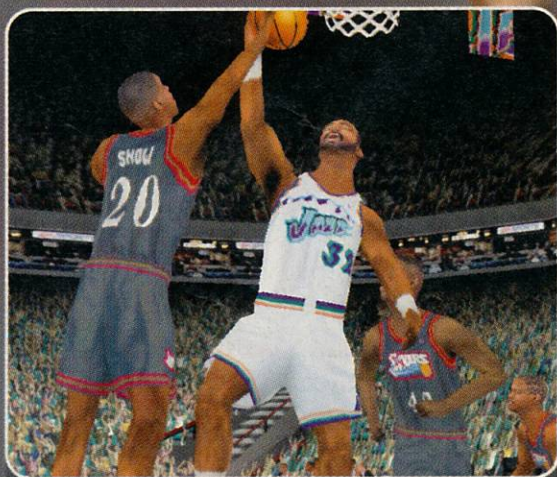
noch spielerisch bietet das Game recht viele Aha-Effekte, aber im Großen und Ganzen macht *MTV Sports Snowboarding* einen runden Eindruck.

Hersteller: ..... THQ  
Genre: ..... Sport  
Preis: ..... ca. DM 90,-  
Veröffentlichung: ..... Erhältlich



# NBA LIVE 2000

**Basketball vom Feinsten! Fans des schnellen Sports können sich freuen.**



Die Animationen der Spieler sind super. Da kann kein anderes Basketballspiel mithalten.



Die Grafik von NBA Live 2000 ist exzellent und auch die Steuerung ist hervorragend zu handhaben. Die Konkurrenz wird vor Neid erblassen.



Beim One-on-One-Modus auf dem Streetballplatz gibt es nur den Ball, den Gegner und euch.

**N**ach FIFA und NHL 2000 kommt zum Jahresabschluss mit *NBA Live 2000* ein weiterer Sportspielknaller in die Läden. Electronic Arts hat sich vor Beginn des nächsten Jahrtausends noch einmal kräftig ins Zeug gelegt, um das Genre aufzumischen.

Während so mancher bei *FIFA* und *NHL 2000* die innovativen Ideen vermisste, hat *NBA Live 2000* wirklich alles, was ein Basketball-Spiel der Extraklasse braucht. Die Auswahl ist riesig: Alle Stadien der NBA, alle 33 Mannschaften der amerikanischen Superliga sowie 60 Spielerlegenden aus den Jahren 1950 bis 1999 wurden integriert. *NBA Live 2000* ist darüber hinaus das erste und einzige Spiel, in dem ihr auch Superstar Michael Jordan steuern könnt.

Neben Saison- und Freundschaftsspielen und dem Karrieremodus, bei dem ihr einen Spieler über 25 virtuelle Jahre begleiten könnt, gibt es erstmals den One-on-One-Modus. Beim Spiel eins gegen eins kommt es in dunklen Hinterhöfen beim Streetball zum Showdown. Ihr könnt Stars von heute gegen Legenden aus den frühen Basketballdagen

antreten lassen oder austesten, welcher aktuelle NBA-Spieler wirklich der beste ist. Die neue Spielvariante übertrifft sogar den bewährten Teammodus, Spaß ist garantiert!

Die Computergegner sind ziemlich clever, aber mit der nahezu perfekten und nach euren eigenen Vorlieben einstellbaren Steuerung könnt ihr sehr gut dagegen halten. Unter anderem ist es möglich, Spezialmanöver der einzelnen Spieler auf bestimmte Tasten zu legen, so dass ihr sie in entscheidenden Momenten schnell abrufen könnt. Erfreulicherweise kommt man mit der Steuerung – trotz der vielen Möglichkeiten – gut zurecht.

Dank der verbesserten Gegner-KI und der durchdachten Steuerung sind die Ergebnisse der Spiele ziemlich realistisch. Auch grafisch ist *NBA Live 2000* vom Feinsten. Die Spieler selbst sind detailliert umgesetzt und durch die animierten Zuschauer auf den Tribünen kommt richtig Stimmung auf. Alle Basketball-Fans mit Internet-Zugang können sich besonders freuen, denn das EA-Spiel ist zum ersten Mal auch über das Netz spielbar.

Patrizia Stajer



Spielespass

92%

## NBA Live 2000

Hersteller: .....Electronic Arts  
Veröffentlichung: .....Erhältlich  
Preis: .....ca. DM 90,-  
Spieleranzahl: .....8 Netzwerk/Internet  
Genre: .....Basketball  
Sprache: .....Dt. Handbuch, Texte, Sprache

PC



Super Animationen, tolle Steuerung, neuer One-on-One-Modus, authentischer Sound

PS



Der deutsche Sprecher ist manchmal unfreiwillig komisch

DC

N64

Altersfreigabe:

Ohne Beschränkung

Grafik: 88%

Sound: 78%

## QUICKCHECK

### LINKS LS 2000



Spielespass

89%



Kein halbes Jahr vorbei und schon gibt es einen Nachfolger zum Golfspiel *Links LS 99*. Schneller geht's kaum noch. Aber nachdem sich Microsoft den Golfspiel-Spezialisten Access gekauft hat, wollte man wohl möglichst schnell ein erstes Produkt dieser Zusammenarbeit auf dem Tisch haben. Eigentlich logisch, dass sich in

nur sechs Monaten an dem Spiel nur wenig verändert hat. Die Standardkurse St. Andrews, Mauna Kea, Covered Bridge und Hapuna wurden grafisch leicht überarbeitet und auch die Animation der Spieler wurde nochmals verbessert. Ganz neu ist dagegen der Ein-Klick-Mous, der das Golfspielen deutlich vereinfacht. Ob die augenfäl-

ligste Neuerung am Spiel selbst etwas ändert, ist hingegen ziemlich fraglich: Das Wetter wechselt nun, von kaum bis leicht bewölkt.

Hersteller: .....Microsoft  
Genre: .....Golf  
Preis: .....ca. DM 90,-  
Veröffentlichung: .....Noch nicht bekannt



**DIE NEUE GOLD GAMES**

# Viel **MASSE** ...und einfach wieder **KLASSE!**

Sehen Sie selbst:

**21 TOP-SPIELE  
AUF 24 CD-ROMS**

# GOLD GAMES

## 21 TOP-SPIELE AUF 24 CD-ROMS

|                      |     |            |       |
|----------------------|-----|------------|-------|
| Diablo               | 90% | PC Player  | 02/97 |
| Fallout 2            | 86% | PC Action  | 01/99 |
| Might and Magic VI   | 88% | PC Games   | 06/98 |
| UPRISING 2           | 82% | GameStar   | 02/99 |
| Conflict Freespace:  |     |            |       |
| The Great War        | 90% | PC Action  | 07/98 |
| Rayman               | 87% | PC Games   | 01/96 |
| Knights & Merchants  | 86% | PC Joker   | 10/98 |
| Leisure Suit Larry 7 | 84% | Power Play | 01/97 |
| M.A.X. 2             | 85% | PC Action  | 08/98 |
| Redline Racer        | 83% | Power Play | 05/98 |
| Die by the Sword     | 86% | PC Games   | 05/98 |
| Caesar II            | 91% | PC Action  | 01/96 |

|                          |     |               |       |
|--------------------------|-----|---------------|-------|
| Pandemonium 2            | 87% | PC Games      | 06/98 |
| Pro Pilot                | 80% | Power Play    | 08/98 |
| RoboRumble               | 83% | Power Play    | 07/98 |
| V2000                    | 83% | PC Player     | 11/98 |
| DSF Fußballmanager 98    | Gut | Computer Bild | 07/98 |
| S.C.A.R.S.               | 77% | PC Joker      | 02/99 |
| Police Quest SWAT 2      | 79% | PC Joker      | 08/98 |
| Fallout                  | 85% | GameStar      | 05/98 |
| 3D Ultra Pinball 3 -     |     |               |       |
| Der Vergessene Kontinent | 70% | PC Player     | 01/98 |

[www.goldgames4.de](http://www.goldgames4.de)



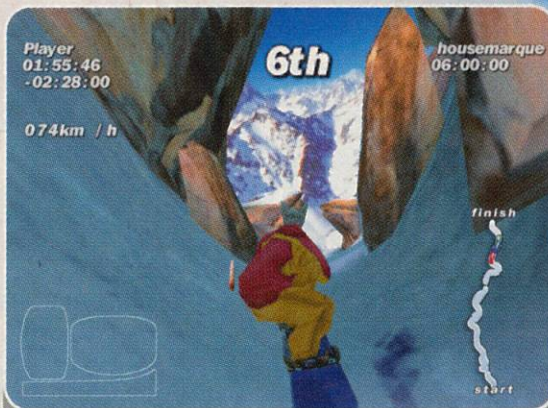
ComputerBILD Auszeichnung 1999  
„Der goldene Computer“  
GOLD GAMES III



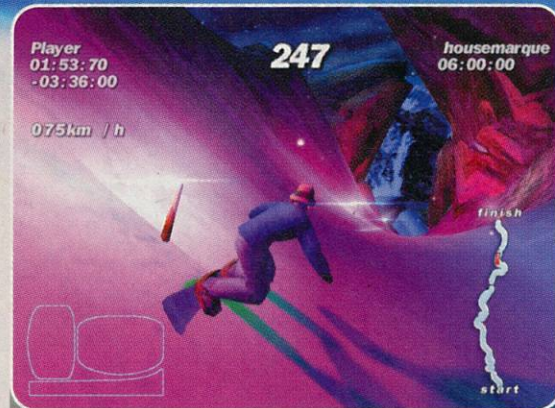




Bei den Boardern geht es richtig zur Sache. Rempelen gehören einfach dazu.



Jetzt wird's eng! Je höher die Geschwindigkeit, desto schwieriger ist diese Passage.



Fackeln sorgen nachts für Atmosphäre, die Sicht ist trotzdem ziemlich eingeschränkt.

# SUPREME SNOWBOARDING



Auf dieses Spiel haben alle Fans des Kultsports gewartet.

**E**in Snowboard unter den Füßen, super Schnee und Sonnenschein. Was kann es im Winter Schöneres geben? Mit *Supreme Snowboarding* könnt ihr euch den Funsport jetzt direkt auf euren PC holen. Während auf den Spielkonsolen Snowboardspiele schon seit langem für Furore sorgen, wurde der Computerbereich bis jetzt vernachlässigt. Mit dem Infogrames-Spiel werdet ihr für die lange Zeit des Wartens allerdings mehr als entschädigt, denn *Supreme Snowboarding* ist richtig gut!

Bei den Downhill-Rennen könnt ihr ordentlich Gas geben und in den Freestyle-Wettbewerben auf der Big Air Rampe oder in der Half Pipe mit gewagten Sprüngen und Kunststückchen Punkte sammeln. Zur Wahl stehen vier verschiedene Spielmodi. Bevor ihr in den schnellen Arcade-Rennen Tempo macht, habt ihr im Trainingsmodus Gelegenheit zum Üben. Ganz Eilige sollten bei den Einzelrennen starten, alle anderen können an einer kompletten Meisterschaft teilnehmen.

Bevor ihr jedoch das erste Mal an den Start geht, müsst ihr euch für einen der sechs Fahrer entscheiden und ein geeignetes Board auswählen. Die Steuerung per Tastatur funktioniert super.

Mit den Cursortasten gebt ihr die Richtung vor, mit der Steuerungstaste löst ihr die Sprünge aus.

**Etwas komplizierter, aber trotzdem sehr gut zu handhaben, ist die Steuerung der Stunts in Big-Air- und Half-Pipe-Wettbewerben, die über ein Diagramm auf dem Bildschirm erfolgt. Wenn ihr die Steuerungstaste haltet, geht euer Fahrer in die Hocke. Jetzt könnt ihr mit den Cursortasten seine Drehungen in der Horizontalen und der Vertikalen festlegen. Wenn ihr jetzt noch den richtigen Moment für den Absprung erwischt, wird euer Boarder für seinen Sprung garantiert einen Haufen Punkte bekommen.**

Zu der genialen Steuerung und dem tollen Fahrverhalten kommen gelungene Animationen, coole Effekte und ein stimmiger Sound. Ein Spiel nicht nur für Snowboard-Fans!

Patrizia Stajer



**Spielesspass 84%**

## Supreme Snowboarding

Hersteller: .....Infogrames  
Veröffentlichung: .....Erhältlich  
Preis: .....ca. DM 90,-  
Spieleranzahl: .....8 Sp. Netzwerk  
Genre: .....Sport  
Sprache: .....Englisch

**PC**



Weiche Animationen, tolle Steuerung, viele Modi und Varianten, gute Songs

**PS**



Schmucklose Tabellen in den Wettbewerben, auch für einfache Strecken braucht man Übung

**DC**

**N64**

Altersfreigabe:  
**Ohne Beschränkung**

Grafik: **86%**

Sound: **85%**

Q U I C K C H E C K

## CYBER TIGER

**Spielesspass 70%**



**PS** Wer bei *Cyber Tiger* eine realistische Golfsimulation erwartet, wird sich wundern. Während die bisherigen Spiele aus der PGA-Tour-Serie sich möglichst genau an der Realität orientierten, setzt EA mit *Cyber Tiger* auf actionbetontes Fungolf. Interessant ist vor allem der Karrieremodus, ihn dem ihr euch als

Nachwuchsgolfer nach oben spielen müsst. Vor den Turnieren könnt ihr hier Power-Ups sammeln, mit denen ihr zum Beispiel euren Schlag zum Superschlag wandeln könnt. Auf insgesamt fünf Kursen, die grafisch ganz nett anzuschauen sind, könnt ihr gegen die Konkurrenz aus Cartoon-Figuren antreten. Zwar finden sich im Spiel

ein paar nette Ideen, doch schwer lesbare Grüns, ruckelige Flugeinlagen und eine unrealistische Ballphysik verderben den Spaß.

Hersteller: .....Electronic Arts  
Genre: .....Golf  
Preis: .....ca. DM 99,-  
Veröffentlichung: .....Erhältlich



Bist du bereit,  
das Werkzeug Gottes zu sein?



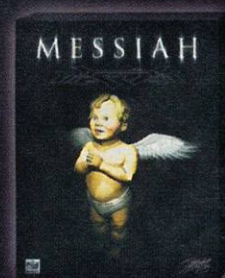
M E S S I A H

# MESSIAH



**Dann gehe hin und tue Gutes.** Das Böse muss sterben. Schlüpf in die Rolle von Bob, dem gefallenen Engel, und befreie die Welt. Deine Waffen: Intelligenz und die Fähigkeit, andere Körper mit deren Waffen zu übernehmen. Begleitet vom härtesten Soundtrack, den es je gab. Aber pass auf: Messiah ist höllisch schnell und mit nie da gewesener Grafiktechnik so real wie die Wirklichkeit. Und stirbt ein Engel im Hier, ist er verloren im Nichts. Also: Bist du bereit, das Werkzeug Gottes zu sein?

[www.vid.de](http://www.vid.de)



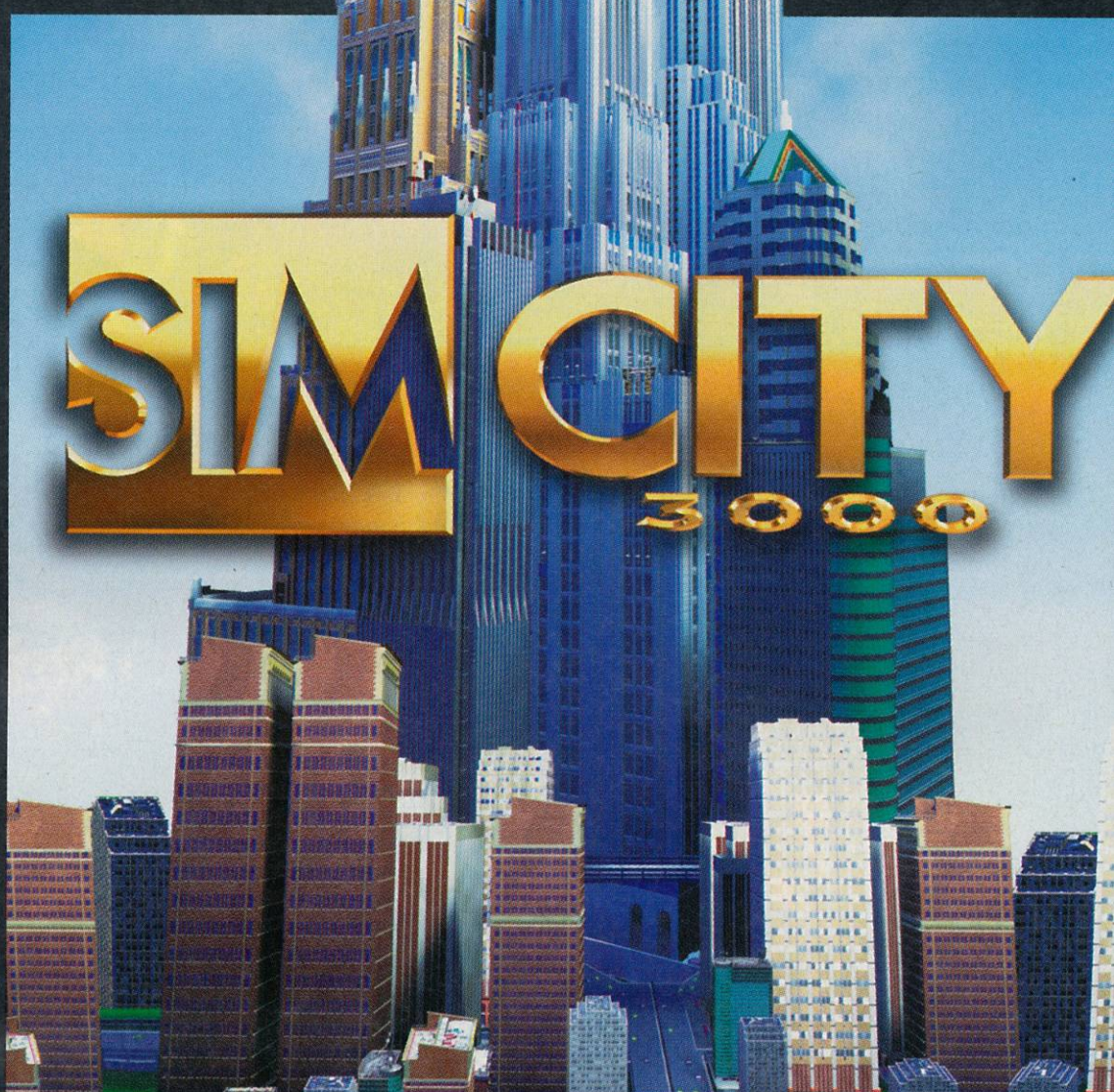


# MAXIMUM FUN ▶



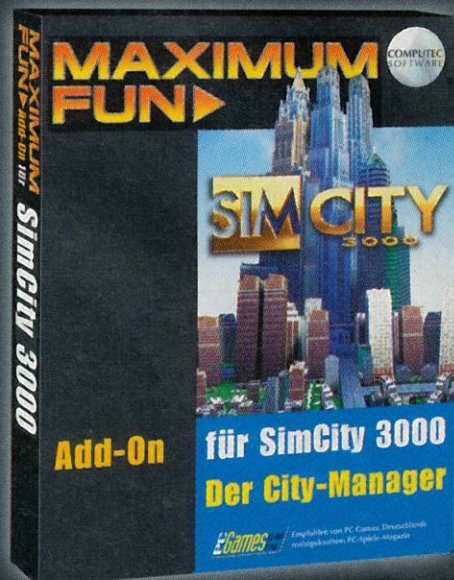
## Add-On für SimCity 3000

SimCity 3000 © 1998 Electronic Arts. Alle Rechte vorbehalten.



### Der City-Manager

- > **Völlig neuartiges Gameplay: 20 Missionen mit fest vorgeschriebenen Zielwerten pro Amtsperiode und Timervorgaben für realitätsnahes Spiel unter Zeitdruck**
- > **Zusätzlich über 70 weitere Städte und Landschaftskarten**
- > **SimCity 2000 Städte zum Importieren in SimCity 3000**
- > **Desktop Themes in verschiedenen Auflösungen zum Anpassen Ihrer Windows-Oberfläche**
- > **Landmark-Plugins mit Sehenswürdigkeiten berühmter Städte**
- > **Unkomplizierte Handhabung**
- > **Komplett menü-gesteuert**
- >> **im führenden Fachhandel erhältlich!**



### Add-On für SimCity 3000

Unverbindliche Preisempfehlung

# DM 34,95



Empfohlen von PC Games, Deutschlands meistgekauftem PC-Spiele-Magazin



# rennspiele + simulationen

**O**b im Formel-1-Boliden, am Steuer eines Rallyewagens oder auf einem superbike: Bei den Rennspielen müsst ihr zeigen, wie gut ihr euer Fahrzeug und die Rennstrecke beherrscht. Aber auch die anderen Fahrer solltet ihr nie aus den Augen lassen. Also: Klemmt euch hinters Steuer des Wagens, tretet das Gaspedal durch und los geht's!



**TOP 10**

## inhalt

**4**  
SEITEN

|                            |       |          |
|----------------------------|-------|----------|
| Die 24 Stunden von Le Mans | PC/PS | Seite 66 |
| Extreme 500                | PS    | Seite 66 |
| F1 World Grand Prix        | DC    | Seite 68 |
| Gran Turismo 2000          | PS    | Seite 64 |
| Nascar 2000                | PS    | Seite 67 |
| Suzuki Alstare             | DC    | Seite 68 |

## eure hits



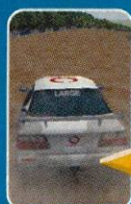
|     |    |                      |        |
|-----|----|----------------------|--------|
| 1.  | 1  | Need for Speed 4     | PC/PS  |
| 2.  | 3  | Need for Speed 3     | PC/PS  |
| 3.  | 4  | Gran Turismo         | PS     |
| 4.  | 2  | Driver               | PC/PS  |
| 5.  | 7  | TOCA 2               | PC/PS  |
| 6.  | 5  | V-Rally              | N64/PS |
| 7.  | 8  | F-Zero X             | N64/PS |
| 8.  | 9  | Mario Kart 64        | N64    |
| 9.  | 6  | F-1 World Grand Prix | N64    |
| 10. | 10 | Ridge Racer Type 4   | PS     |

Hier könnt ihr sehen, welche Rennspiele die Games-and-More-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an die Games-and-More-Redaktion.

## die referenzen



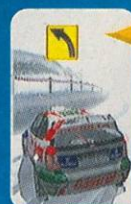
F-1 World Grand Prix II  
Nintendo  
F-Zero X  
Nintendo  
Micro Machines 64  
Codemasters  
Star Wars Racer  
Nintendo  
Racing Simulation 2  
Ubi Soft



F1 Racing Simulation 2  
Ubi Soft  
Grandprix Legends  
Havas Interactive  
Nice 2  
Magic Bytes  
Superbikes World Champ.  
Electronic Arts  
TOCA 2 Touring Cars  
Codemasters



Driver  
GT Interactive  
Gran Turismo  
SCEE  
Formel 1 '99  
Psygnosis  
TOCA 2  
Codemasters  
V-Rally 2  
Infogrames



Aerowings  
Crave  
Racing Simulation 2  
Ubi Soft  
Sega Rally 2  
Sega  
Speed Devils  
Ubi Soft  
Tokyo Highway Chall.  
Crave

Die Rennspiele und Simulationen aller Systeme mit den besten Testergebnissen? Hier seht ihr alle Highlights des Genres auf einen Blick. Damit ihr genau wisst, welche Spiele euch am meisten Spaß und Rennatmosphäre bieten.



# GRAN TURISMO 2

Noch besser, noch schöner – SCEE schockt die Konkurrenz mit Teil 2 des Hits

In der letzten Ausgabe mussten wir euch eine enttäuschende Mitteilung machen: Die Veröffentlichung von *Gran Turismo 2* verschiebt sich auf Februar 2000. Doch das Warten wird sich ganz sicher lohnen.

**Die spielbare Vorabversion macht jedenfalls Lust auf mehr. Teil 1 des Rennspiels ist dank toller Optik, unzähliger anspruchsvoller Kurse, gelungener Spielmodi, Massen von Wagen und einer absolut überzeugenden Steuerung unangefochtener Spitzenreiter im Genre. Aber schon jetzt deutet sich an, dass Gran Turismo durch seinen eigenen Nachfolger vom Spitzenplatz verdrängt werden könnte. Denn GT 2 hat noch mehr zu bieten als der erste Teil.**

Zur Wahl stehen der Gran-Turismo- und der Arcade-Modus. Von ersterem war in unserer Version noch nicht viel zu sehen. Wir durften aber bereits einige Fantasiestädte bereisen und den dortigen Wagenherstellern einen Besuch abstatten. Dort wird es unzählige Tuningmöglichkeiten für eure Boliden geben. In der Arcade-Variante waren zu diesem frühen Zeitpunkt lediglich die Einzelrennen anwählbar, noch nicht zur Verfügung standen das Zweispielerduell und die Goodies. Bei den Wettbewerben selbst könnt ihr euch für klassische Rennen (Road Race) entscheiden, die ihr bereits aus dem ersten Teil kennt, auf den Dirt Trials im Stil von *V-Rally 2* euer Glück ver-

suchen oder bei der Time Attack die Bestzeit jagen. Bereits antesten konnten wir das Road Race. Vor dem Rennen müsst ihr den Schwierigkeitsgrad (drei Stufen), die Rennklasse (Sports Car, High Performance oder City Runner) und das Fahrverhalten („Racing“ oder „Drift“) festlegen.

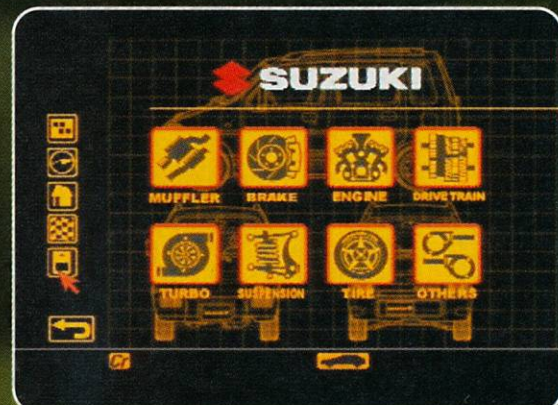
**Das Aussehen der bereits spielbaren Kurse erinnert stark an Gran Turismo 1. Insgesamt wird es über 20 Strecken geben. Beeindruckt hat uns vor allem das intelligente Verhalten der anderen Fahrer. Aber auch die Zahl der Wagen verschlägt einem beinahe die Sprache: In der Endversion soll es sage und schreibe 594 Wagen geben.**

Außerdem warten 60 Lizenzprüfungen auf euch. Wer bereits in Teil 1 Prüfungen erfolgreich abgelegt hat, kann jetzt richtig davon profitieren. Die Daten können nämlich auch in *Gran Turismo 2* verwendet werden. Ähnliche Prüfungen müsst ihr dann nicht noch einmal ablegen. Ausgeliefert wird das Spiel übrigens auf zwei CDs. Für eine der beiden hat sich SCEE etwas ganz Besonderes ausgedacht: Wenn ihr an der CD reibt, entfaltet sich der Geruch von Benzin und Gummi!

Patrizia Stajer

## INFO

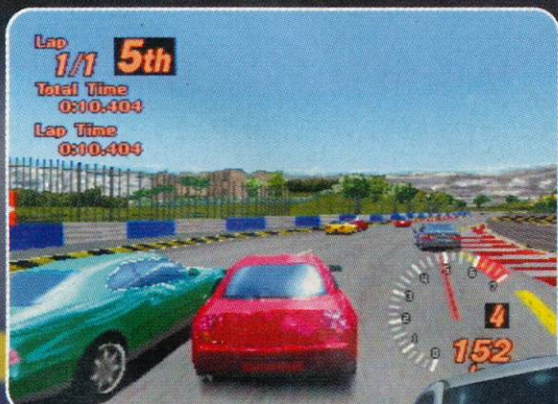
Hersteller: .....SCEE  
Veröffentlichung: .....Februar 2000



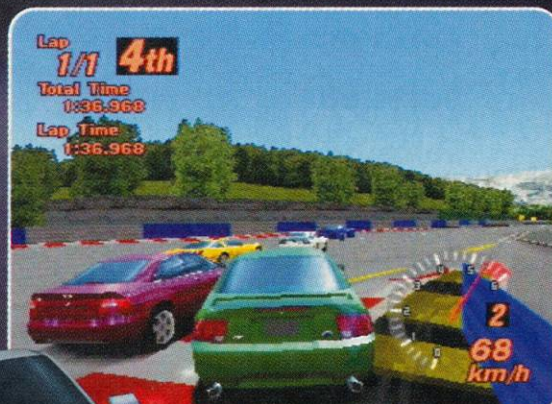
Ein Fest für alle Bastler sind die zahlreichen Tuningmöglichkeiten, die Gran Turismo bietet.



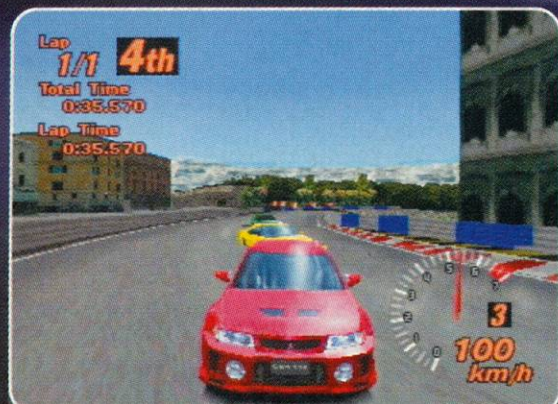
Damit ihr auf der Strecke nicht die Orientierung verliert, weisen euch Pfeile die Richtung.



Die Polygondichte der Autos wurde erhöht, die Oberfläche der Renner glänzt noch mehr.



Vielleicht habt ihr doch etwas zu viel riskiert bei diesem gewagten Überholmanöver.



Ein Blick über die Schulter und ihr könnt jederzeit überprüfen, wie weit ihr die Konkurrenz schon hinter euch gelassen habt.

## NEWTICKER-NEWTICKER-NEWTICKER



**>>> UBI SOFT: F-1 WORLD GRAND PRIX.** Psygnosis bekommt Konkurrenz: Im neuen Jahrtausend wird auch Ubi Soft ins Rennspiel-Genre drängen und eine Formel-1-Simulation im Stile der *F-1 World Grand Prix*-Serie (Arbeitstitel), die bis-

her nur für das N64 erhältlich ist, auf den Markt bringen. Das Spiel wird eine offizielle FIA-Lizenz besitzen. Ihr könnt euch auf eine detailgetreue Umsetzung aller Kurse, Original-Fahrer sowie wechselnde Wetterbedingungen freuen. <<





00450202.980 006 091

# Tom Clancy's RAINBOW SIX

Tom Clancy's **RAINBOW SIX**  
ist die perfekte Mischung aus Action und Strategie. Planen Sie Einsätze  
einer multinationalen Antiterror-Einheit (Codename: Rainbow) und kämpfen  
Sie gegen Terroristen auf der ganzen Welt.

**JETZT ENDLICH  
FÜR KONSOLEN!**

**PLAYSTATION**

**JETZT IM HANDEL**

**NINTENDO 64**

**AB MITTE DEZEMBER**

**GAMEBOY COLOR**

**AB MITTE JANUAR 2000**

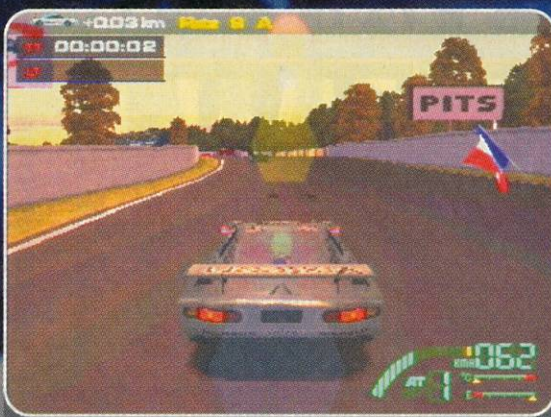
**N-ZONE  
HIT**







Der härteste Teil des Rennens kündigt sich mit einem malerischen Sonnenuntergang an.



Über die nicht so gelungene Hintergrundgestaltung trösten die Blendeffekte hinweg.



Auf langen Geraden könnt ihr mit PS-starken Wagen so manchen Platz wieder gut machen.



## DIE 24 STUNDEN VON LE MANS

Start frei zum härtesten Rennen der Welt.



Ihr wolltet schon immer mal eure Ausdauer beim Zocken unter Beweis stellen? Dann habt ihr jetzt mit *Die 24 Stunden von Le Mans* Gelegenheit dazu. Während sich beim echten Rennen von Le Mans je drei Fahrer in einem Team abwechseln, könnt ihr das komplette Rennen – immerhin satte 353 Runden – am Stück durchspielen. Sollte euch trotz guter Kondition nach einigen Stunden der Controller aus der Hand fallen, könnt ihr das Spiel jederzeit speichern.

Weiterspielen werdet ihr auf jeden Fall, denn *Die 24 Stunden von Le Mans* ist ein richtig gutes Rennspiel. Die tolle Stimmung, die das Intro mit rasanten Szenen aus dem Rennen, Bildern von riskanten Überholmanövern und brennenden Wagen heraufbeschwört, hält auch während des Spiels an. Denn Infogrames setzt voll auf Realismus. Die Originalstrecke wurde Meter für Meter abfotografiert und 1:1 für das Spiel um-

gesetzt, inklusive der Höhenverhältnisse und der Gebäude am Streckenrand. Dazu kommen Tag- und Nachtwechsel und sich rasch ändernde Wetter- und Lichtverhältnisse.

Die Renner selbst sind sehr detailliert dargestellt und sogar eure Aktionen auf der Strecke zeigen Wirkung: Reifenspuren im Sand oder Bremsspuren auf dem Asphalt sind noch Runden später deutlich zu erkennen. Und auch eure Gegner legen ein ziemlich realistisches Verhalten an den Tag. So geben überholte Fahrer nicht einfach auf, sondern versuchen wieder an euch vorbeizuziehen. Ihr solltet also auf alles gefasst sein! Bevor ihr richtig durchstarten könnt, müsst ihr einen Rennstall wählen. Danach stehen die Qualifikationsrennen auf den fünf übrigen Strecken an, bis ihr endlich beim großen Rennen von Le Mans euren Platz in der Startaufstellung einnehmen könnt. Vor jedem Rennen könnt ihr die schnellen Flitzer testen und tunen. Aber auch wenn ihr keine Lust habt, lange an eurem Wagen zu

schrauben, könnt ihr mit den vorgegebenen Einstellungen gute Ergebnisse erzielen.

Im Rennen selbst zählen nur noch fahrisches Können, Konzentration und ein schnelles Reaktionsvermögen. Crashes solltet ihr möglichst vermeiden, denn mit einem beschädigten Wagen habt ihr so gut wie keine Chancen mehr auf den Sieg. Auch Materialverschleiß, Müdigkeit und eure Boxen-Taktik wirken sich wie im echten Rennen auf das Ergebnis aus.

Wer etwas Zeit zum Üben braucht, kann im Amateur-Modus seine Runden drehen. Dort haben Karambolagen weniger verheerende Auswirkungen. Und wenn ihr einfach mal so richtig Gas geben wollt, ist der Arcade-Modus genau das Richtige. Noch mehr Spaß macht der Mehrspielermodus. Die Grafik des Spiels ist zwar kein absoluter Kracher, aber gut. Das Spiel läuft flüssig und hat auch einige nette Effekte zu bieten. Das entschädigt auch dafür, dass der Hintergrund ziemlich pixelig geraten ist.

Patrizia Stajer

# QUICKCHECK



### EXTREME 500

Eine offizielle Lizenz hat Ascari für sein Motorrad-Rennspiel zwar nicht, doch dank eines kleinen Tricks könnt ihr trotzdem auf Original-Strecken der Bestzeit hinterher jagen: Die Kurse wurden einfach in andere Länder verlegt. Realismus und Schwierigkeitsgrad ändern sich je nachdem, ob ihr den Arcade- oder den Simulati-

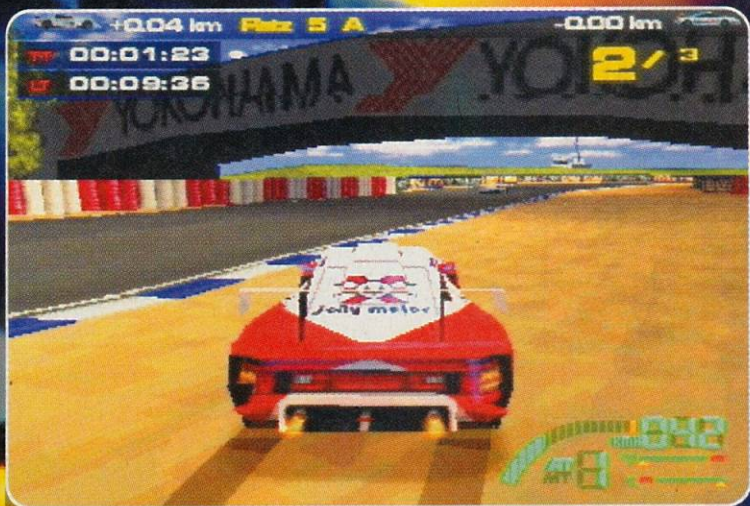
onsmodus wählt. Außerdem könnt ihr verschiedene Fahrhilfen zu- und abschalten, von manueller Schaltung und Kupplung bis zu automatischen Bremshilfen ist hier alles geboten. Gut gelungen ist der Zweiespielermodus, in dem ebenso wie bei der Arcade-Variante noch zwei Extras hinzukommen: Zum einen gibt es dort eine Turboboost-

Funktion, zum anderen könnt ihr eure Gegner mit gezielten Fußtritten aus dem Gleichgewicht bringen. Sound und Grafik des Spiels sind allerdings ziemlich enttäuschend.  
Hersteller: .....Ascari  
Genre: .....Rennspiel  
Preis: .....ca. DM 99,95  
Veröffentlichung: ..Anfang Dezember

Spielespass 60%



# simulationen



Mit Dual-Shock-Unterstützung spürt ihr am eigenen Leib, wie euer Fahrer abseits der Strecke durchgeschüttelt wird.



Den Sieg werdet ihr euch nicht mehr nehmen lassen, auch wenn euer Gegner von hinten noch so fies drängelt.

TEST

**spielspass**

85%

## Die 24 Stunden von Le Mans

|                         |                            |
|-------------------------|----------------------------|
| Hersteller: .....       | Infogrames                 |
| Veröffentlichung: ..... | Erhältlich                 |
| Preis: .....            | ca. DM 99,-                |
| Spieleranzahl: .....    | 1-2                        |
| Genre: .....            | Rennspiel                  |
| Sprache: .....          | dt. Handbuch/Texte/Sprache |

**PC** + **geplant**

**PS** -

**DC**

**N64**

**+** Sehr realistisch, hohe Langzeitmotivation, Stimmung des echten Rennens kommt gut rüber

**-** Hintergrundgrafik könnte besser sein, Musik nervt etwas

Altersfreigabe: **Ohne Beschränkung**

Grafik: **85%**

Sound: **83%**

## NASCAR 2000



**PS** **spielspass** **79%**

Nascar bietet für jeden etwas: Wer schnelle Runden drehen will, wählt den Quick-Race-Modus. Im Meisterschaftsmodus spielt ihr eine ganze Saison durch. Die Grafik wurde verbessert, die Steuerung ist analog. Neu ist auch ein Fahrereditor.

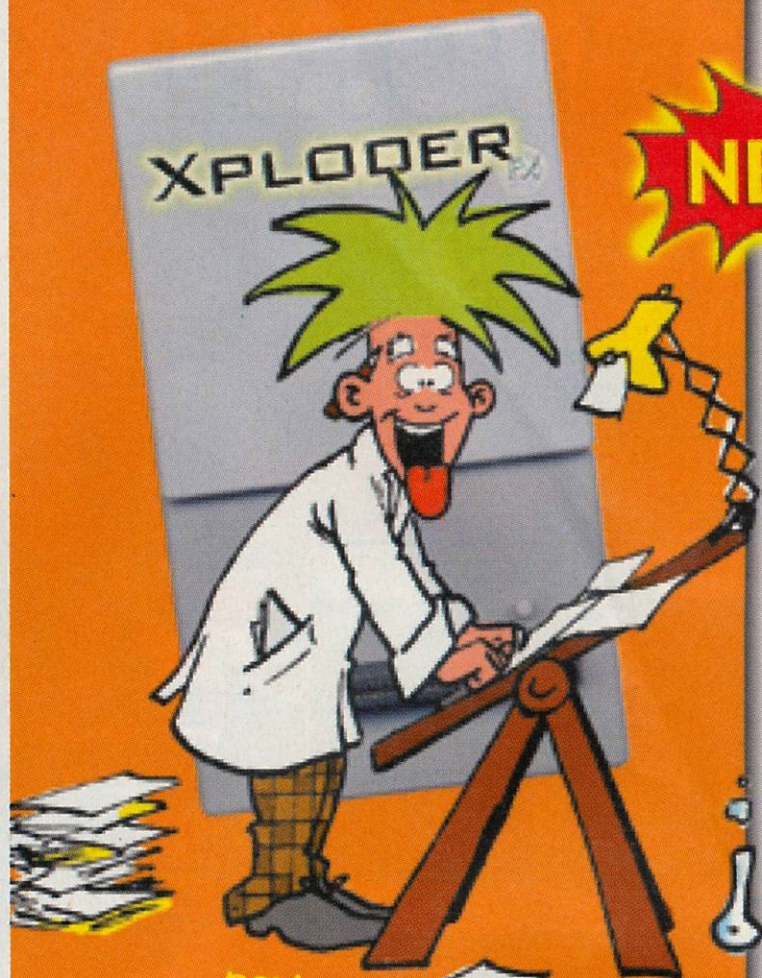
Hersteller: ..... Electronic Arts

Genre: ..... Rennspiel

Preis: ..... ca. DM 90,-

Veröffentlichung: ..... Erhältlich

# Genialität kennt keine Grenzen!



## PSX XPLODER FX

- die ultimative Cheat-Cartridge
- On-Screen-Cheatfinder
- Movieplayer (mit Vorschau)
- Updatefähig
- Cheatfile mit über 2000 Codes

**Stets aktuelle Codedatenbank im Internet!**

**DM 99.95\***

## XPLODER N64

- über 200 Codes vorab gespeichert
- PC-Link - Updatefähig

**DM 119.95\***

## PSX XPLODER Pro

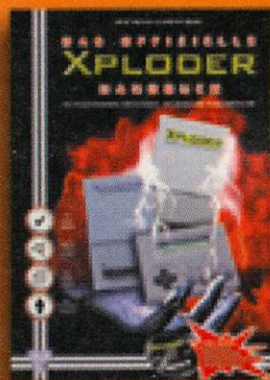
- mit zusätzlichem X-Assist zur Suche neuer Codes

**DM 149.95\***

## Das offizielle XPLODER Buch

- inkl. Expansion-CD
- 160 Seiten mit Erklärungen und Beispielen zu Cheatsuche und X-Link-Software
- riesige Cheatdatenbank mit XPLODER Codes

**DM 29.95\***



**BLAZE**

Internet: <http://www.blaze.de>  
e-mail: [service@blaze.de](mailto:service@blaze.de)

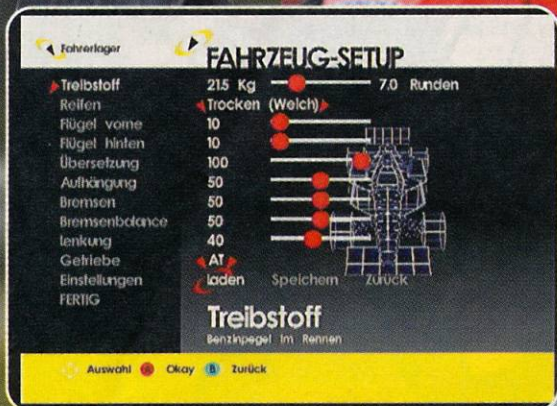


# F-1 WORLD GRAND PRIX

Nach Racing Simulation 2 setzt nun dieser Titel neue Realismus-Maßstäbe im Konsolen-Rennsport.



Wenn ihr vor einer Kurve zu lange auf dem Gaspedal bleibt, rattert der Wagen ab in die Prärie und schleudert Erde auf die Fahrbahn.



Im Tuning-Menü könnt ihr die Einstellungen eures Wagens auf eure Bedürfnisse abstimmen und so ein paar Zusatzsekunden gewinnen.



Die Strecke durch Monaco strotzt geradezu vor grafischen Details – ohne dass Qualität oder Geschwindigkeit leiden.

Ihr habt die Meisterschaften in Monaco, Australien oder Japan schon zigmal auf dem Fernsehschirm verfolgt und träumt davon, selbst einmal über die legendären Kurse zu brettern? Dazu bekommt ihr bei dieser Sportsimulation endlich Gelegenheit. Schon vor Antritt des Rennens dürft ihr die Kurven und Schikanen der gewählten Strecke im Gleitflug aus der Helikopterperspektive bewundern. Eine klarere, ruckelfreiere und vor allem detailliertere Grafik wird man bei kaum einem anderen Rennspiel finden.

Video System hat aus den FIA-Lizenzen von 1998 so ziemlich alles Mögliche herausgeholt. Mit den Stars der Original-Teams könnt ihr über sämtliche bis ins kleinste Detail nachgebaute Original-Pisten fegen. Um sich gegen die prominente Konkurrenz durchzusetzen, braucht es allerdings eine gehörige Portion fahrerisches Können. Die Steuerung ist direkt und nicht ganz leicht in den Griff zu bekommen und das Rumble Pak schüttelt euch gehörig durch, wenn ihr aus der Kurve in den Rasen oder ins Kiesbett geschlittert seid.

Dafür habt ihr in dem übersichtlichen Menüsystem die Gelegenheit, an verschiedensten Fahrzeugteilen herumzuschrauben, bis ihr mit dem Fahrverhalten eures Flitzers zufrieden seid. Wollt ihr die ersten Runden lieber mit Lenk- und Bremshilfe absolvieren? Oder schaltet ihr gleich die Schadensfunktion hinzu, lasst euch vom Flaggensystem dirigieren und bestellt ein paar Gewitterwolken an den nahezu Pop-Up-freien Horizont? Je nach Geschmack trainiert ihr erst einmal im Zeitrennen oder stürzt euch sofort in die Meisterschaft.

Daneben gibt es noch Einzelrennen und einen Matchmodus, in dem zwei Spieler auf einsamer Flur um den Sieg ringen dürfen. Motorengeräusche, Reifenquietschen etc. hören sich ordentlich an, erreichen jedoch nicht den Glanz der Grafik, und die netten Hintergrundklänge des Intros werden bald von einem monotonen Gehämmer abgelöst. Das aufwendige Gameplay, die Original-Lizenzen und vor allem die erstklassige Optik heben *F-1 World Grand Prix* jedoch mühelos aufs Hit-Treppchen.

Stefanie Schetter



Spielespass

90%

## F-1 World Grand Prix

Hersteller: ..... Video System  
Veröffentlichung: ..... Erhältlich  
Preis: ..... ca. DM 120,-  
Spieleranzahl: ..... 1-2  
Sprache: ..... Deutsch  
Genre: ..... Rennspiel

PC



Detailreiche, flüssige Grafik, Original-Strecken und -Autos, umfangreiche Einstellungen, sehr realistisch

PS



Etwas nervige Hintergrundmusik, anspruchsvolle Steuerung, magerer Zweierspielermodus

DC

N64

Altersfreigabe:  
**Ohne Beschränkung**

Grafik: **89%**

Sound: **79%**

QUICKCHECK



## SUZUKI ALSTARE EXTREME RACING



Mit Realismus hat dieser Racer nicht viel am Hut. Dafür kommen Geschwindigkeitsfanatiker auf ihre Kosten, wenn sie sogar harte Steilkurven mit mehr als 200 Sachen in Angriff nehmen können, ohne dass ihr Bike die Piste küsst. Treibt der Fahrer im Gebirge, am Strand oder in der Stadt seine Maschine dennoch an ihre Gren-

zen, verlässt er die Strecke in einem beeindruckenden Crash und klettert danach wieder auf seinen makellos glänzenden Untersatz. Die zwölf Kurse sind hübsch anzuschauen, nach Hintergrundanimationen oder Details wie Passanten sucht ihr jedoch vergeblich. Die Kollisionsabfrage zwischen den bis zu acht Bikes hakelt noch etwas und im

einsamen Zweier-Match lässt der Grafikaufbau leicht zu wünschen übrig. Alles in allem ein einsteigerfreundlicher Action-Spaß.

Hersteller: ..... Ubi Soft  
Genre: ..... Rennspiel  
Preis: ..... ca. DM 99,-  
Veröffentlichung: ..... Erhältlich

Spielespass

70%



# strategie + denkspiele

**D**ie Welt erobern, einen Mega-Konzern leiten, das Weltall erforschen, eine historische Schlacht nachstellen – Strategiefans brechen in Begeisterungstürme aus, wenn sie ihr Organisationstalent und ihren ausgeprägten Geschäftssinn beweisen können. Fingerspitzengefühl, Taktik, Diplomatie – in diesen Welten fühlen sie sich zu Hause.



**TOP  
10**

## inhalt

**1**  
SEITE

Age of Wonders .....PC .....Seite 72  
Creatures 3 .....PC .....Seite 72

## eure hits



|     |    |                     |       |
|-----|----|---------------------|-------|
| 1.  | 1  | Command & Conquer 2 | PC/PS |
| 2.  | 2  | Command & Conquer   | PC/PS |
| 3.  | 3  | SimCity 3000        | PC    |
| 4.  | 4  | Die Siedler 3       | PC    |
| 5.  | 5  | Anno 1602           | PC    |
| 6.  | 7  | Worms               | PC/PS |
| 7.  | 6  | StarCraft           | PC    |
| 8.  | 8  | Age of Empires      | PC    |
| 9.  | 10 | Command & Conquer 3 | PC    |
| 10. | 9  | Age Of Empires 2    | PC    |

Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Strategie/Simulation die Games-and-More-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an Games and More.

## die referenzen



Bust-a-Move 3  
Acclaim  
The New Tetris  
Nintendo  
Command & Conquer  
Nintendo  
Tetrisphere  
Nintendo  
Worms Armaggedon  
Infogrames



Age of Empires 2  
Ensemble Studios  
C&C 3  
Westwood  
Dungeon Keeper 2  
Bullfrog  
Earth 2150  
TopWare Interactive  
Jagged Alliance 2  
TopWare



C&C 2  
Virgin  
WarCraft 2  
Blizzard  
Warzone 2100  
Eidos  
Worms Armaggedon  
Hasbro  
Civilization II  
Activision



Strategie- und Denkspiele sind für den Sega Dreamcast leider noch nicht verfügbar.

Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Strategie/Denkspiele? Hier seht ihr alle Highlights des Genres auf einen Blick. Damit ihr wisst, welche Spiele euer strategisches Geschick und euer taktisches Können am meisten fordern.



Er ist der Sohn des Amun-Re,  
Herrscher des oberen und unteren Nils, er ist

# PHARAO

Dein Herr, Dein Gott,  
Dein Leben!



## Der zornige Hohepriester...

Es wird Zeit, daß ich mich mit Hanebsud treffe, um das weitere Vorgehen zu besprechen. Der Pharao wird es diesmal bereuen, mich und meine Priester vor dem gemeinen Volk bloßgestellt zu haben.

## Eine glückliche Tänzerin...

Es war wirklich eine wunderbare Nacht. Der große Pharao ist auch ein großer Liebhaber. Ich glaube ich werde jetzt noch etwas Schlaf zu mir nehmen.

## Ein glücklicher Pharao...

Oh, welch ein Rausch! Ich bin so glücklich, seine Entzückung zu erleben. Ich bitte mich um Verzeihung.

"Vielschichtige Aufbaustrategie für Kenner und Könner!" **PC Joker 12/99**

"Pharao gehört auf die Festplatte jedes aufbaustrategieverrarrten PC-Spielers."

**PC Games 12/99**

"Pharao setzt mit rekordverdächtigem Monumentenbau neue Maßstäbe im Genre."

**GameSpot.de 11/99**



er...



er besorgte Nilbauer...

nein, es ist schon wieder passiert - ich habe  
zweiten Mal in dieser Woche verschlafen und  
zu spät kommen. Wenn der Nil auch diese  
wieder über unsere Dämme gestiegen ist,  
ich bestimmt ausgepeitscht. Ich muß sofort  
s, damit es nicht noch schlimmer kommt...

er Bürger...

ingelungenes Fest, welch' ein  
Sinn! Peshet versteht es wirk-  
ste zu verwöhnen. Und diese  
keine Tänzerin, ich werde Peshet  
ihr bekannt zu machen.

## Von den Entwicklern von CAESAR III

\*

- 3 Kampagnen: Altes, Mittleres und Neues Reich und über 30 Szenarien
- 3 Schwierigkeitsstufen und ein umfangreiches Tutorial für Einsteiger
- Inklusive „City Construction Kit“ zum Editieren eigener Städte
- Kampfmodus: kommandieren Sie Ihre Truppen zu Wasser und zu Land
- 15 Gottheiten des alten Ägypten: Osiris, Ra, Isis, Anubis, Horus...

\*

Gewinnen Sie eine 14-tägige Traumreise in das Land der Pharaonen! Wie? Einfach anrufen unter  
**0190-270 540\***

\* DM 1,21/min (ems  
nur innerhalb Deutschlands)

powered by



ist Urlaub.

Clever  
gemacht!

[www.pharao-das-spiel.de](http://www.pharao-das-spiel.de)

© 1999 Sierra On-Line, Inc. ® und/oder \* sind eingetragene Warenzeichen von oder lizenziert an Sierra On-Line. Alle Rechte vorbehalten. Windows ® ist ein eingetragenes Warenzeichen der Microsoft Corporation.

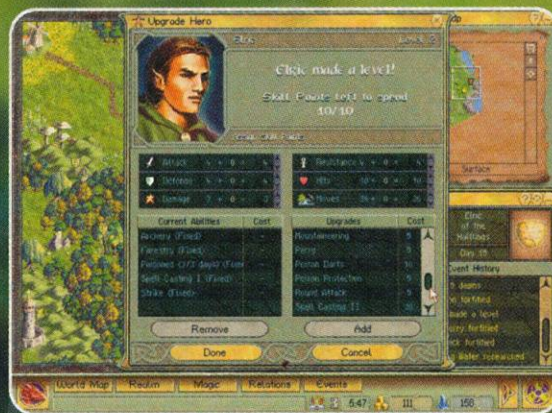




In eurem Age-of-Wonders-Zauberbuch sind die Sprüche aufgelistet und erklärt, über die ihr momentan im Spiel verfügen könnt.



Normalerweise erkundet ihr die Oberwelt, über bestimmte Portale habt ihr aber auch Zugang zu Gegenden unter der Erde.



In Age of Wonders finden sich auch Rollenspielelemente. Euer Charakter durchläuft zum Beispiel verschiedene Charakterstufen.

## AGE OF WONDERS

Bei gefährlichen Feldzügen und beim Management eurer Städte müsst ihr zeigen, ob ihr wirklich gute Strategen seid.



Indem ihr Halblinge in der Goblinstadt ansiedelt, könnt ihr euch deren Gefolgschaft sichern und in Zukunft von ihnen profitieren.

Eigentlich lebten die Elfen friedlich in ihrem Fantasiereich, doch dann landet eine Gruppe verbannter Menschen im Elfenreich und das Unheil nimmt seinen Lauf. Denn die Menschen sind böse. Statt in Frieden mit den zauberhaften Wesen zusammenzuleben, versuchen sie deren Land zu erobern. Sie töten den Elfenfürsten und viele seiner Untertanen.

An diesen schrecklichen Vorkommnissen zerbricht auch die Gemeinschaft der Elfen. Während eine Gruppe alles daran setzt, mit den Eindringlingen im Einklang zu leben, sinnt eine andere Gruppe auf Rache. Zu Beginn des Spiels müsst ihr euch entscheiden, ob ihr auf Seiten der militanten Dunkelelfen stehen wollt oder lieber versucht, die Ordnung auf friedliche Art und Weise wiederherzustellen.

In den folgenden über 20 Missionen befehligt ihr eure Truppen, die ständig größer werden, nehmt fremde Städte ein, liefert euch Gefechte mit euren Gegnern oder versucht den Konflikt zu lösen, indem ihr Bündnisse eingeht. Im klassischen Rundenmodus geben die Spieler dazu nacheinander ihre Tagesbefehle aus. Allerdings müsst ihr euch bei dieser Spielvariante auf unschöne Pausen zwischen den Spielzügen einstellen. Wer das umgehen will, kann

den Simultanmodus wählen, der sich vor allem für die Mehrspielervariante empfiehlt. Hier werden die Anweisungen an die Truppen von allen Spielern gleichzeitig gegeben.

Bei den Kämpfen selbst habt ihr diese Wahlmöglichkeit nicht, hier gilt immer das Rundenprinzip. Vor allem vier Punkte haben Einfluss auf das Kampfgeschehen: Das Terrain, die Waffen, das Magiesystem und Geld. Euer Zauberbuch füllt sich im Spiel erst nach und nach. Während ihr zu Beginn nur wenige Sprüche beherrscht, gewinnen eure Krieger später immer mehr an Erfahrung und werden stärker. Ein gut gefülltes Konto ist nötig, um neue Helden zu erschaffen und den Sold für jede Runde entrichten zu können. Ihr solltet also immer versuchen, neue Städte zu erobern oder zu einem Bündnis mit euch zu bewegen, denn in den Städten werden Waren und neue Einheiten produziert, die euch neues Kapital einbringen.

Die Grafik ist nicht gerade bahnbrechend, erfüllt aber ihren Zweck. Die tolle Kombination aus Rollenspiel- und Strategieelementen und das überzeugende Gameplay entschädigen dafür voll und ganz.

Patrizia Stajer

Spielepass 80%

### Age of Wonders

Hersteller: ..... Take 2 Interactive  
Veröffentlichung: ..... 20. Dezember 99  
Preis: ..... ca. DM 90,-  
Spieleranzahl: ..... 12 Sp. Netzwerk/Internet  
Genre: ..... Strategie  
Sprache: ..... Englisch

PC



Tolle Mischung aus Rollenspiel und Strategie, ausgezeichnete Mehrspielervarianten

PS



Minimalistischer Sound, karge Grafik

DC

N64

Altersfreigabe:  
Ab 12 Jahren

Grafik: 70%  
Sound: 72%

## QUICKCHECK



### CREATURES 3

PC

Ein ungewöhnliches Spiel ist Creatures auf jeden Fall, wo sonst muss man kleinen Lebewesen aufziehen, sie füttern, ihnen das Sprechen und vor allem das Überleben beibringen? Während man bei den ersten beiden Teilen mit diesem Unterfangen jedoch auf ziemlich verlorenem Posten stand und schnell die Lust verlor, wurde Crea-

tures 3 deutlich verbessert. Diesmal gelingt es auf Anhieb, den kleinen Norns deutlich zu machen, dass man essen muss, wenn man weiterleben will. Und sogar sprechen können die kleinen Wesen in der neuesten Folge. Allerdings müssen sich die Norns ihre vier Biosphären mit Grendels und Ettins teilen. Ärger ist also vorprogrammiert. Doch

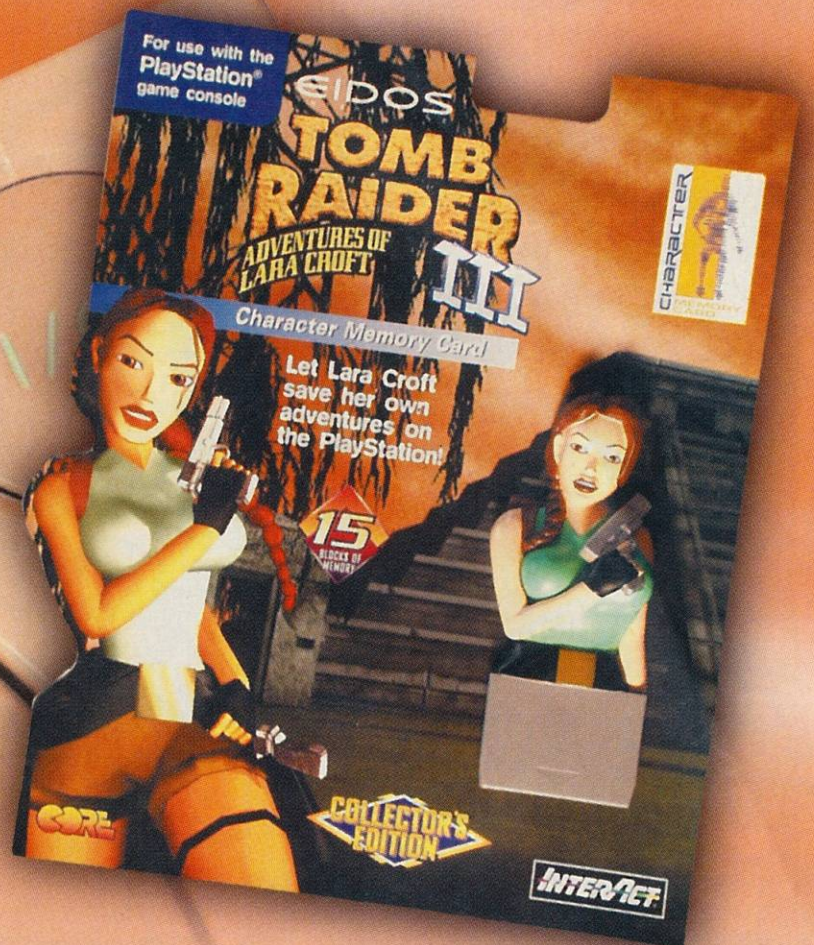
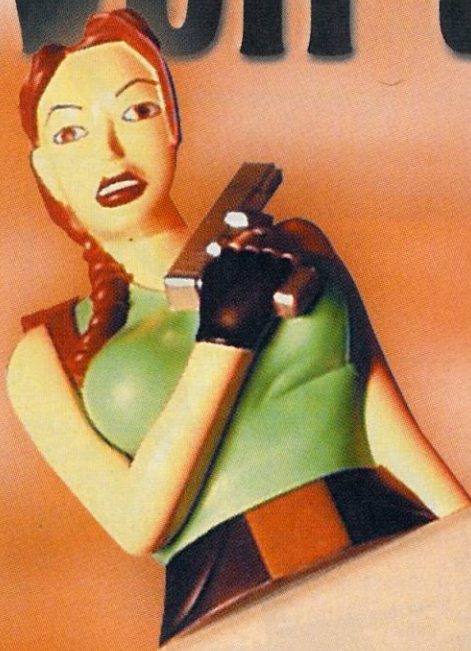
keine Sorge: Die kleinen Wichte können sich durchaus wehren. Im Vergleich zu den Vorgängern hat das Gameplay also deutlich mehr zu bieten.

Hersteller: ..... Cyberlife  
Genre: ..... Künstliches Leben  
Preis: ..... ca. DM 90,-  
Veröffentlichung: ..... Erhältlich

Spielepass 81%



# Voll der Speicher



Wenn du für GAMES AND MORE einen neuen Abonnenten wirbst, erhältst du als Dankeschön die Lara-Memory-Card – europaweit exklusiv nur bei uns im Abo. So hast du wieder 1 MB freien Speicherplatz.

Coupon ausfüllen, auf eine Postkarte kleben und abschicken an: Abo-Betreuung, COMPUTEC MEDIA AG, Postfach 90 02 01, 90493 Nürnberg



**Die PC- und Videospiele-Illustrierte alle 14 Tage neu!**

- Lieferung per Post frei Haus – die Versandkosten übernimmt der Verlag.
- Geld für schon bezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben wird zurückgezahlt.

☒ **JA, ich möchte das GAMES-AND-MORE-Abo**  
für nur 89,- DM jährlich (Ausland: 113,- DM jährlich); 680,- ÖS

Adresse des neuen Abonnenten (auch Empfänger der Abrechnung):  
(bitte in Druckschrift ausfüllen)

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Die Prämie geht an folgende Adresse:

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Aus rechtlichen Gründen dürfen Prämienempfänger und neuer Abonnent nicht ein und dieselbe Person sein! Das Abo gilt für mind. ein Jahr und verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, wenn nicht spätestens 6 Wochen vor Ablauf des Bezugszeitraumes gekündigt wird. Die Prämie geht erst nach Bezahlung der Rechnung zu.

Als Dankeschön erhalte ich die Lara-Memory-Card für meine PlayStation (Art.-Nr. 1196)

Übrigens: Du kannst dich auch von Personen, die GAMES AND MORE selbst nicht abonniert haben, als Abonnent werben lassen.

Der neue Abonnent war in den letzten 12 Monaten nicht Abonnent der GAMES AND MORE.

Datum, 1. Unterschrift

Widerrufsbelehrung: Diese Vereinbarung könnt ihr innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an:

Abo-Betreuung, COMPUTEC MEDIA AG, Postfach 90 02 01, 90493 Nürnberg. Ich bin damit einverstanden, dass die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum, 2. Unterschrift

Gewünschte Zahlungsweise des Abos:

☐ Per Bankeinzug (Prämienlieferzeit 3-4 Wochen)

Kreditinstitut:

Konto-Nr.

BLZ

☐ Gegen Rechnung (Prämienlieferzeit 6-8 Wochen)

Bitte beachten: Dieses Angebot gilt nur innerhalb Europas – restliches Ausland auf Anfrage!

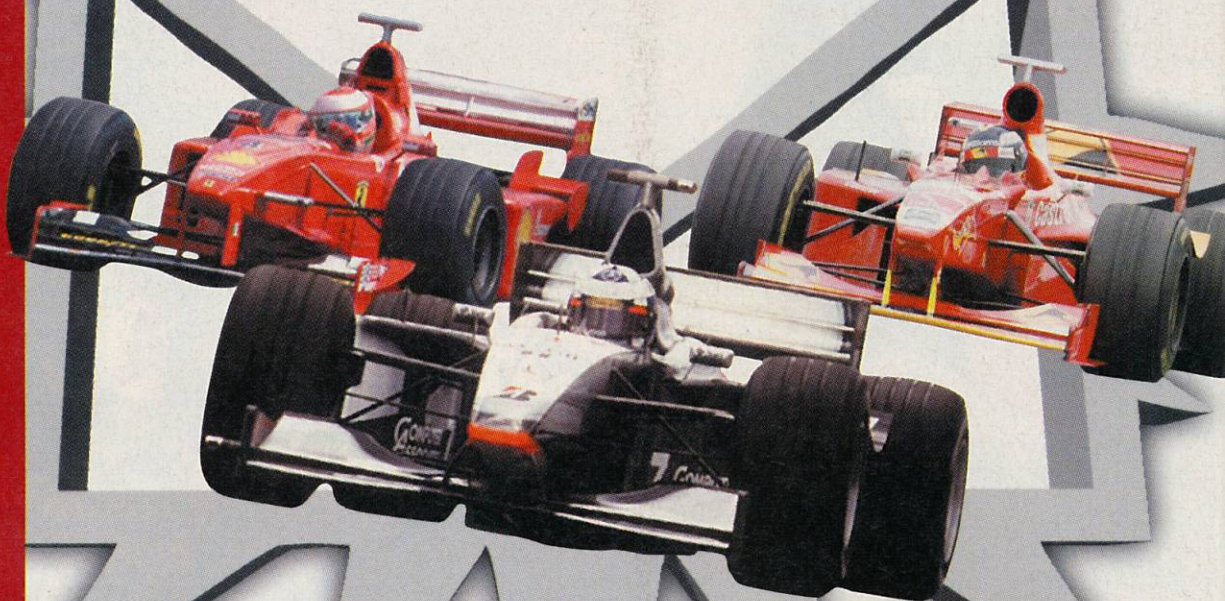


## RAUS MIT DER SPRACHE!

Die Seiten für euch! Habt ihr Fragen? Anregungen? Kritik? Lob? Was wolltet ihr schon immer wissen? Oder wolltet ihr gern mal euer feines Bild oder eine Grafik veröffentlichen? Sagt uns eure Meinung. Wir freuen uns auf eure Postberge! Aus Platzgründen können wir nicht alle Briefe ungekürzt abdrucken, aber alle Einsendungen werden sorgfältig gelesen und soweit wie möglich auch hier auf den Leserbriefseiten beantwortet. Persönliche Antwortschreiben sind uns allerdings leider nicht möglich.

Schickt euren Brief oder eure Postkarte an:

**COMPUTEC MEDIA**  
**Redaktion GAMES AND MORE**  
**Kennwort LESERBRIEFE**  
**Roonstraße 21**  
**90429 Nürnberg**



und daher widmen wir ihnen auch regelmäßige Berichte. Doch wir möchten die vielen anderen Spiele ebenfalls gebührend berücksichtigen, damit auch unterschiedliche Geschmäcker auf ihre Kosten kommen und ihr einen breiten Überblick über den aktuellen Spielemarkt habt. Eine Seite über Animes oder andere Filme und Fernsehserien wirst du bei uns leider nicht finden. Die Games and More ist eben eine reine PC- und Videospiele-Zeitschrift.

### Lob an Dreamcast

Erst einmal ein dickes Lob an eure Zeitschrift. Ich finde, die Games and More ist das Beste, was einem Spielefreak passieren kann. Außerdem möchte ich euch zum Geburtstag der Games and More gratulieren. Nun zu dem eigentlichen Grund, warum ich euch schreibe: In der Ausgabe 24/99 habt ihr dazu aufgerufen, dass Dreamcast-Besitzer schreiben sollen, wie zufrieden sie mit der neuen Konsole sind. Das will ich hiermit tun, da ich mir den Dreamcast vor etwa einem Monat gekauft habe. Ich finde den Dreamcast hervorragend. Auch die Internet-Sache finde ich gut, deshalb finde ich es doof, dass ihr in Ausgabe 24/99 so darüber hergezogen seid. Mein Lieblingsspiel auf dem Dreamcast ist *Sonic Adventure* und ich hoffe, dass das Spiel auch bald in den Charts vertreten ist.

*Stefan Schuster*

Lieber Stefan!  
Vielen herzlichen Dank für das Kompliment und die netten Glückwünsche. Wir werden uns auch im nächsten Jahr wieder anstrengen, damit ihr immer mit den neuesten Infos und Spieletests versorgt seid! Es interessiert uns sehr, was ihr von Segas neuer Konsole haltet. Du scheinst ja sehr gut mit dem Dreamcast zurechtzukommen.

Wie du in der Ausgabe 24/99 gelesen hast, hatten

wir bei unseren ersten Tests leider noch ziemlich Probleme mit dem Internetzugang und wir hielten es für angebracht, unsere Leser darauf hinzuweisen. Umso erfreulicher, wenn die Verbindung bei dir so einwandfrei geklappt hat! Wir hoffen sehr, dass Sega den Internetzugang weiter verbessert, damit die Probleme, die wir in unserem Artikel aufgeführt haben, auch bei den übrigen Kunden nicht mehr vorkommen.

### Mehr Lara

Ihr müsstet mehr über Lara, „die Göttin“, schreiben. Es sollte nicht alles über Lara geschrieben werden, aber auch nicht zu wenig. Dann müsstet

### In eigener Sache

Auch in den letzten Wochen habt ihr uns wieder fleißig mit Lob, Kritik und neuen Ideen versorgt. Wir haben uns eure Anregungen zu Herzen genommen und der Games and More eine neue Rubrik hinzugefügt: Ab jetzt könnt ihr bei uns in privaten Kleinanzeigen Spiele und Zubehör zum Verkauf anbieten. Einen entsprechenden Coupon findet ihr auf unserer Zeugnisseite. Wir wünschen euch viel Spaß und Erfolg beim Tauschen!

*Euer Games-and-More-Team*



### Mario

Nintendos fröhlicher Klempner golft wie kein Zweiter! Dieses bunte Porträt stammt von Pazaitis Nicolaos.

### Anime-Seite

Ich heiße Asuka und bin 11 Jahre alt und wollte euch sagen, dass ich die Zeitschrift ganz toll finde, nur könntet ihr ein bisschen mehr von Pokémon und *Zelda* bringen. Ich habe mir auch überlegt, ob ihr nicht vielleicht eine Anime-Seite einführen könnt, das wäre bestimmt ein Riesen-Hit!

*Asuka Eustachi*

Hallo, Asuka!  
Wir freuen uns immer wieder über Lob, Kritik und neue Vorschläge von euch. Die Pokémon (ohne „s“!) und *Zelda* sind zurzeit sehr beliebt





## Sonic

Rebecca Bludau schickt uns diesen Sonic. Der stachelige Held hat die PlayStation fest im Griff.

**Ihr das Zeugnis ausführlicher machen, aber auch etwas größer. Dabei sollte man etwas gewinnen können.**

**Maik Zapke**

Lieber Maik, fast jeder Leser, der uns schreibt, bittet uns, extra viel über ein bestimmtes Spiel oder eine bestimmte Figur zu berichten. Viele Leser wünschen sich mehr Artikel über die smarte Action-Heldin, aber viele möchten auch etwas weniger über Lara lesen und dafür lieber etwas über ihr persönliches Lieblingsspiel erfahren. Da ist es ganz schön schwer, einen Mittelweg zu finden. Da Lara allgemein so beliebt ist, schreiben wir bereits extra viel zur *Tomb Raider*-Serie und ihrer Hauptdarstellerin und bringen immer wieder Specials zu Frau Croft. Aber wir heißen schließlich „Games and More“ und nicht „Lara und More“! Das heißt, wir möchten euch möglichst viele verschiedene Spiele vorstellen. Aber wenn der frisch erschienene vierte Teil der *Tomb Raider*-Reihe so erfolgreich wird wie erwartet, wirst du in den nächsten Ausgaben bestimmt noch reichlich über Lara lesen können!

Tja, um unserem Zeugnis mehr Platz zu widmen, müssten wir leider an den Artikeln sparen und das halten wir nicht für sinnvoll. Wenn ihr uns mehr mitteilen wollt, als auf der Zeugnisseite Platz hat, dann schreibt uns doch einen persönlichen Brief! Darüber freuen wir uns immer. In letzter Zeit sind wir auch immer öfter um ein Gewinnspiel gebeten worden. Wir dachten uns, der erste Geburtstag der Games and More wäre dazu eine gute Gelegenheit – darum gab es im letzten Heft ein Mega-Preisausschreiben! Auch in der aktuellen Ausgabe könnt ihr fünf Spiele gewinnen und in Zukunft warten weitere tolle Preise auf euch. Viel Spaß beim Mitmachen!

## Conker 64

**Wann kommt endlich *Twelve Tales Conker 64* raus? Wird *Zelda: Gaiden* besser als sein Vorgänger? Lohnt es sich noch, solche Spiele wie *Donkey Kong 64*, *Zelda: Gaiden*, *Resident Evil 64* oder *WCW Mayhem* zu kaufen oder sollte man lieber auf den Nintendo Dolphin warten?**

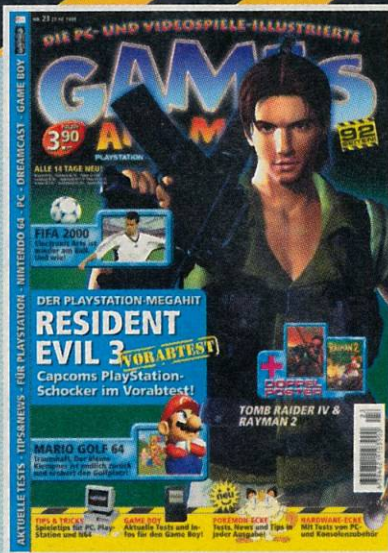
**Alexander Förster**

Hi, Alexander! Danke für deinen netten Brief – aus Platzgründen können wir hier leider nur einen Teil deiner Fragen abdrucken und beantworten. *Twelve Tales Conker 64* wird voraussichtlich erst 2000 erscheinen. Ein genauer Termin steht noch nicht fest. Du wirst dich also noch etwas gedulden müssen. Für *Zelda: Gaiden* liegt uns noch keine vollständige Testversion vor, daher können wir noch nicht sagen, wie gut das Game letztendlich wird. Dank des Expansion Paks wird das Spiel grafisch auf jeden Fall aufwendiger und detailreicher sein als sein Vorgänger, außerdem soll es sehr viele Schauplätze und eine größere Anzahl von Gegnern geben. Das Nintendo Dolphin wird nach aktuellen Angaben der Hersteller wohl erst nächsten Winter auf den Markt kommen. Da lohnt es sich sicher noch, die Wartezeit mit ein paar guten Spielen auf dem N64 zu überbrücken! Mit den technischen Leistungen der neuen Konsole werden die N64-Spiele jedoch bestimmt nicht mithalten können. Aber wie gesagt: Bis zum Erscheinen des Dolphin ist es ja noch etwas hin.



## Pikachu

Pikachu stiehlt dem armen Mario die Show! Dieser Meinung ist jedenfalls Annabell Demuth, die uns diese schöne Zeichnung geschickt hat.



23/99



24/99



25/99

# Heft verpaßt?



# Kein Problem!

Die letzten drei Ausgaben von **GAMES AND MORE** einfach nachbestellen...

Coupon (bei Vorkasse zusammen mit Scheck oder Bargeld) abschicken an: **COMPUTEC MEDIA AG, Leserservice, Roonstraße 21, 90429 Nürnberg.**

Bitte beachten: Angebot gilt nur im Inland!

Hiermit bestelle ich:

|                                               |            |        |
|-----------------------------------------------|------------|--------|
| <input type="checkbox"/> GAMES AND MORE 23/99 | zu DM 3,90 |        |
| <input type="checkbox"/> GAMES AND MORE 24/99 | zu DM 1,90 |        |
| <input type="checkbox"/> GAMES AND MORE 25/99 | zu DM 1,90 |        |
| zuzüglich DM 3,- Versandkostenpauschale       |            | DM 3,- |
| GESAMTBETRAG                                  |            |        |

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

Telefon-Nr. (für evtl. Rückfragen)

Gewünschte Zahlungsweise: (bitte ankreuzen)

- ☐ Gegen Vorkasse (Verrechnungsscheck oder bar)
- ☐ Bequem per Bankeinzug Kreditinstitut:

Konto.-Nr.

BLZ

Unterschrift Besteller



# MAXIMUM FUN ▶



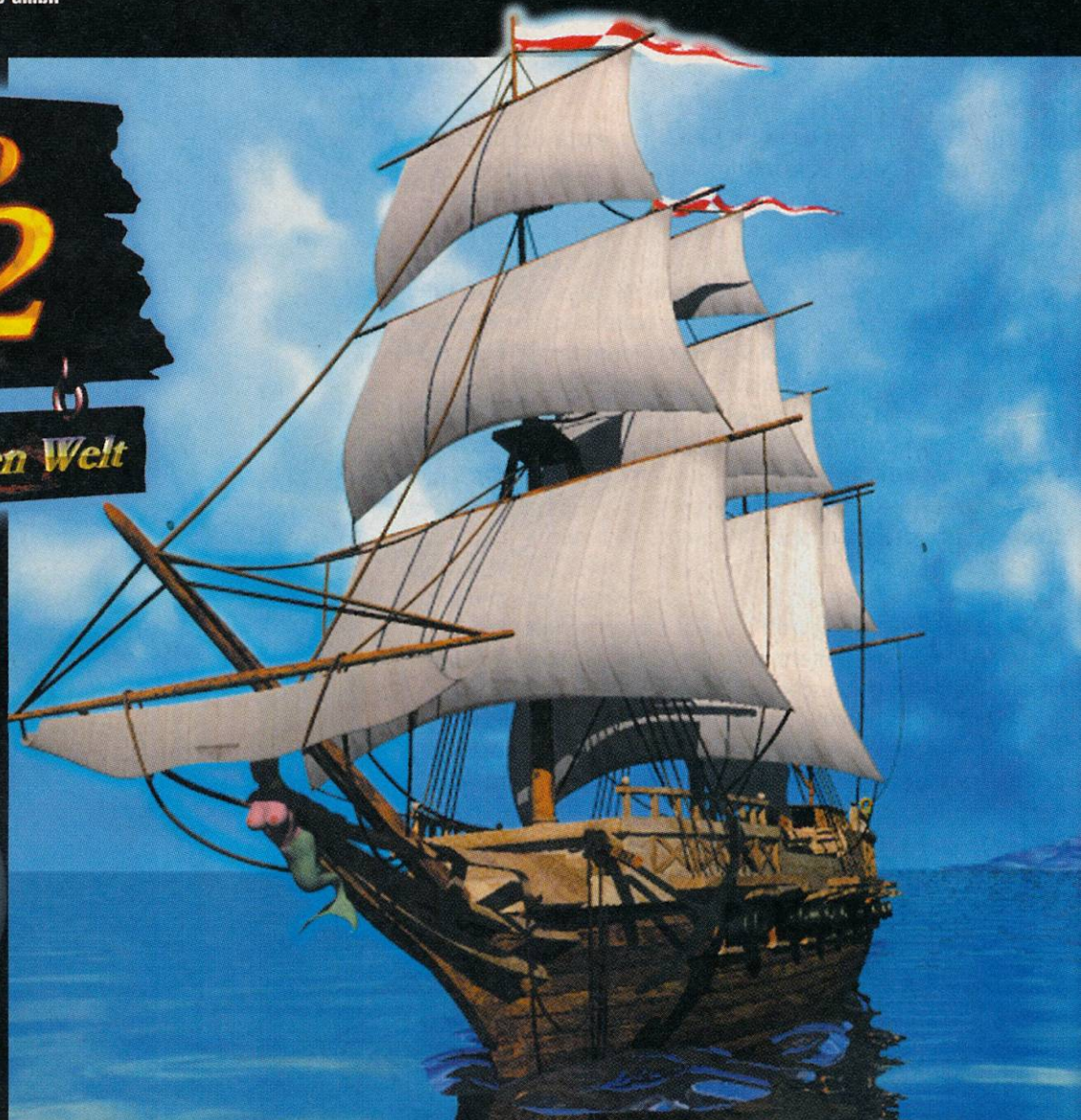
## Add-On für ANNO 1602

ANNO 1602 © 1998 by SUNFLOWERS Interactive Entertainment Software GmbH



**MIT RIESEN-  
POSTER!**

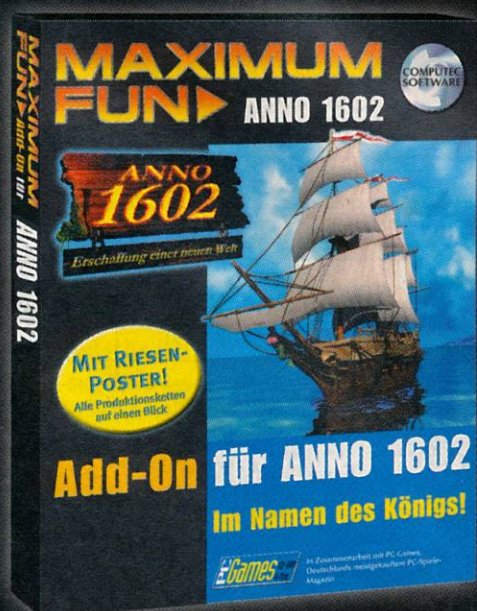
Alle Produktionsketten  
auf einen Blick



### Im Namen des Königs!

> Die Herrscher der alten Welt schicken ihre mutigsten Seeleute aus, um durch Besiedlung von Inseln Macht, Einfluß und Geld zu gewinnen.

> Poster mit Produktionsketten im DIN A2-Format! > 40 Szenarien > 2 Einführungskampagnen bereiten auf die komplexen Missionen vor > Völlig neuartige Aufträge, so werden Sie z. B. in einem Szenario einen „fliegenden Händler“ spielen > Unvorhergesehene Ereignisse, die Ihre Reaktionsfähigkeit fordern > 6 neue Kampagnen mit durchgehenden Stories, die das jeweilige Missionsziel umschreiben >> Im führenden Fachhandel erhältlich!



### Add-On für ANNO 1602

Unverbindliche Preisempfehlung

**DM 34,95**

mit freundlicher  
Unterstützung von



In Zusammenarbeit mit PC Games, Deutschlands  
meistgekauftem PC-Spiele-Magazin

distributed by

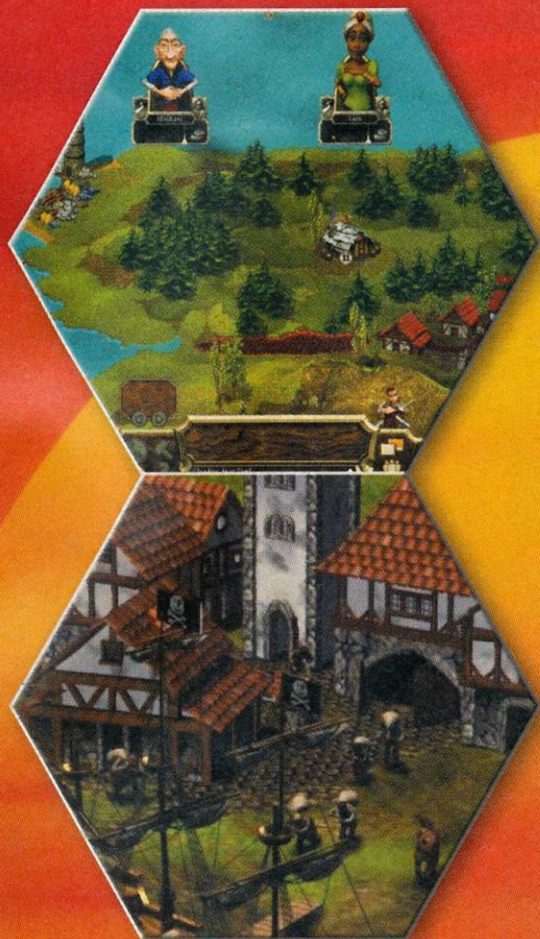


Neu ab Oktober '99: Die „ANNO 1602 Königsedition“ von SUNFLOWERS!



# CATAN

—DIE ERSTE INSEL—



**PC-Games 12/99**  
**83% Spielspass**

„Die beste Brettspiel-  
umsetzung aller Zeiten!“  
„Im Netzwerk ist Catan  
ein absoluter Kracher.“

**Games and More**  
**24/99 – 84%**

„Gelungene Umsetzung,  
witzige Sprachausgabe,  
künstliche Spieler  
reagieren realistisch.“

**Gamezone 12/99**  
**83%**

„Vom geselligen Brett-  
spiel zur Computer-  
umsetzung: Funatics und  
Ravensburger ist der  
Drahtseilakt gelungen.“



Gute Idee.

<http://www.catan.ravensburger.de>

Ravensburger



# Ihr Wille ist ihr Himmelreich!



Originalgröße: 84 x 119 cm



Wer jetzt GAMES AND MORE im Abo testet, erhält das abgebildete Tomb Raider 4-Originalplakat als kostenlose Prämie (Lieferung in einer Versandrolle)! Da die Auflage limitiert ist, gilt das Angebot nur, solange der Vorrat reicht!

Das Probe-Abo GAMES AND MORE:  
Eine Ausgabe kostenlos testen und zusätzlich das  
offizielle Original-Tomb-Raider-4-Plakat abstauben!

**X** Ja, ich möchte GAMES AND MORE eine Ausgabe lang kostenlos testen!

Als Dankeschön möchte ich das Original-  
Plakat „Tomb Raider IV“, Art.-Nr 1198.

Die kostenlose Prämie darf ich in jedem Fall behalten,  
auch im Falle des Widerrufs.

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift ausfüllen)

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Telefonnummer (für evtl. Rückfragen)

Datum, Unterschrift

**Widerrufsbelehrung:** Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: Abo-Betreuung, COMPUTEC MEDIA AG, Postfach 90 02 01, 90493 Nürnberg. Ich bin damit einverstanden, dass die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum, 2. Unterschrift

Coupon ausfüllen, auf eine Postkarte kleben und abschicken an: Abo-Betreuung, COMPUTEC MEDIA AG, Postfach 90 02 01, 90493 Nürnberg







# vorschau

## UND IM NÄCHSTEN HEFT:

ab  
22.12.99  
im  
Handel



### ANSCHRIFT DER REDAKTION:

COMPUTEC MEDIA  
Redaktion GAMES AND MORE  
Roonstr. 21  
90429 Nürnberg

### ANSCHRIFT DES ABO-SERVICE:

Abo-Betreuung Nürnberg  
COMPUTEC MEDIA  
Postfach 900201  
90493 Nürnberg

### ZENTRALE SERVICE-NUMMER:

0911-2872-150

### SERVICE-FAX:

0911-2872-250

### ZENTRALE ABO-NUMMER:

0180-5959506

### ABO-FAX:

0180-5959513

### ABO-E-MAIL:

[compute.abo@dsb.net](mailto:compute.abo@dsb.net)

### VORSTAND

Christian Geltenpoh (Vorsitzender), Roland Arzberger, Oliver Menne

### REDAKTION

#### CHEFREDAKTEUR:

Hans Ippisch (V.i.s.d.P.)

#### REDAKTION:

Patrizia Stajer, Stefanie Schetter

#### SPIELETTIPS:

Florian Weidhase, Florian Brich

#### LAYOUT:

Alexandra Böhm, Nero A. Kaiser,  
Christian Harnoth, Hansgeorg Hafner

#### LEKTORAT/ SCHLUSSREDAKTION:

Margit Koch, Birgit Bauer, Michael Ploog

#### MANUSKRIPTE UND PROGRAMME:

Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

#### URHEBERRECHT:

Alle in Games and More veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen schriftlichen Genehmigung des Verlages.

#### INHALTSPAPIER:

Das Inhaltspapier wird ohne Verwendung von Chlor zu 100% aus Altpapier hergestellt und entspricht den Anforderungen des Umweltzeichens.

#### BEILAGEN:

Einer Teilaufgabe dieser Ausgabe liegen Prospekte der Firma COMPUTEC bei. Wir bitten um freundliche Beachtung.

### ANZEIGEN-KONTAKT

COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH

Roonstr. 21 - 90429 Nürnberg

Telefon: 0911-2872-143

Fax: 0911-2872-241

E-Mail: [service@compute.de](mailto:service@compute.de)

Website: [compute.de](http://compute.de)

Es gelten die Media-Daten Nr. 13 vom 01.10.99

#### ANZEIGEN-LEITUNG (V.I.S.D.P.):

Thorsten Szameitat -141

#### ANZEIGENBERATUNG:

Hardware, Versand: Wolfgang Menne -144

Games: Jens Klöver -348

Online: Susanne Szameitat -142

#### ANZEIGENDISPOSITION:

Andreas Klopfer -140

#### ANZEIGENMARKETING:

Monika Fleenor -345

#### ANZEIGEN- UND OFFICEKOORDINATION

Ina Schubert -346

#### ASSISTENZ DER ANZEIGENLEITUNG:

Claudia Rudolph -143

#### ANZEIGENGRAFIK:

Sabine Klier -138

### VERLAG

#### VERLAGSLEITER:

Roland Bollendorf

#### PRODUKTIONSLEITUNG:

Martin Closmann

#### WERBEABTEILUNG:

Martin Reimann (Leitung), Sandra Wendorf,  
Hans Fauth, Jeanette Haag

#### VERTRIEB:

Gong Verlag GmbH

#### VERTRIEBSLEITUNG:

Klaus-Peter Ritter

#### ABONNEMENT:

GAMES AND MORE kostet im Abonnement DM 89,- (Ausland: DM 113,-)

Das GAMES AND MORE-Miniabo (12 Ausgaben) kostet DM 39,-

#### ABONNEMENT- BESTELLUNG OSTERREICH:

PGV Salzburg GmbH

Niederalm 300 - A-5081 Anif

Telefon: 06246/8820

Fax: 06246/8825277

E-Mail: [eebner@pgvsalzburg.com](mailto:eebner@pgvsalzburg.com)

Abonnementpreis: OS 680,-

Abonnementpreis für das Miniabo (12 Ausgaben): OS 290,-

#### DRUCK:

Christian Heckel GmbH, Nürnberg

#### ISSN/PRESSEPOST:

GAMES AND MORE wurden folgende ISSN- und Vertriebskennzeichen zugeteilt:

ISSN: 1437-0875

VKZ: B 48211

COMPUTEC MEDIA ist nicht verantwortlich für die inhaltliche Richtigkeit der Anzeigen und übernimmt keinerlei Verantwortung für im Heft dargestellte Produkte und Dienstleistungen, die missbräuchlich und zu illegalen Zwecken benutzt werden könnten. Die Veröffentlichung von Anzeigen setzt nicht die Billigung der angebotenen Produkte und Service-Leistungen durch COMPUTEC MEDIA voraus.

Sollten Sie Beschwerden zu einem unserer Anzeigenkunden, seinen Produkten oder Dienstleistungen haben, möchten wir Sie bitten uns dies unverzüglich mitzuteilen. Schreiben Sie, unter Angabe des Magazins incl. der Ausgabe und der Seitennummer, in dem die Anzeige erschienen ist, an: COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH, Claudia Rudolph.

#### COMPUTEC MEDIA - Sonderdrucke

Für gewerbliche Kunden bieten wir Sonderdrucke redaktioneller Seiten an.

#### Kontakt:

COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH,  
Claudia Rudolph

Bei COMPUTEC MEDIA erscheinen außerdem:



## AUSSERDEM

>> Neue Hardware- und Spieletests >> Vierter und letzter Teil des Starschnitts und der Komplettlösung von Final Fantasy VIII >> Zwei tolle Poster >> Kleinanzeigen >> Tipps und Tricks für Spiele aller Systeme <<